SOLUÇAO COMPLETA PARA POKEMON VERMELHO & AZUL

Pokémon

SEGREDOS · ESTRATÉGIAS · SOLUÇÕES

100% NÃO OFICIAL!

- Vence TODOS os Treinadores de Ginásio!
- Encontra TODOS os Pokémon secretos!
- Ganha os oito Crachás de Treinador!
- Torna-te o campeão da Liga Pokémon!

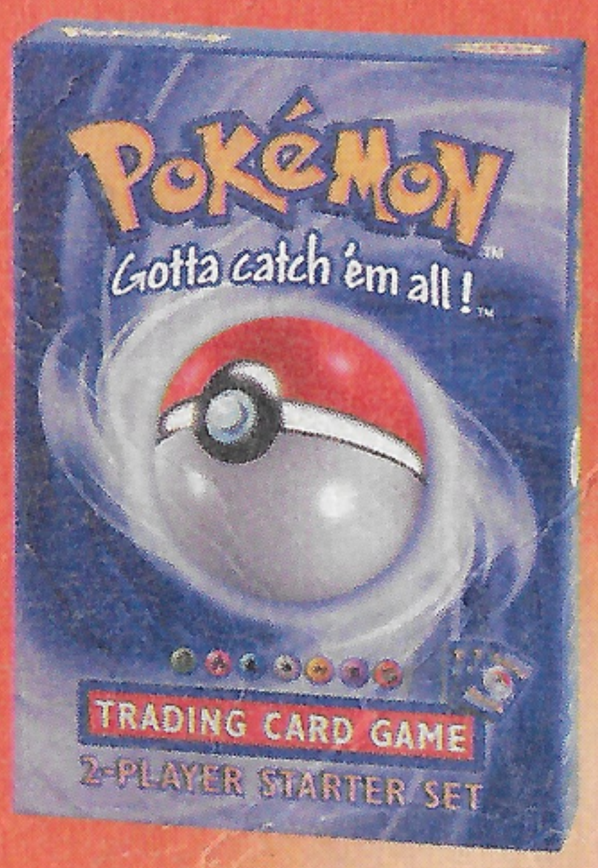
GRÁTIS! Com a primeira edição da Revista Total Game Boy

RÁPIDO! AGORA JÁ OS PODES APANHAR A TODOS!

EVOLUI O TEU JOGO

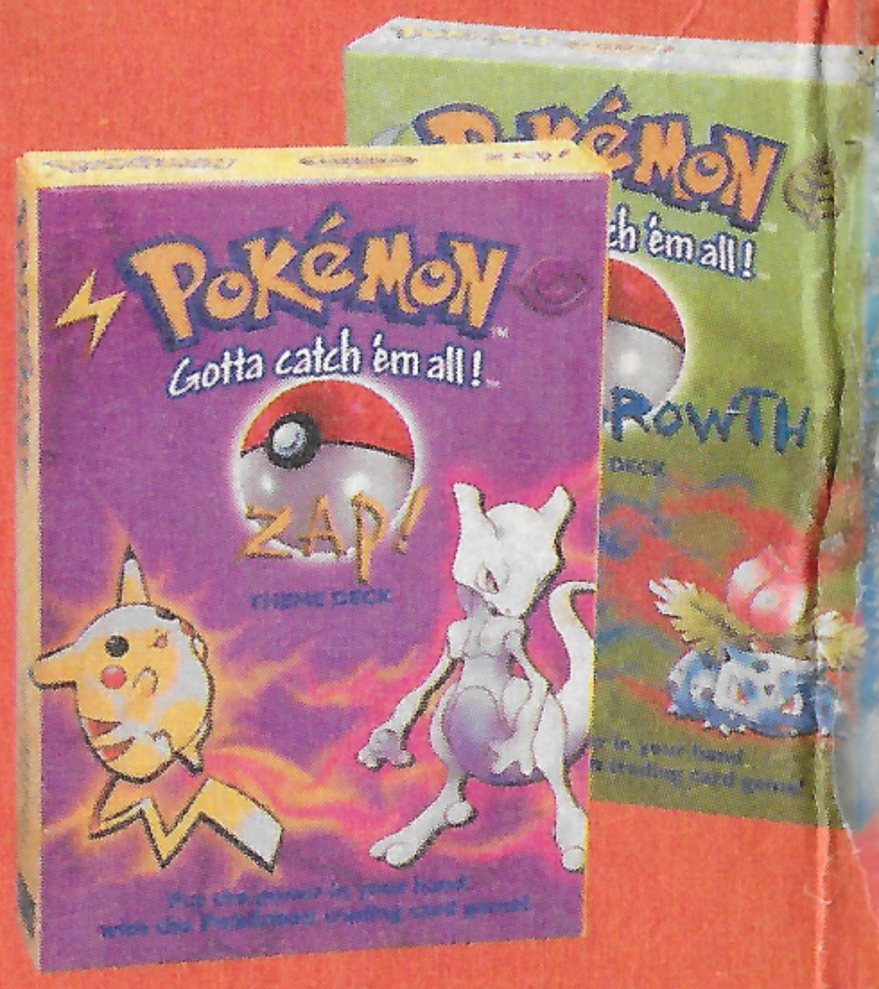
POKÉMON™*

ESTAMPAS ILUSTRADAS



INICIANTE

O *Kit para Dois Jogadores Iniciantes* contém tudo o que precisas para aprender as noções básicas do Jogo de Cartas Coleccionáveis de **Pokémon.** Recomendado para jogadores iniciantes.



INTERMEDIÁRIO

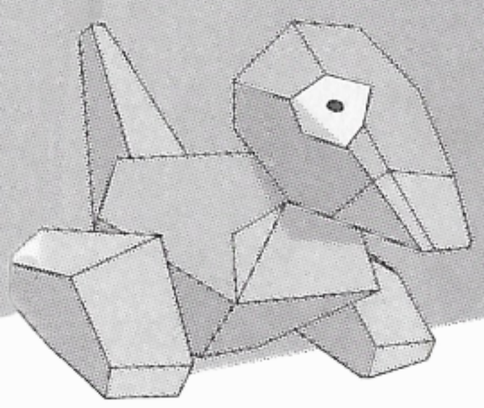
Os *Decks Temáticos Pré-Construídos* estão prontos para jogar imediatamente e podem juntar-se a todas as tuas cartas do Jogo de Cartas Coleccionáveis **Pokémon.** Recomendados para jogadores intermediários.

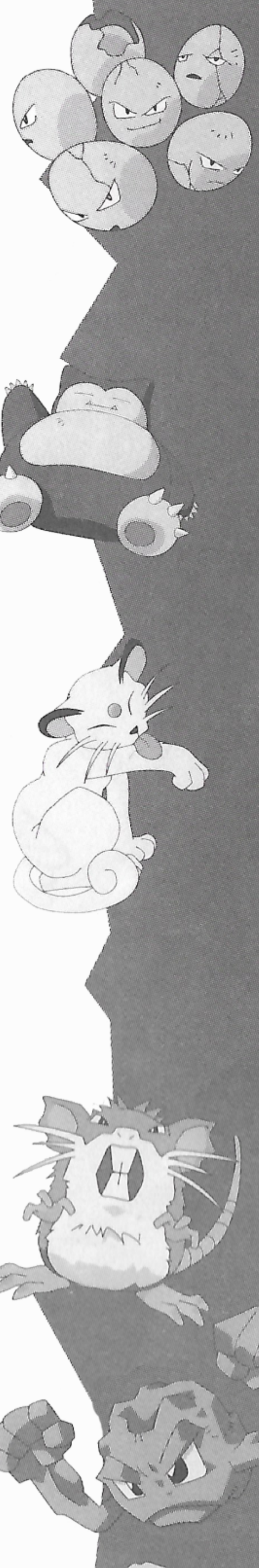
AVANÇADO

Os *Boosters* ajudam-te a construir decks a partir de toda a gama de cartas de **Pokémon**, permitindo-te desenvolver novas estratégias e completar a tua colecção.
Recomendados para jogadores avançados que conheçam as regras.

Para mais informações, contacta a Devir: 21 859 01 69
www.wizards.com/pokemon • www.devir.pt

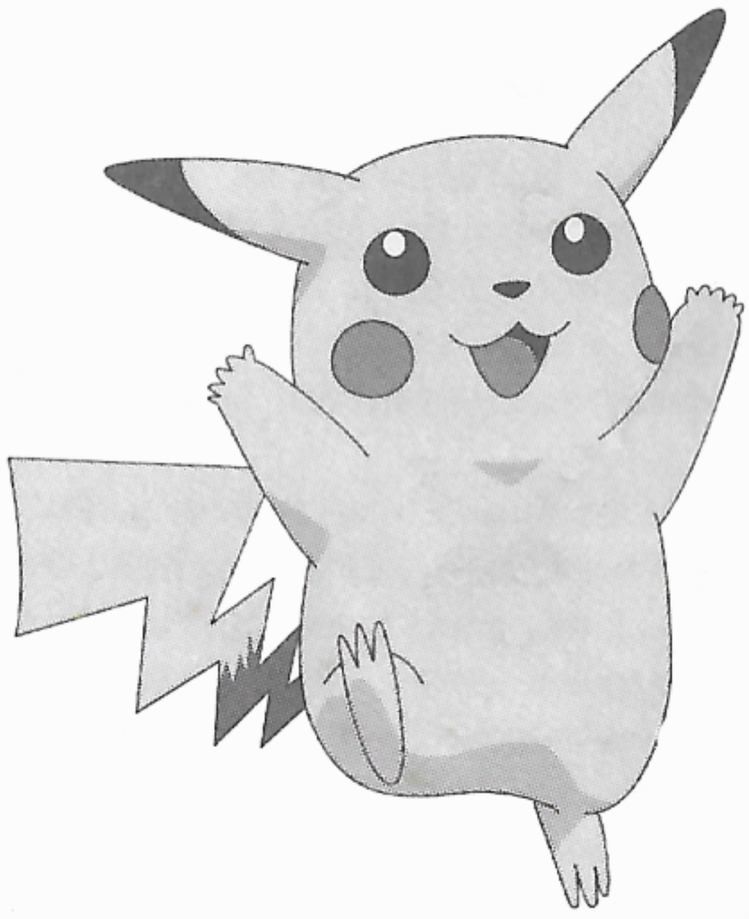
*(C)1995, 1996, 1998 e 1999 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK. Pokémon, Game Boy e o Selo Oficial da Nintendo são marcas registadas da Nintendo.
WIZARDS OF THE COAST é uma marca registada de Wizards of the Coast, Inc.

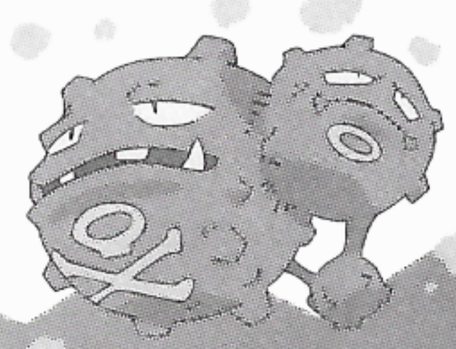




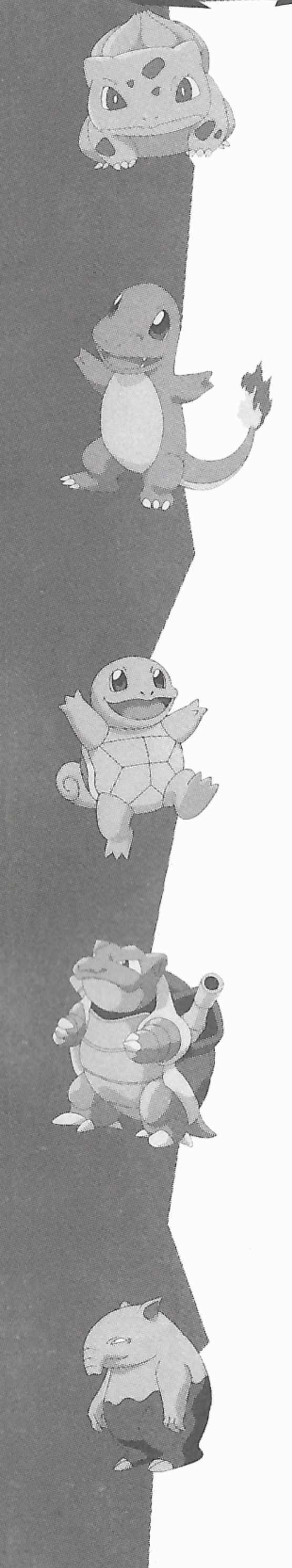
Pokémon

Segredos • estratégias • soluções





100% não oficial



Ficha Técnica

R.G.B. Editora, Lda.
Rua Laura Alves, 3
2745 – 152 Queluz
Portugal

Tel: 21-434 45 00
Fax: 21-434 45 09

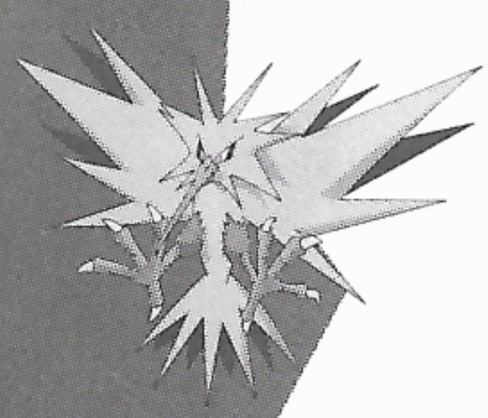
DIRECTOR: PAULO OLIVEIRA
TRADUÇÃO: ERICA CUNHA E ALVES
ADAPTAÇÃO: TERESA AFONSO E SUSANA SANTOS
ARTE: BRUNO NICOLAU
REVISÃO: SOFIA CRESPO

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser reproduzida, no todo ou em parte, de nenhuma forma sem prévia autorização por escrito dos editores. Este livro é parte integrante da Revista TOTAL GAME BOY e não pode ser revendido ou alugado, nem comercializado sob qualquer outra forma.

Embora tenham sido feitos todos os esforços para assegurar que a informação de "Pokémon Segredos, Estratégias, Soluções" é completa e fidedigna, a R.G.B. Editora, Lda. não pode garantir nem ser legalmente responsabilizada por quaisquer erros de impressão ou qualquer informação errada existente neste livro. É da inteira responsabilidade do comprador determinar a conveniência da utilização do livro. Devido à natureza dinâmica do software de entretenimento, a R.G.B. Editora, Lda. não garante que os truques, dicas ou soluções funcionarão em todas as versões do jogo.

Pokémon Segredos, Estratégias, Soluções é publicado por R.G.B. Editora, Lda., uma editora independente. Este livro não é publicado, autorizado, patrocinado nem associado de forma alguma com a Nintendo Co Ltd. O livro não está relacionado e não deve ser confundido com qualquer outra publicação impressa e distribuída pela Nintendo.

Reconhecemos todos os direitos, marcas comerciais e marcas registadas. Todos os produtos mencionados neste livro são marcas registadas das respectivas empresas.



Pokémon

Segredos • estratégias • soluções

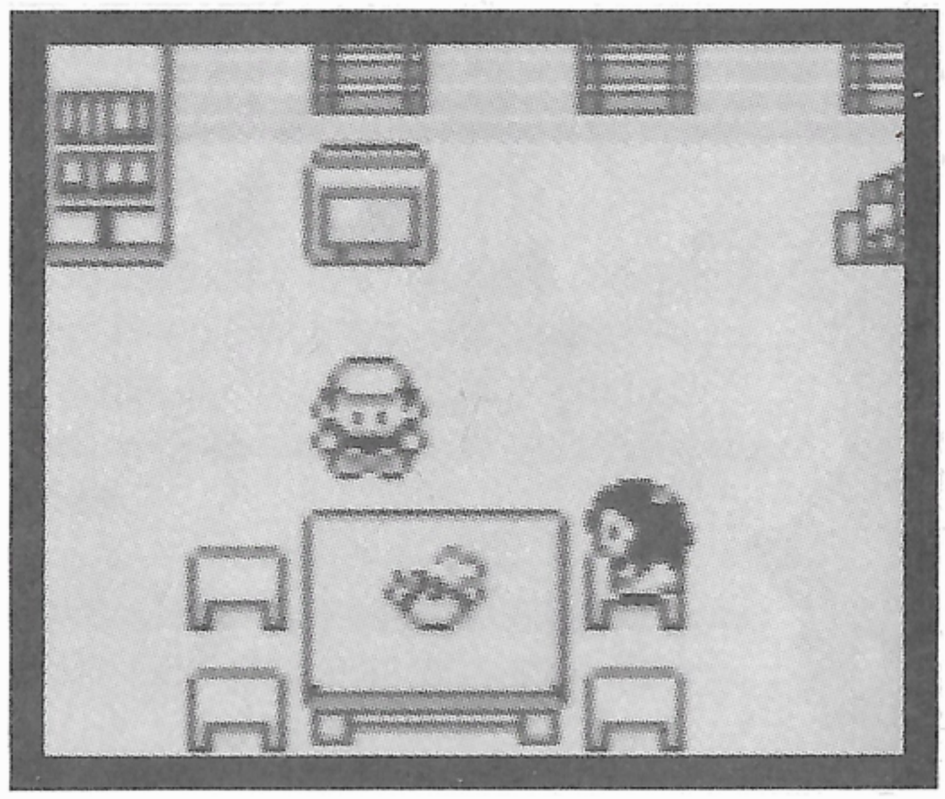
Pokémon

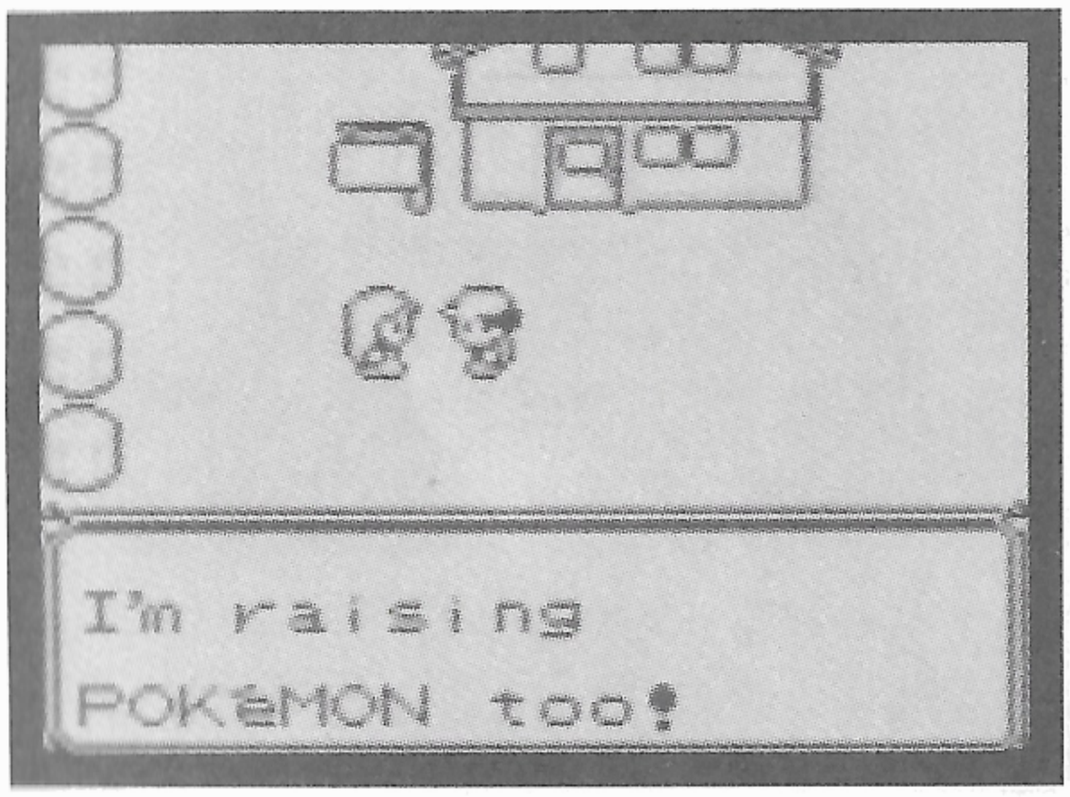
azul & vermelho

o guia completo

Atenção! Este é um guia do Pokémon Azul & Vermelho – só mostra onde ir e o que fazer! Como o objectivo de Pokémon é "apanhá-los a todos", partimos do princípio que apanhas e treinas os monstros pelo caminho... não devemos precisar de te dizer isto!

• Quando o jogo começar estarás em tua casa. Sobe as escadas e acede ao teu computador, apanhando a poção antes de saires para o exterior. Segue para Norte, pela Route 1, e serás interpelado pelo Professor Oak! Ele leva-te para o laboratório e oferece-te um dos três Pokémon dele – um Charmander, um Bulbasaur ou um Squirtle. Escolhe bem, porque esta decisão afecta o desenrolar de todo o jogo!

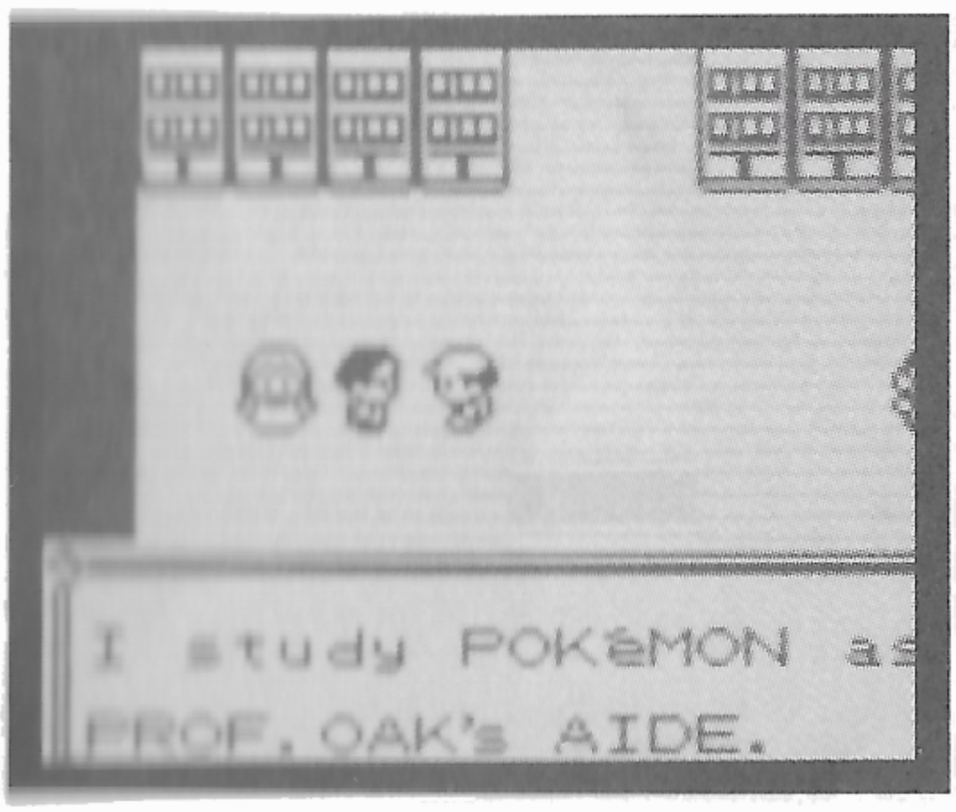


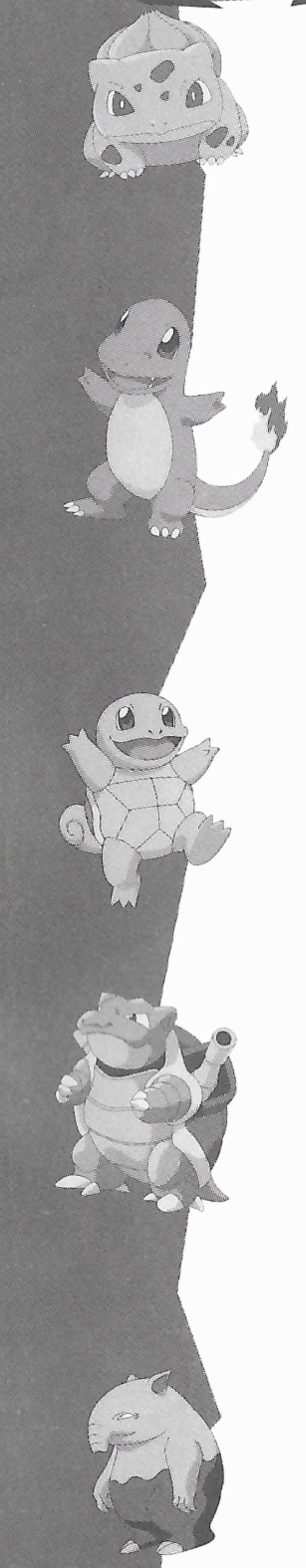


• Depois de Gary (o sobrinho de Oak) também ter escolhido um Pokémon, chega a altura de lutar! Não importa se ganhas, ou perdes esta batalha; é apenas um combate para te habituares a lutar contra outros Pokémon. Quando o combate terminar, deixa a casa do Professor Oak e segue pela Route 1.

• Segue pelo caminho, ao longo da Route 1, para aumentares os teus níveis de perícia – luta com os Pidgey e Rattata que encontrares, para fazeres o teu Pokémon melhorar um pouco. Eventualmente, chegarás a Viridian City.

• Se precisares, visita o Poké Centre para curar o teu Pokémon (deves fazer isto SEMPRE – não vamos voltar a mencioná-lo!). Vai para o Poké Mart e conversa com a empregada da loja. Quando mencionares que conheces o Professor Oak, ela dá-te um embrulho para lhe entregares, no regresso a Pallet Town.

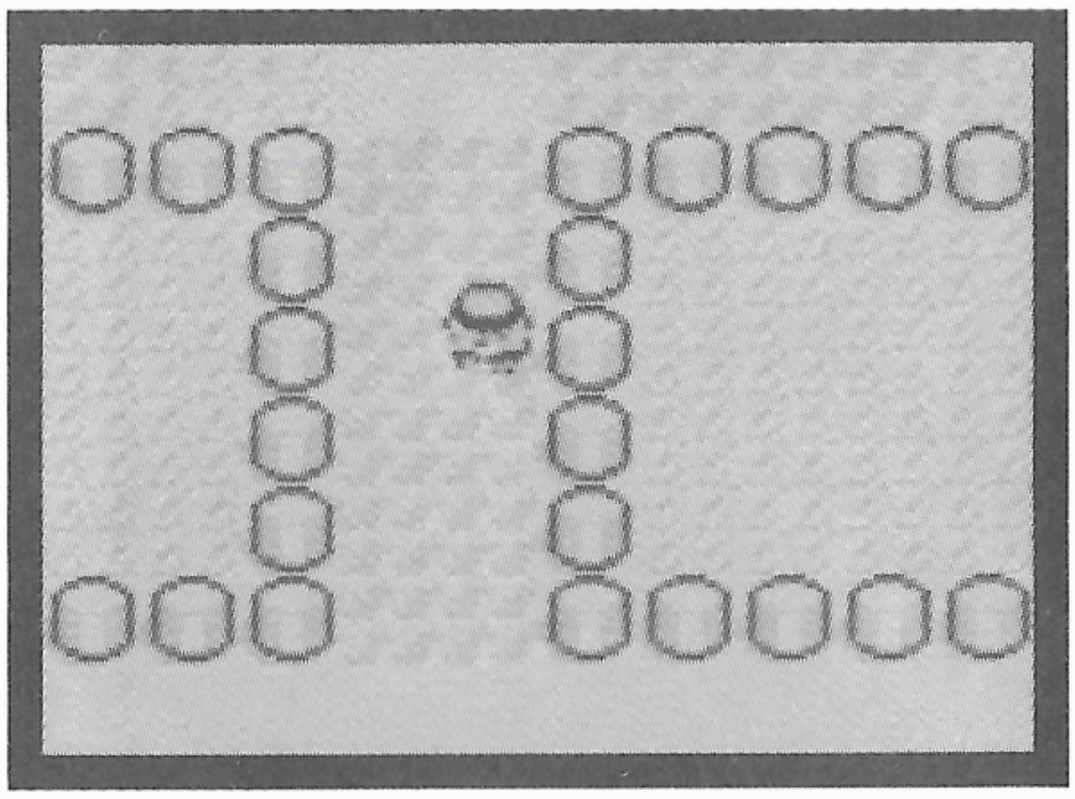




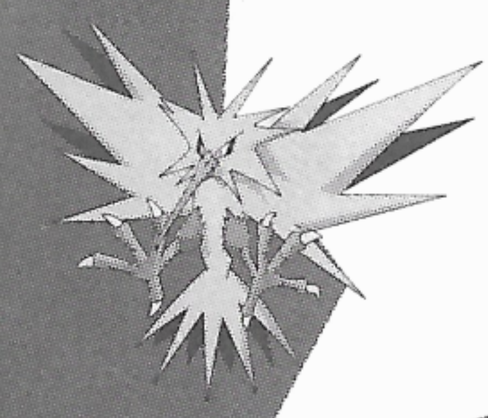
• Volta para Pallet Town, pelo atalho do penhasco, e visita o Professor Oak para lhe entregares o embrulho. Em troca, receberás o Pokédex – a peça de equipamento mais importante de um Treinador de Pokémon. Este equipamento serve para gravar os dados dos diversos Pokémon que vires, ou capturares, mas para isto vais precisar de Pokéballs. Vai a casa de Gary e conversa com a irmã dele, que te dá um Mapa da Cidade, para que possas encontrar o teu caminho.

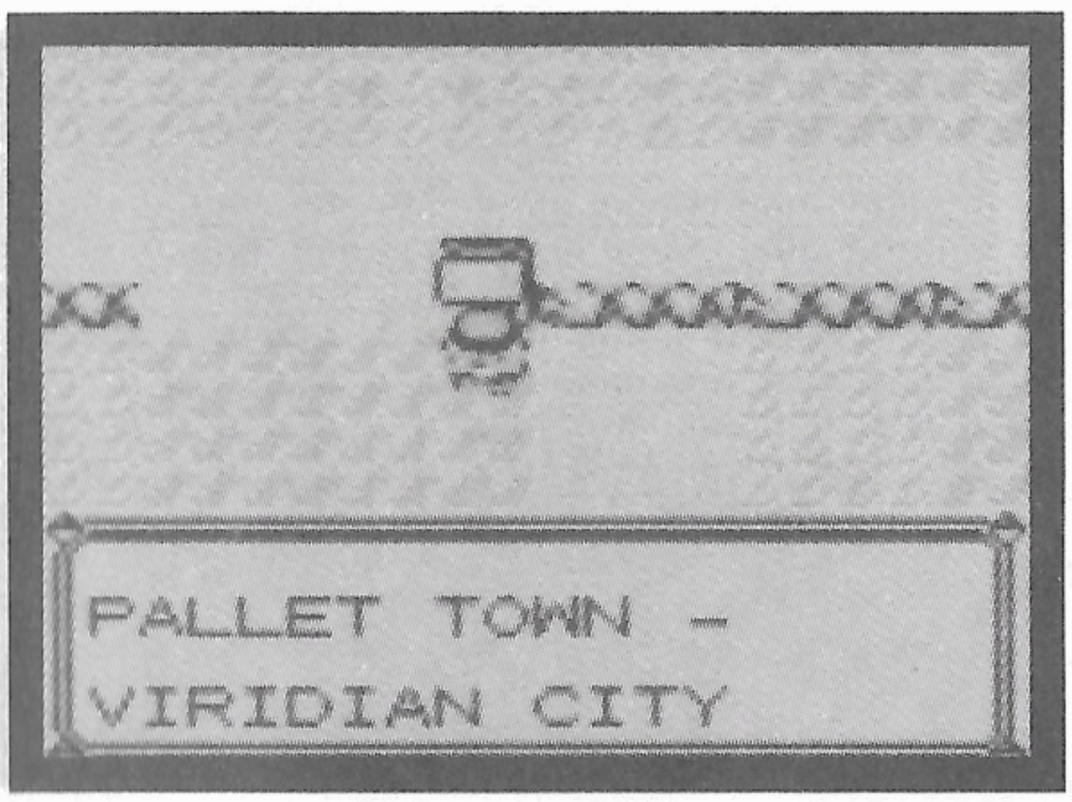
• Usa a Route 1 para voltares para Viridian City e visita o Poké Mart novamente, desta vez para comprares algumas Pokéballs. Depois de apanhares um novo Pokémon na Route 1, vai para Norte, atravessando Viridian City, para chegares à Route 2.

• Apanha tantos Pokémon diferentes como aqueles que conseguires encontrar e continua a dirigir-te para Norte, pela Route 2. Assegura-te de que o teu Pokémon está bastante forte, pois tão cedo não irás encontrar nenhum Poké Centre. Estás prestes a entrar no coração da Floresta Viridian, por isso tem cuidado!



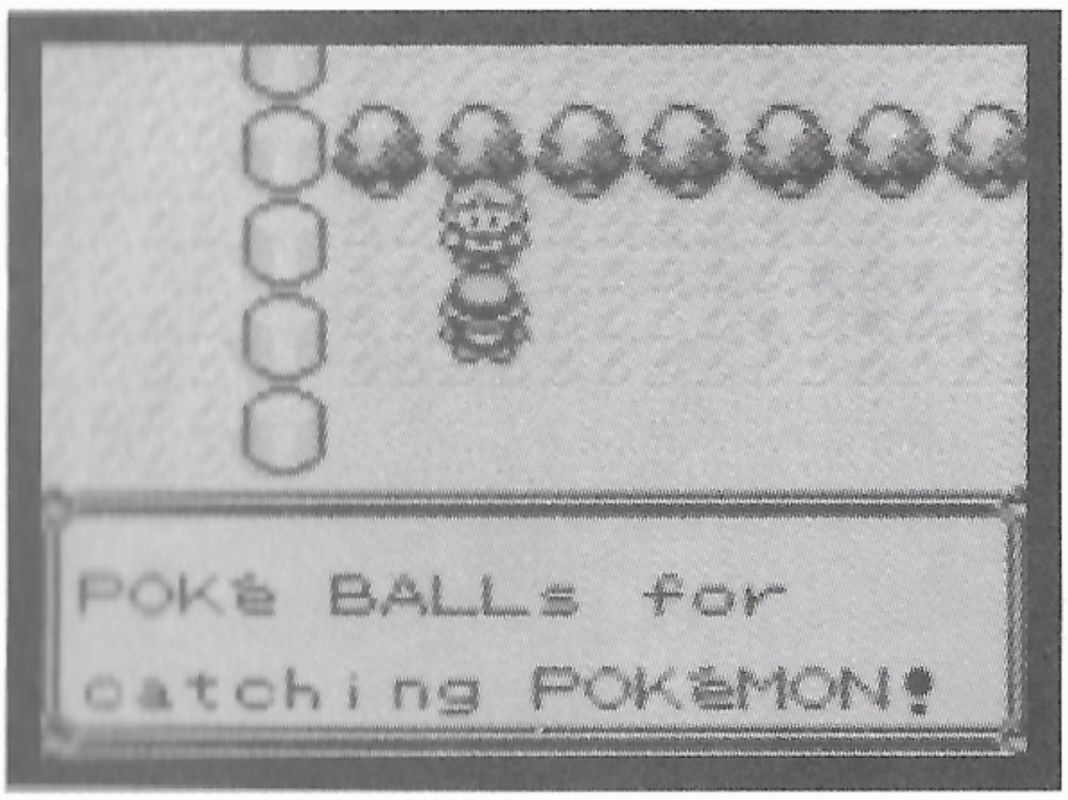
• Há alguns itens bons para apanhar





neste local – examina o chão e encontrarás uma Poção, um Antídoto e outra Pokéball! Também podes passar alguns níveis, lutando contra os Bug Catchers que estão na floresta. Quando eles te virem (tens de passar em frente deles, no local para onde estão a olhar), desafiar-te-ão para um combate. Este não deve ser muito difícil, excepto se tiveres escolhido Bulbasaur no início do jogo. Nós bem dissemos que a tua escolha era importante!

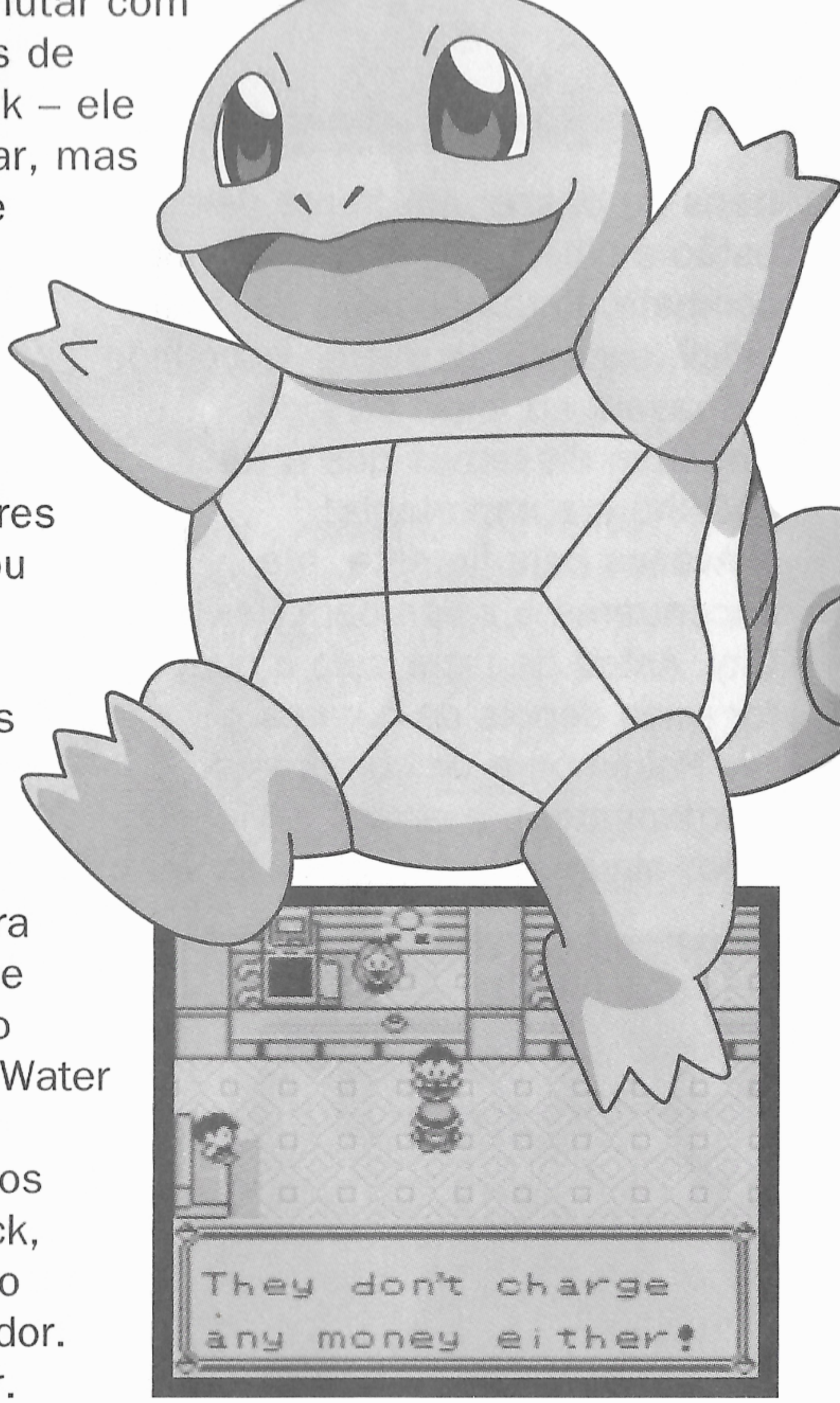
- Avança pela floresta, até encontrares a saída para Pewter City. Antes de fazer seja o que for (mas depois de curares o teu Pokémon e de comprares mantimentos), examina o Museu – por algum dinheiro poderás ver os Fósseis de Pokémon. Agora tenta sair da cidade, indo para Este. Serás interpelado por um dos discípulos do Ginásio de Pewter City. Ele leva-te para o ginásio, onde poderás lutar pelo primeiro Crachá de Treinador Pokémon!

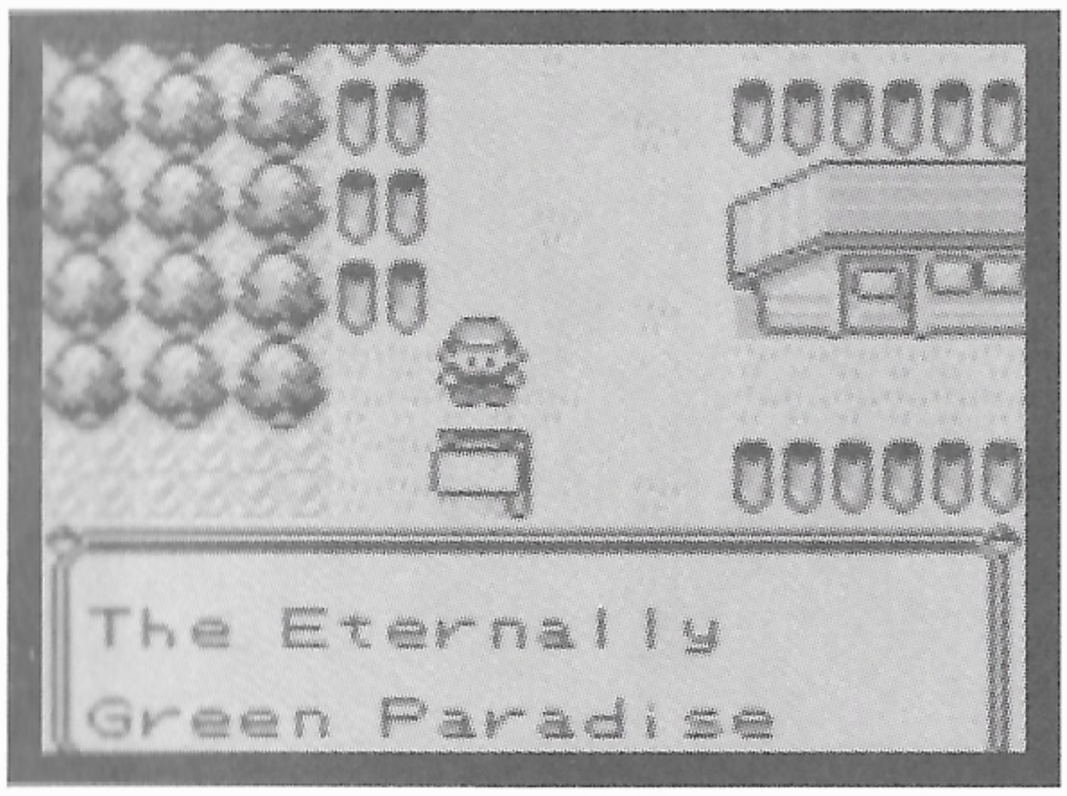


Ginásio de Pewter City

Líder de Ginásio: Brock
Pokémon: Nível 12 Geodude (Pedra), Nível 14 Onix (Pedra)

Podes optar por lutar com o discípulo antes de enfrentares Brock – ele é fácil de derrotar, mas corres o risco de esgotar o teu Pokémon antes do grande combate. Brock não é difícil de vencer se estiveres a usar Squirtle ou Bulbasaur. Usa os teus melhores ataques de Água ou Erva, para destruir o Pokémon de pedra (principalmente se tiver desenvolvido técnicas como a Water Gun). Depois de venceres ambos os Pokémon de Brock, obterás o primeiro Crachá de Treinador. O Crachá Boulder.

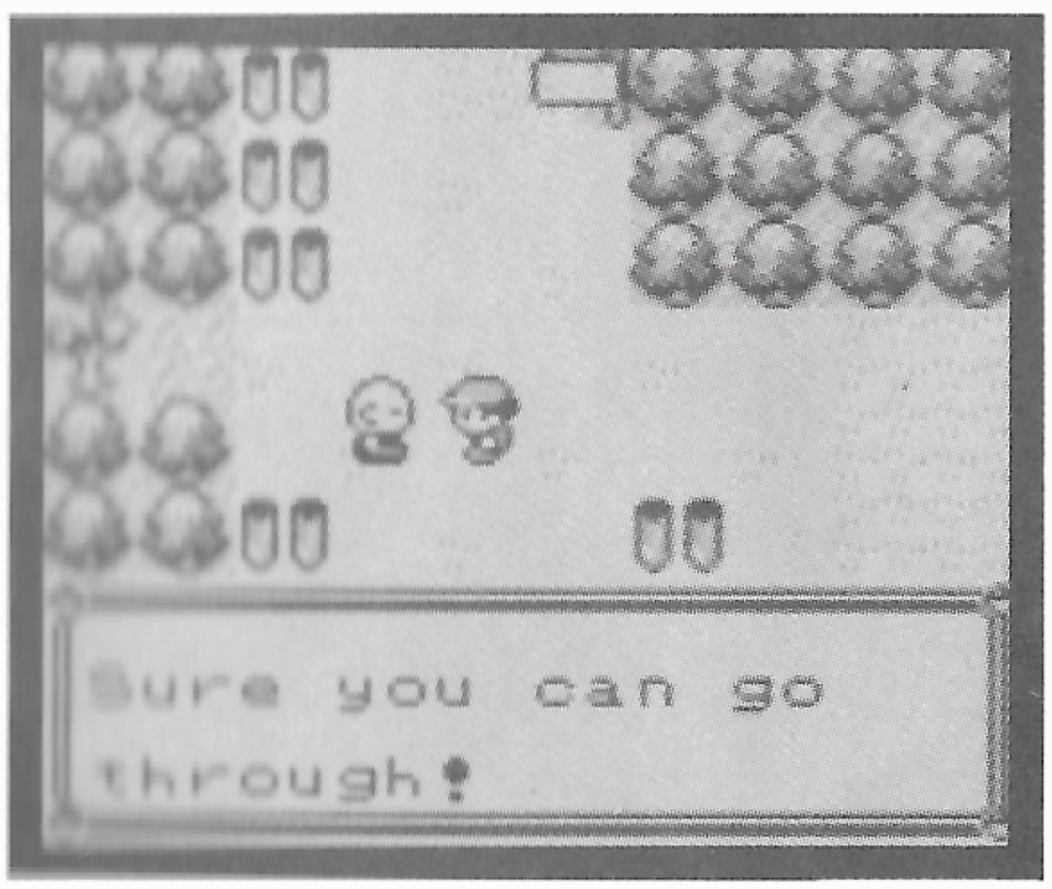




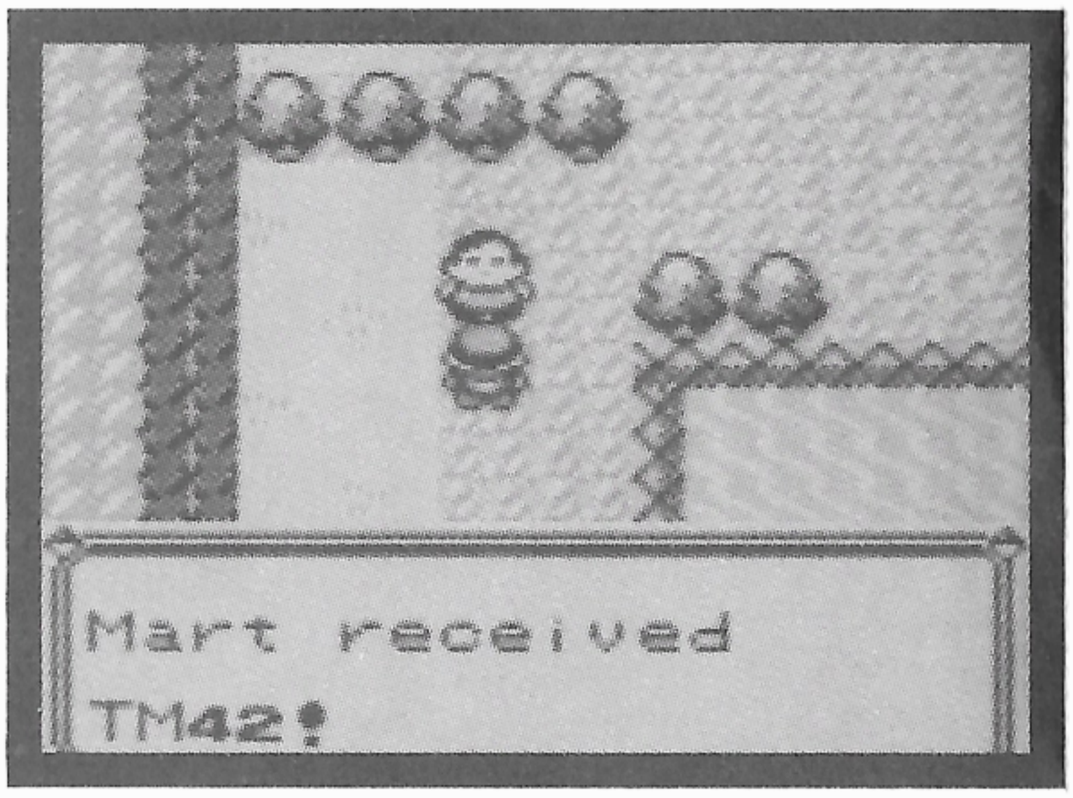
• Depois de venceres Brock e ganhares o Crachá Boulder (e Bide TM), sai do ginásio e segue novamente para Este, pela Route 3. Não te esqueças de tratar os teus Pokémon, no Poké Centre. Enfrenta os treinadores da Route 3, aproveitando para tornares o teu Pokémon principal mais experiente. Torna-o o mais forte possível, para enfrentares os problemas que se seguem!

• No final da Route 3, encontrarás uma caverna, que vai dar ao lado de Mount Moon. Talvez seja boa ideia voltares a Pewter City, para curares o teu Pokémon, depois de todas aquelas lutas. Entra na caverna e avança. Apanha todos os itens que encontrares (há algumas poções, uns TMs e outras coisas) e captura alguns Pokémon.

• Eventualmente, enfrentarás alguns membros da Team Rocket – tem cuidado porque eles podem surpreender-te com alguns Pokémon mais ferozes!



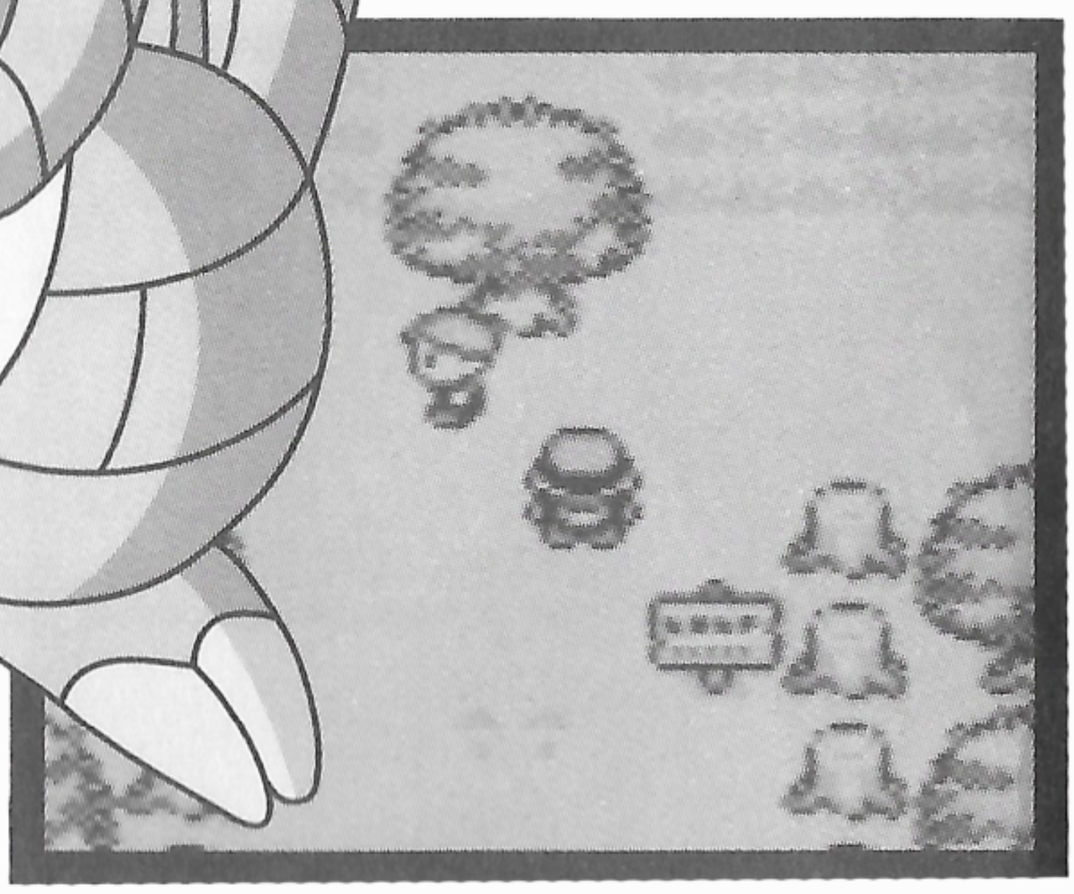
No final das cavernas de Mount Moon, encontrarás um rapaz a guardar alguns fósseis que encontrou e não está disposto a deixá-los sem uma luta. Vence os seus

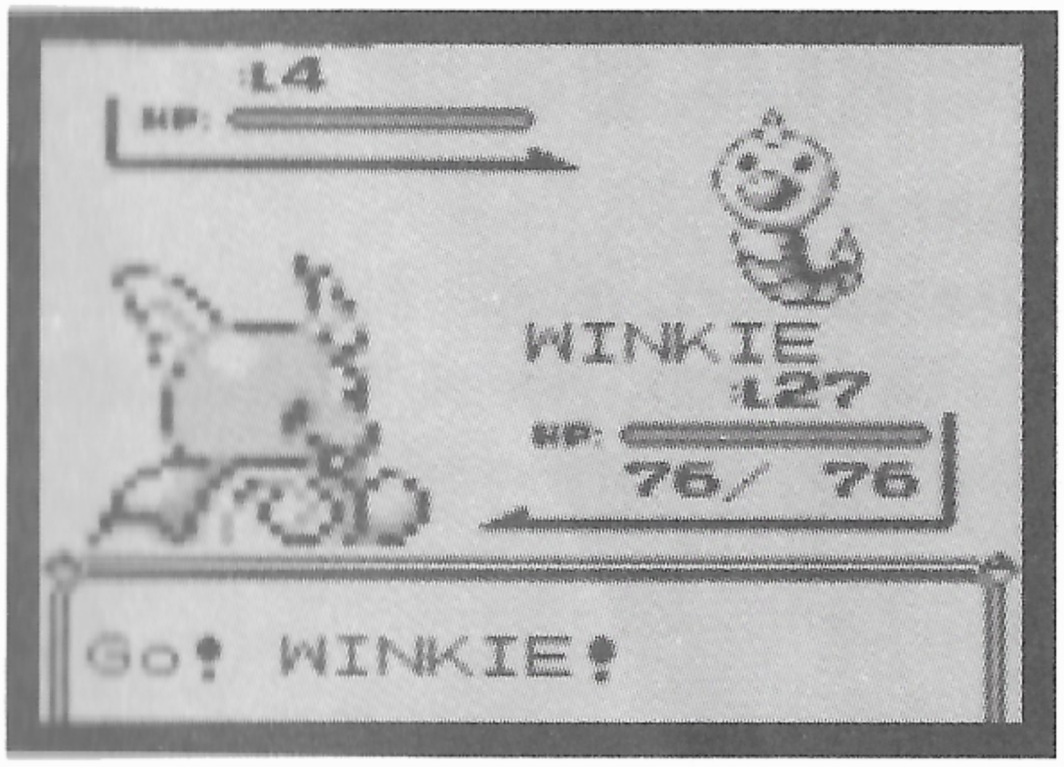


Pokémon, para ganhar um dos fósseis – Dome ou Helix. Seja qual for a tua escolha, podes usá-lo mais tarde, para criar um Pokémon antigo. Sai das cavernas para chegares à Route 4.

• Aqui, estão alguns Pokémon de versões específicas – se estiveres a jogar Pokémon Vermelho, encontrarás Ekans escondidos no caminho, se estiveres a jogar Pokémon Azul, encontrarás um Sandshrew. Captura-os, apanha o Wirlwind TM e continua pelo caminho até chegares a Cerulean City.

• Abastece-te de mantimentos no Poké Mart e visita a Bike Shop. Quanto custa



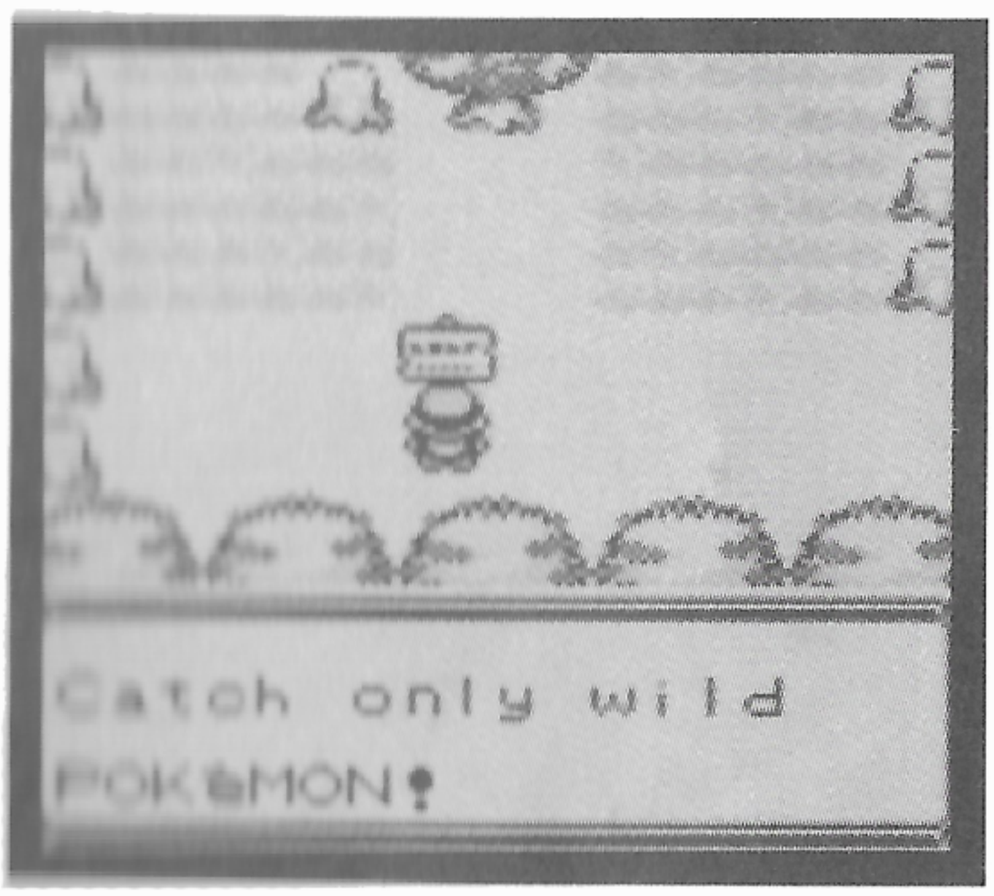


uma moto? Não te preocupes, porque obterás uma grátis, mais adiante.
Vai para o Ginásio de Cerulean City e entra, para tentares ganhar outro Crachá de Treinador.

Ginásio de Cerulean City

Líder de Ginásio: Misty
Pokémon: Nível 18 Staryu (Água) Nível 21 Starmie (Água)

Misty não deve ser difícil de vencer em combate – principalmente se tiveres um Bulbasaur evoluído, ou se tiveres apanhado um Pikachu. Ataques Eléctricos e de Erva funcionam bem no Pokémon de Água. Só não deves usar nenhum Pokémon de Fogo, como Charmander, por exemplo! Derrota Misty e apanha o Crachá Cascade e o Bubblebeam TM.

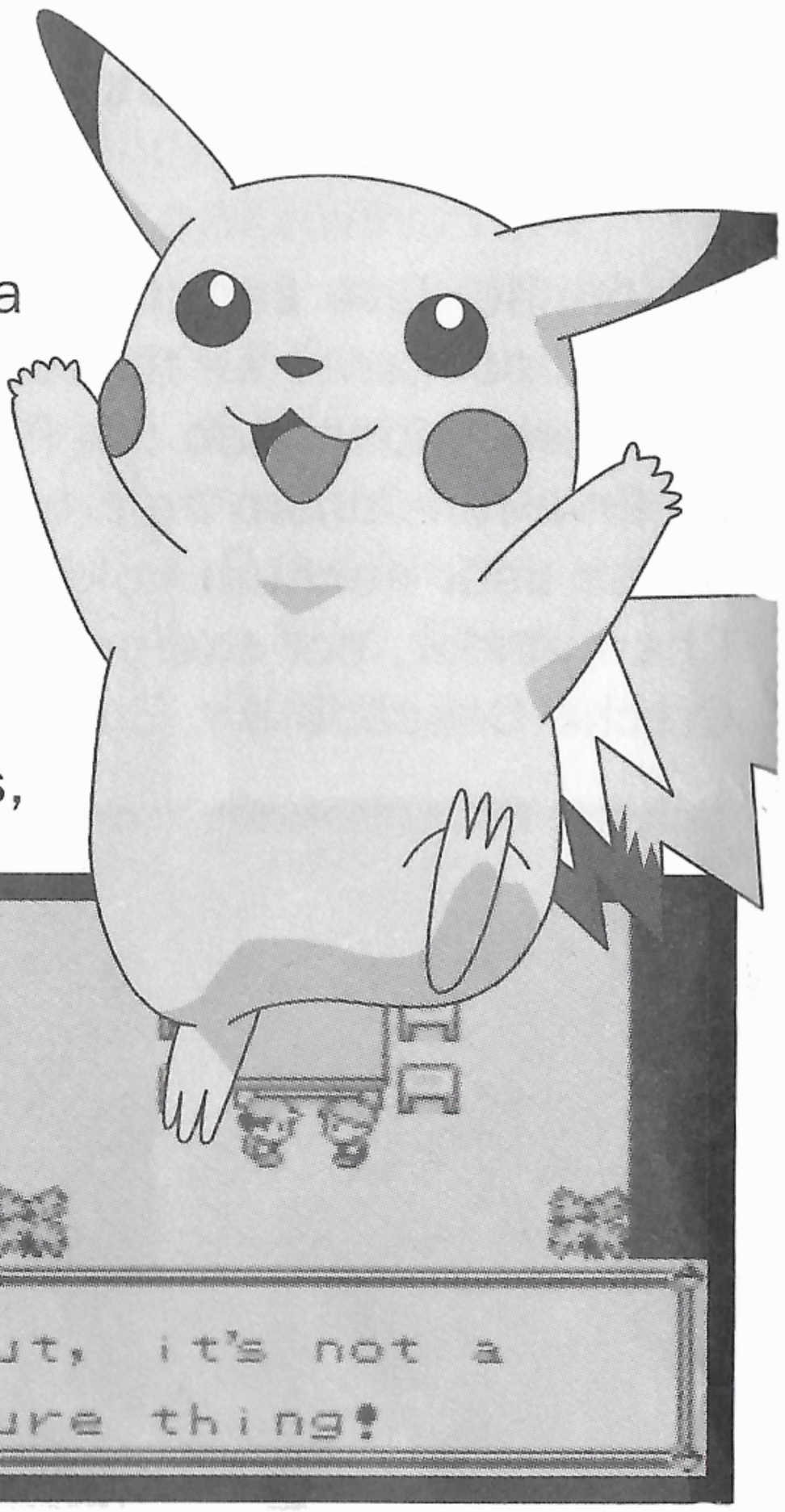


• Sai do ginásio e usa o Poké Centre para curar o teu Pokémon. Segue para Norte, para a ponte. Há cinco treinadores à espera de um desafio teu.
Antes de lá chegares, serás interpelado por alguém familiar.

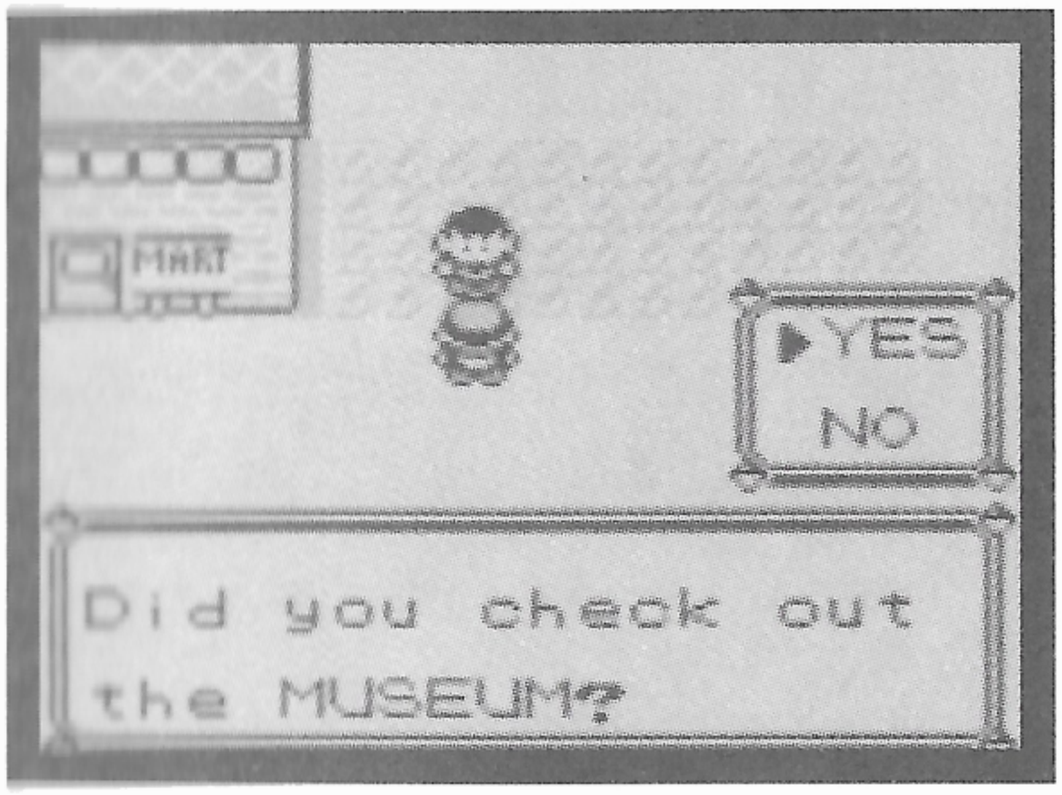
PONTE DE CERULEAN CITY

Treinador de Pokémon: Gary
Pokémon: Nível 18 Pidgeotto (Ar), Nível 15 Abra (Psíquico), Nível 15 Rattata (Erva), Nível 17 Escolha de Pokémon Original (Squirtle, Charmander ou Bulbasaur).

Desde que estejas a usar o Pokémon certo para a tarefa, deves vencer facilmente. Primeiro, usa o teu Pokémon mais fraco contra Gary – usa Pikachu para vencer os dois primeiros e vence os outros usando a combinação certa de monstros.



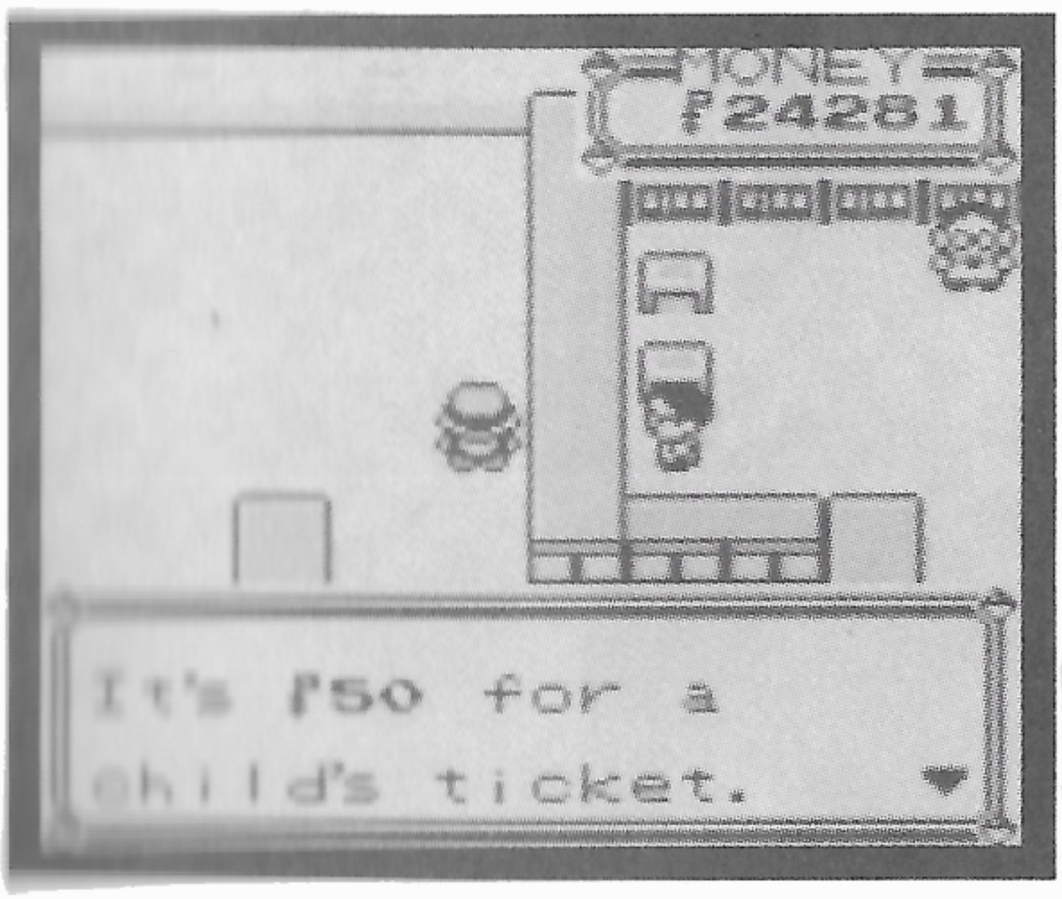
• Depois de venceres Gary, segue para a ponte e enfrenta os cinco treinadores que aí estão (talvez seja boa ideia curar os teus Pokémon primeiro). Eles são fáceis de vencer e podes recuperar entre as batalhas. Depois de venceres os cinco treinadores, ganharás um Nugget. O problema é que... era uma armadilha! Todo o processo era uma tentativa de recrutamento para a Team Rocket. Luta com o membro da Team Rocket quando te recusares a entrar



para a equipa, e cura o teu Pokémon, antes de seguires pela Route 24/25.

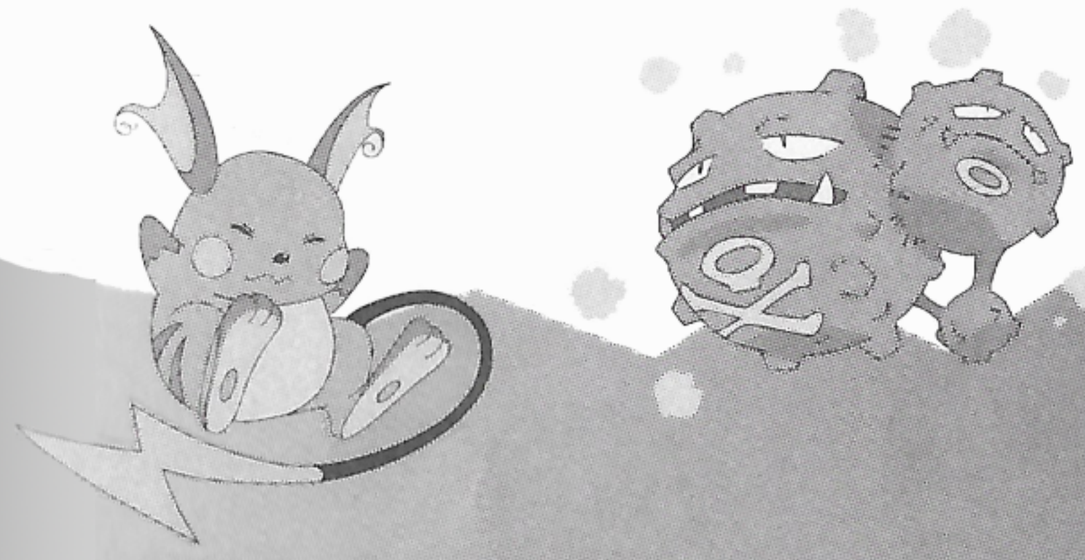
• Usa esta viagem para obteres alguns novos Pokémon e subir alguns níveis, lutando com os treinadores que encontrares. No final da estrada, encontrarás uma casa, que é onde mora Bill the Pokémaniac. Entra e vê se ele se transformou num Pokémon. Fala com ele e convence-o a voltar para dentro da máquina que causou este sarilho. Usa o PC para o transformar novamente. Como prova de agradecimento, receberás um bilhete para uma viagem no SS Anne. Excelente!

• Examina novamente o PC de Bill, para adicionar mais dados de Pokémon ao teu Pokédex. Depois, sai de casa dele e volta para Cerulean City. Verás que a casa da direita, onde antes estava um polícia, está agora acessível. Entra para descobrir que a casa foi assaltada.



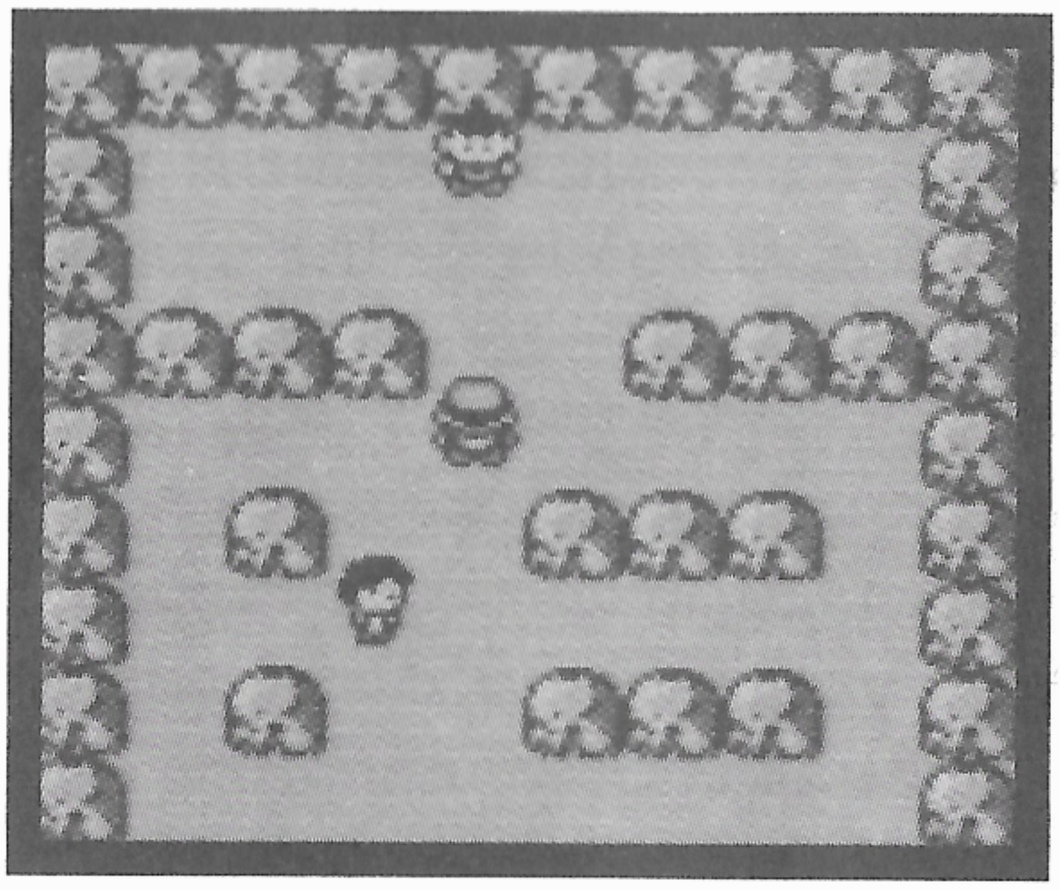
Se fores até à parte detrás da casa, encontrarás o culpado – é a Team Rocket novamente! Luta com o membro da Team Rocket e obtém o Dig TM dele. Segue para Sul e pela Route 5.

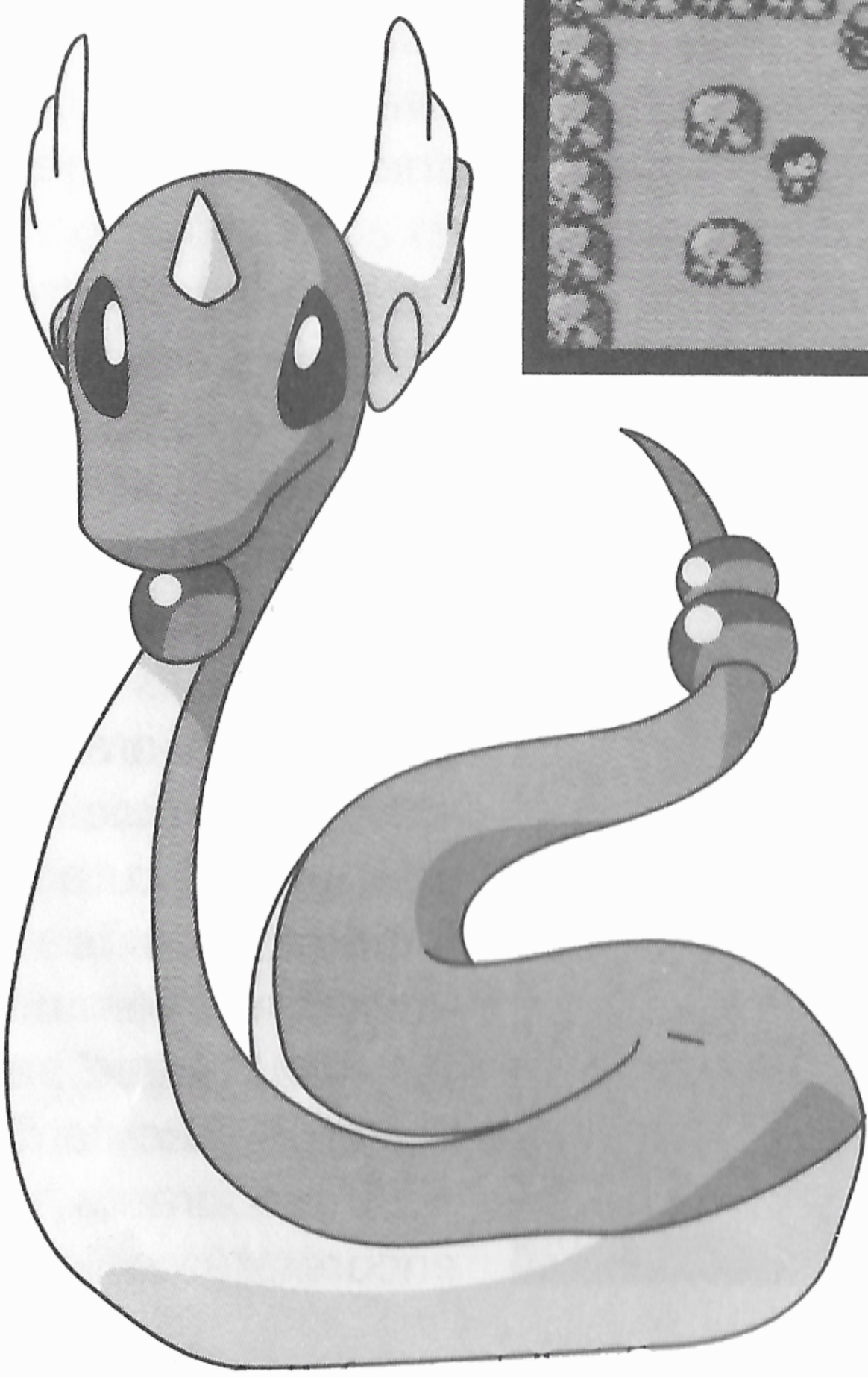
• Se procurares, encontrarás o

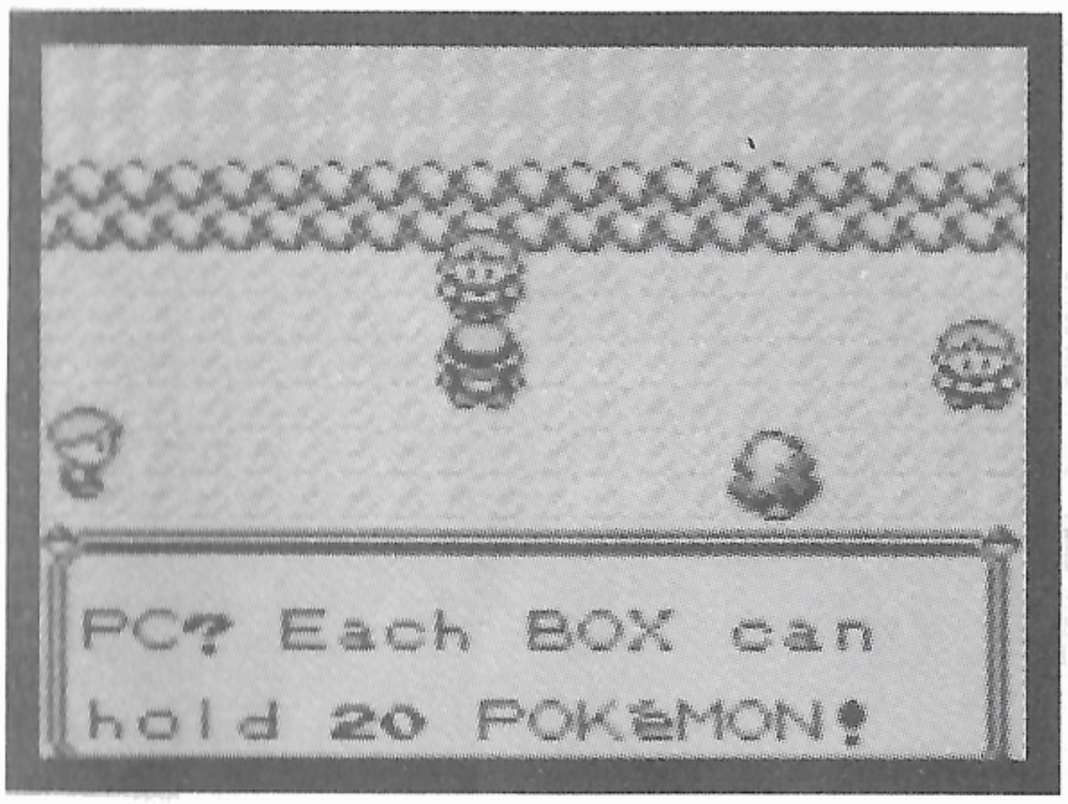


Pokémon Day Care Centre na Route 5. Lá dentro há alguém que pode tomar conta de um dos teus Pokémon, fazendo-o subir de nível sem a necessidade de travares mais batalhas.

Se continuares a ir para Sul, encontrarás um caminho subterrâneo







que vai dar à Route 6. Daqui, continua a ir para Sul até chegares a Vermillion City.

- Quando lá chegares, vai para a casa à direita, para encontrar o Pokémon Fan Club. Conversa com o Presidente.

Passado algum tempo, receberás um Bike Voucher, que podes usar para obter uma mota, na Bike Shop de Cerulean City. Podes ir buscá-la já, pois ela será bastante útil.

Quando voltares a Vermillion City, entra na casa a Norte e fala com o Fishing Guru para obter o Old Fishing Rod. Podes usar este utensílio para pescar uns Pokémon de Água mais tarde.

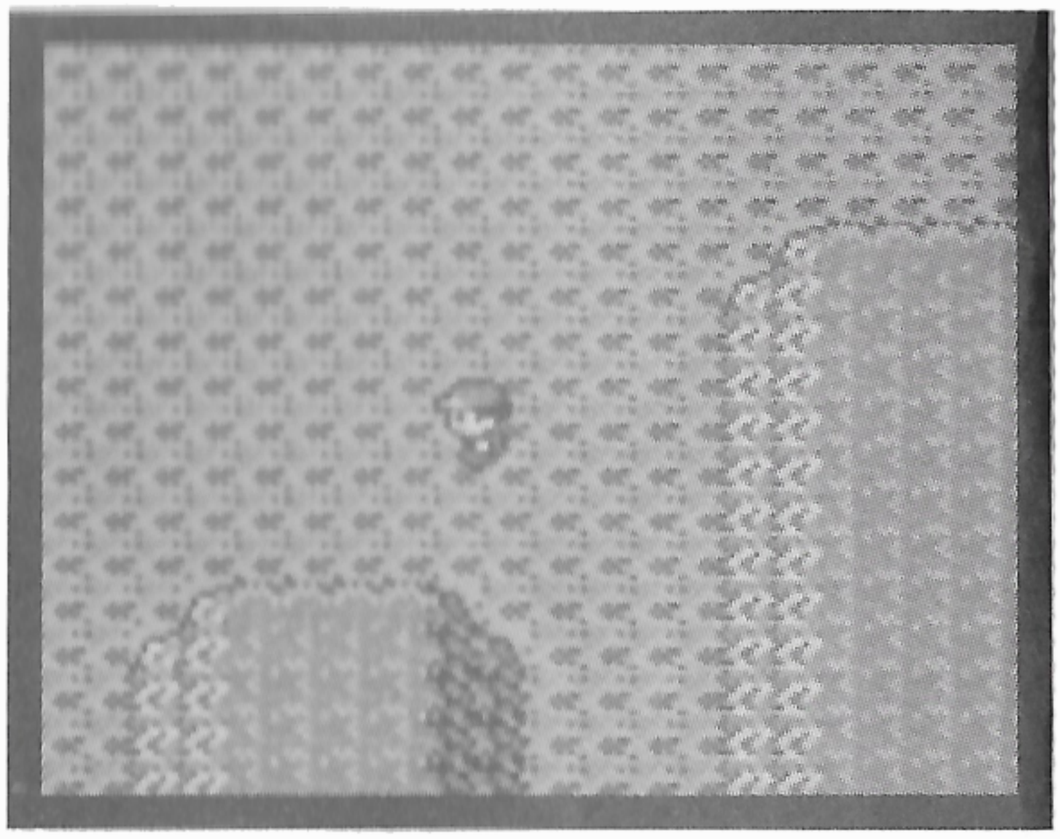
Antes de ires para o SS Anne, assegura-te de que todos os teus Pokémon estão com a saúde no máximo e que, pelo menos três deles, atingiram o Nível 25, ou superior.

Os treinadores que estão a bordo do SS Anne são difíceis de vencer.

- Embarca no navio, usando o bilhete e procura os itens que estão espalhados no convés – podes encontrar Rare Candy, Body Slam, Rest TMs e o Cut HM, que está nos aposentos do Capitão – terás de vencer Gary antes de o poder apanhar.

SS Anne

Treinador de Pokémon: Gary
Pokémon: Nível 19 Pidgeotto (Ar), Nível 16 Raticate (Erva), Nível 18 Kadabra (Psíquico), Nível 20 Escolha de Pokémon Evoluída (Wartortle, Charmeleon, Ivysaur)



Se os teus Pokémon tiverem evoluído, não terás grandes problemas aqui. Usa os Pokémon Eléctricos para combater com Pidgeotto (os Pokémon de Ar não gostam de electricidade) e vence o resto do grupo com os teus melhores monstros.

• Depois de venceres Gary, segue pelas escadas que estão atrás dele, para ires para os aposentos do Capitão. Fala com o Capitão e coça as costas dele, quando este te pedir para receber o Cut HM. Ensina esta nova habilidade a um dos teus Pokémon (um que queiras manter) e sai do navio, para voltar a Vermillion City. Usa a habilidade Cut para cortar a árvore que está a bloquear o teu caminho para o Ginásio de Vermillion City. Entra e enfrenta o terceiro Líder de Ginásio.

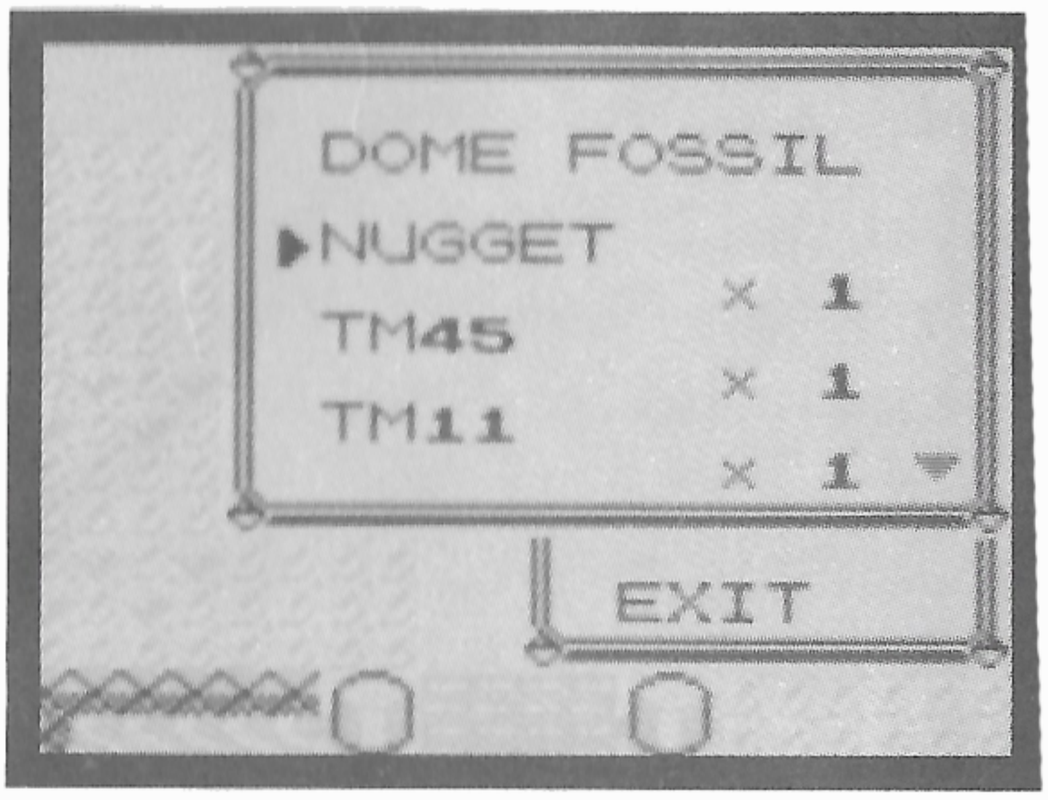
Ginásio de Vermillion City

Líder de Ginásio: Lt. Surge
Pokémon: Nível 21 Voltorb (Eléctrico), Nível 18 Pikachu (Eléctrico), Nível Raichu (Eléctrico)

Apanhaste o Geodude nas cavernas de Mount Moon? Esperemos que o tenhas desenvolvido até Nível 20, porque ele será a base do teu ataque. Destrói os Pokémon Eléctricos com o teu Pokémon de Pedra (os ataques dele não terão grande efeito sobre ti) e depois apanha o Crachá Thunder e o Thunderbolt TM antes de saíres no ginásio.

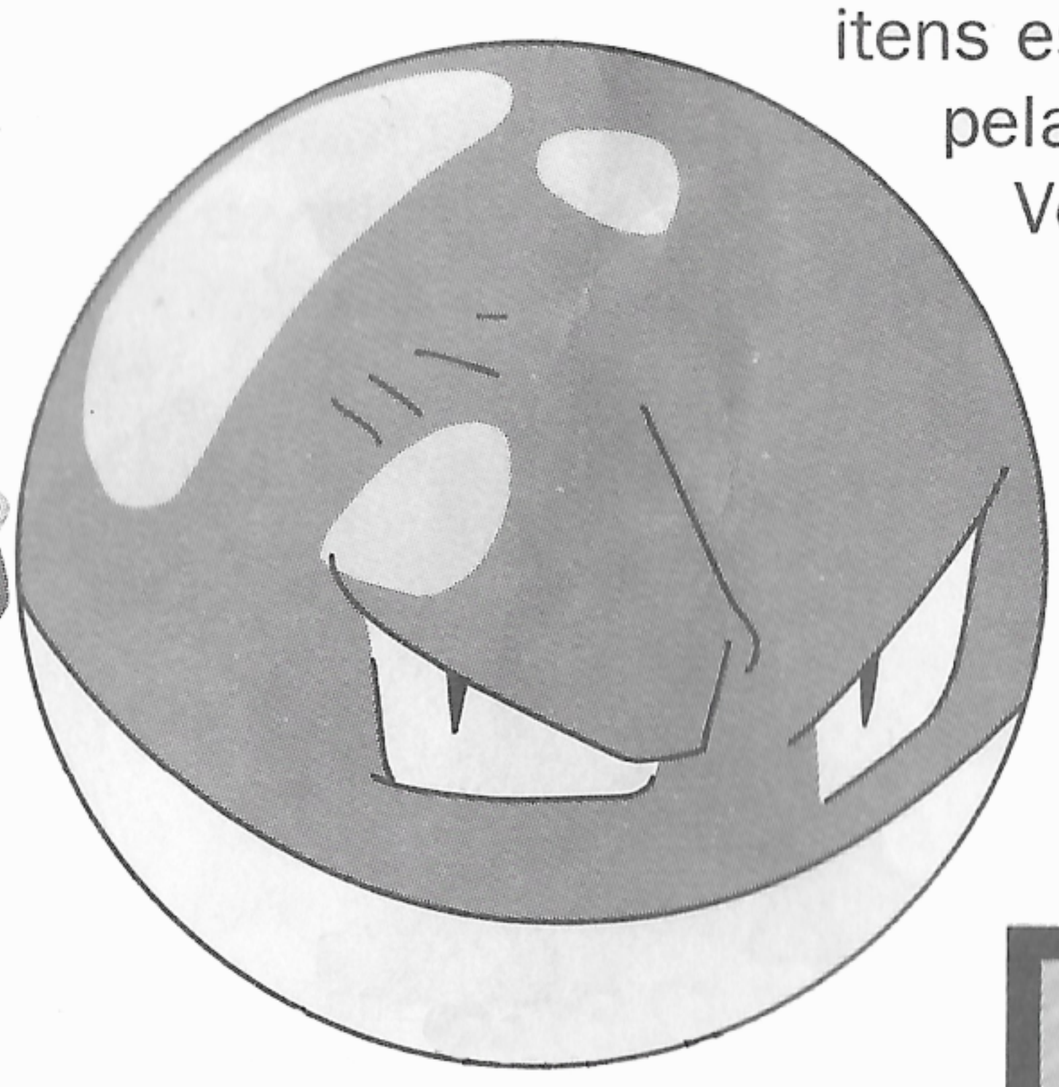
• Agora que tens três Crachás de Treinador Pokémon, é altura de prosseguires. Vai para Este e entra na caverna Diglett – podes capturar alguns novos Pokémon antes de chegares ao fundo da caverna e saíres para uma nova área da Floresta Viridian. Corta a árvore e entra na casa para encontrares um dos assistentes do Professor Oak. Fala com ele. Se tiveres

capturado mais de dez Pokémon diferentes, receberás o Flash HM. Sai da casa, apanha a Moon Stone e HP Up e atravessa novamente a caverna Diglett, para voltares a Vermillion City.

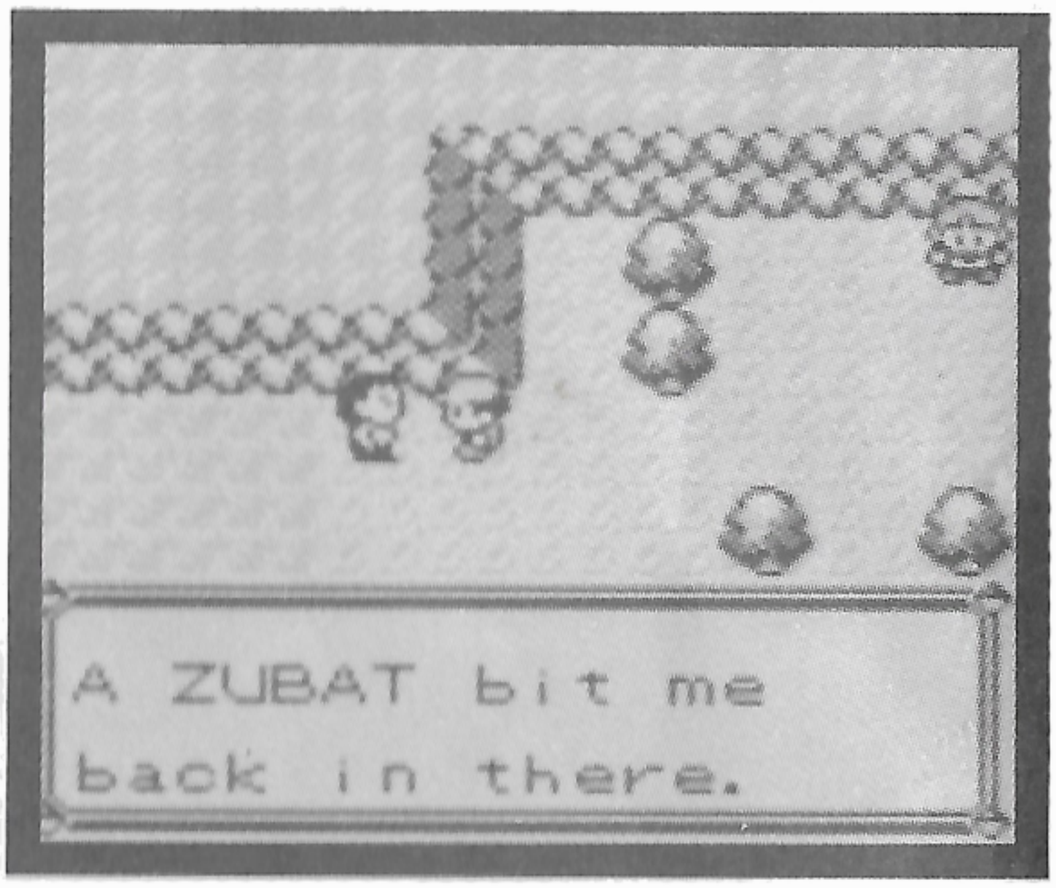


• Vai para Este, pela Route 11, até chegares à casa que fica no final da estrada. Lá dentro está outro assistente do Professor Oak, que te dá um Item Finder, que serve para encontrar itens escondidos. Volta para trás pela Route 11, passa por Vermillion City e segue pela Route 6 e pela Route 5, para regressares a Cerulean City. Segue para Este e segue pela Route 9.

• Usa o Poké Centre da Route 9, para restaurares a saúde dos teus Pokémon.



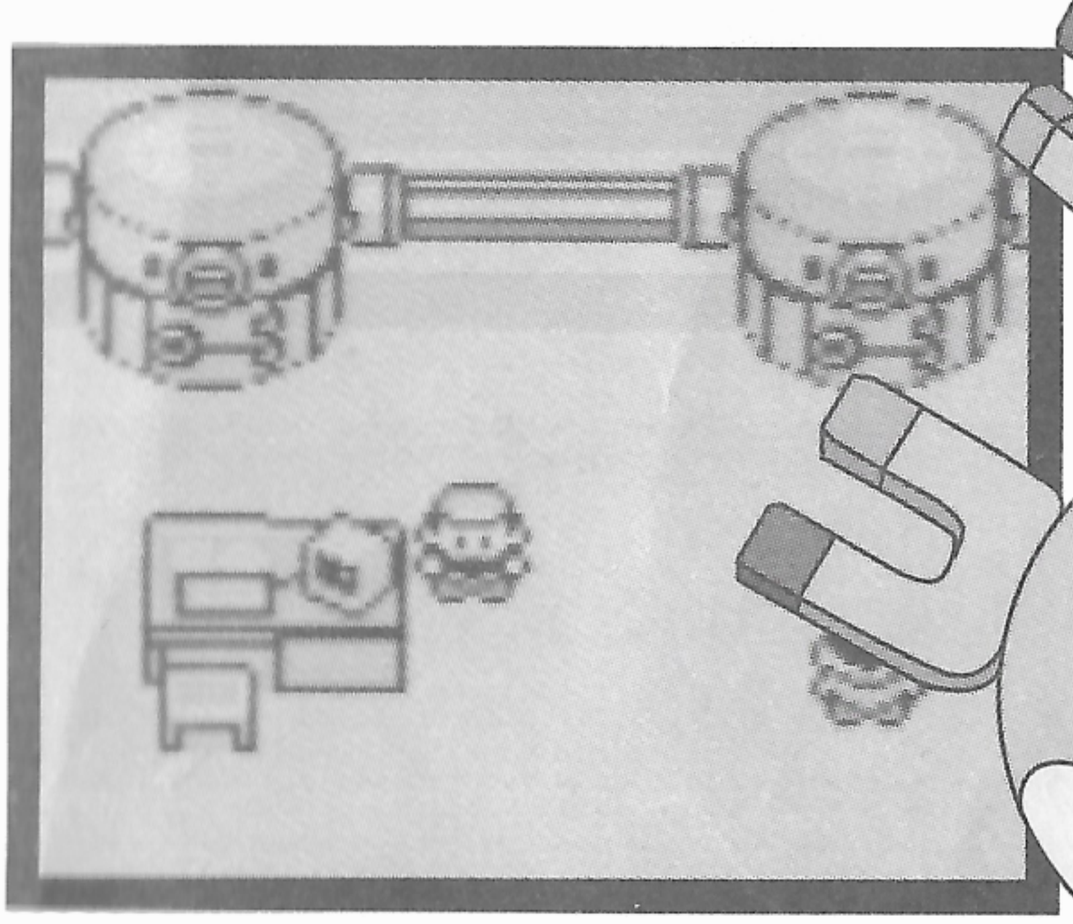
Apanha o Teleport TM e entra no Túnel Rock. Arma um dos teus Pokémon com Flash, e segue rapidamente pelo túnel, até chegares à Route 10. Quando lá chegares,



continua para Sul, pelo caminho, até chegares a Lavender Town. Neste momento, não há nada para fazeres aqui, por isso atravessa a cidade e vai para Oeste pela Route 8.

• Apanha todos os novos Pokémon que encontrares e continua a aumentar os níveis até encontrares dois edifícios a Oeste. Entra no edifício mais pequeno e procura a estrada subterrânea que vai dar à Route 7. Daqui, continua a ir para Oeste, até chegares aos arredores de Celadon City.

• Faz as coisas habituais (cura os Pokémon, abastece-te) e compra alguns itens extra para fazer os Pokémon evoluírem mais depressa. Segue para o Game Corner e procura o poster que está na parede detrás – encontrarás um interruptor escondido que te dá acesso à cave secreta, onde estão MUITOS itens para apanhares.



Apanha a Chave do Elevador (é um dos membros da Team Rocket que a tem) para poderes apanhar o elevador para baixo, para os níveis inferiores da cave. Quando chegares ao quarto andar, luta com os membros da Team Rocket que estão junto da porta e, depois, entra na sala seguinte para enfrentares o líder da Team Rocket!

Celadon Game Corner

Treinador de Pokémon: Giovanni
Pokémon: Nível 25 Onix (Pedra), Nível 24 Rhyhorn (Pedra), Nível 29 Kangaskhan (Terra)

Por esta altura já deves saber que os Pokémon de Pedra e Terra detestam Pokémon de Água. Usa o teu Squirtle (ou outro Pokémon de Água) para os combater. Usa os ataques que quiseres, de Water Gun a Bubblebeam. Quando ganhares, receberás o Silph Scope.

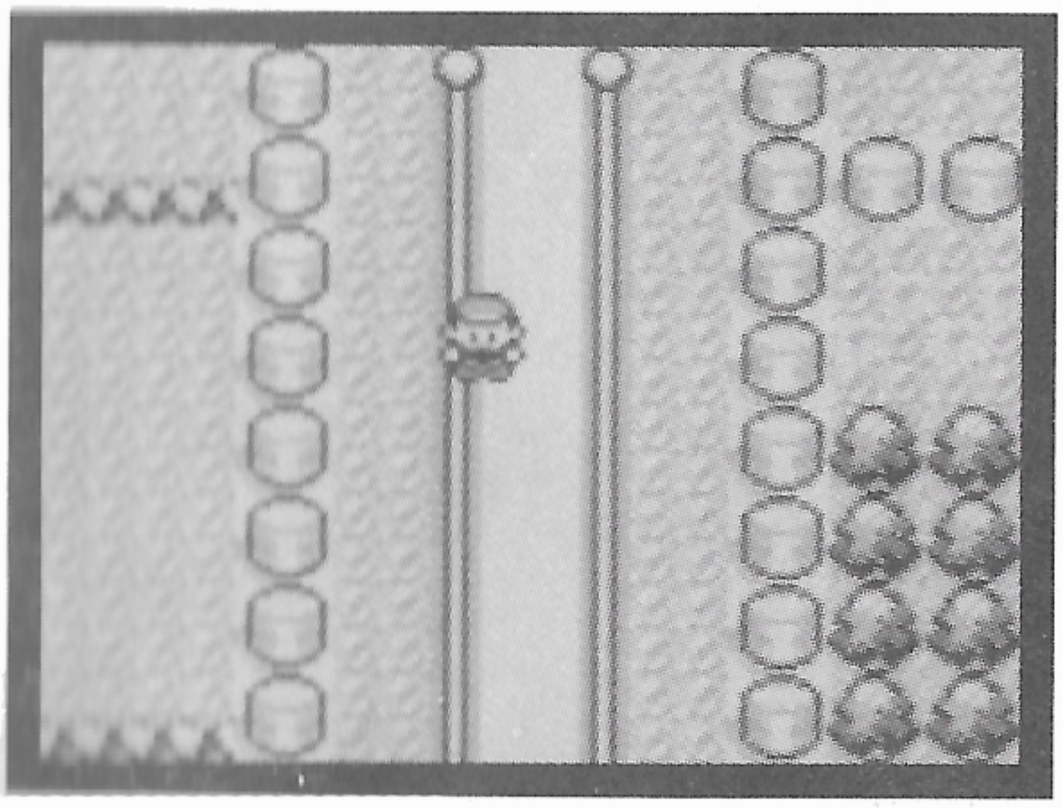
Sai da cave e passa pelos restantes membros da Team Rocket, até chegares à superfície. Vai para o Ginásio de Celadon City e entra. É altura de combateres com outro Líder de Ginásio!

Ginásio de Celadon City

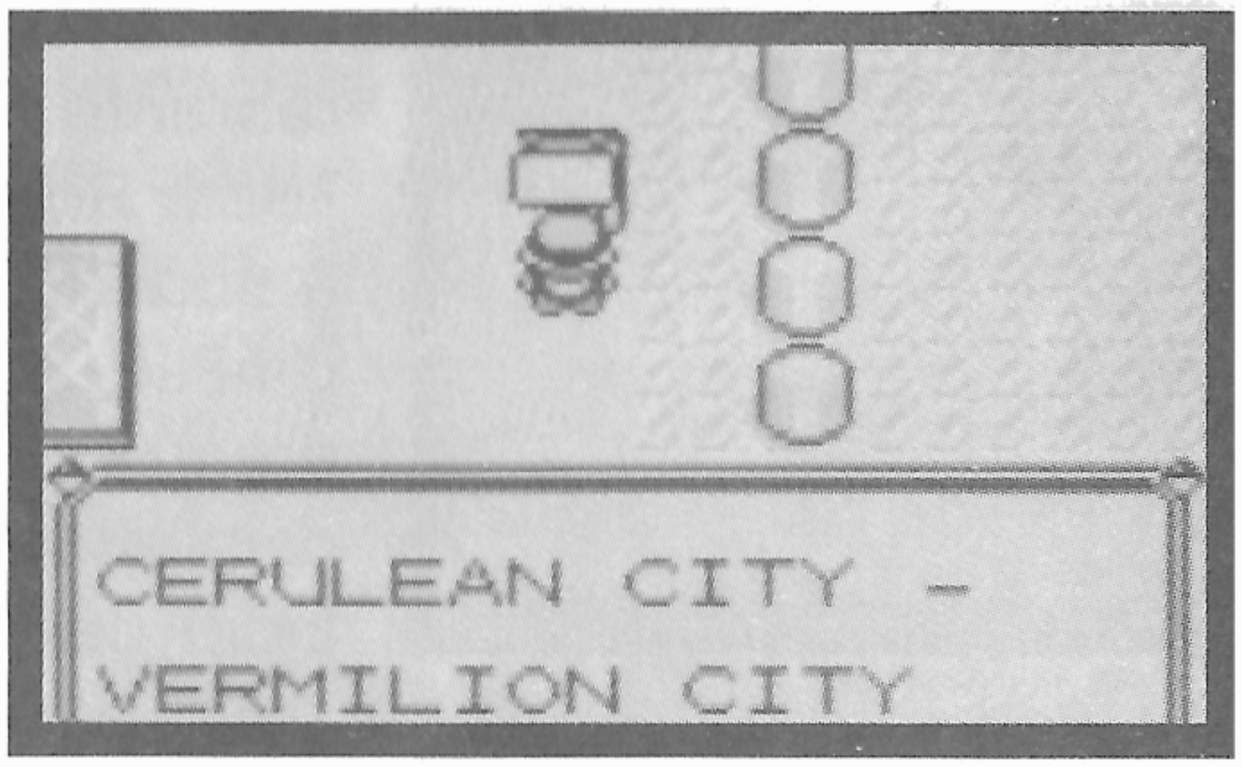
Líder de Ginásio: Erika
Pokémon: Nível 29 Victreebel (Erva), Nível 24 Tangela (Erva), Nível 29 Vileplume (Erva)

Estes Pokémon de Erva podem ser bastante perigosos se não tiveres um Pokémon de Fogo de reserva. Se tiveres um, podes destruí-los com apenas alguns ataques de fogo bem feitos, senão terás de te esforçar para te livrares de todos os monstros de Erika. Quando eles morrerem, receberás o Crachá Rainbow e o Mega Drain TM.

• Sai do ginásio e segue pelas Route 7 e 8 para saíres de Celadon City e seguires para Lavender Town. Quando lá chegares, entra na Pokémon Tower – este é o cemitério Pokémon mais importante do mundo. Usa o Silph Scope para identificares o Pokémon Fantasma que te ataca. É bom capturares um destes,



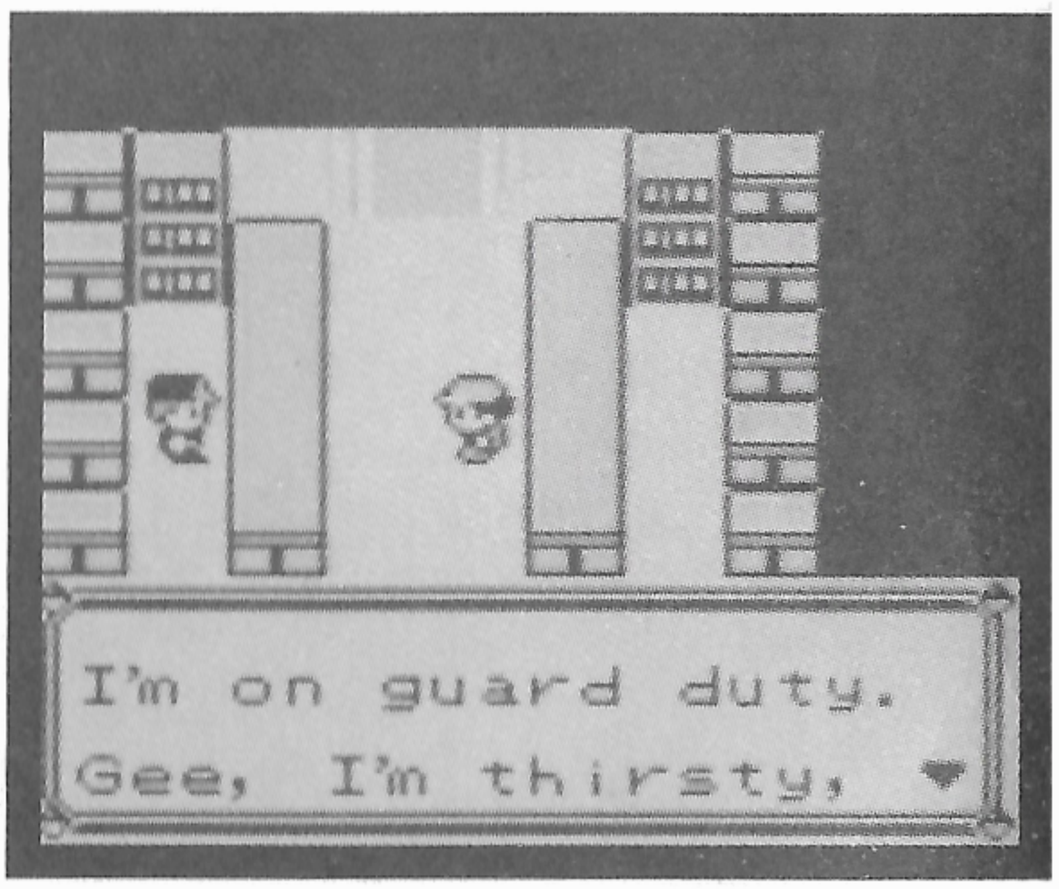
para usares mais tarde. Prossegue pela torre até chegares ao segundo andar, onde encontrarás uma cara conhecida...



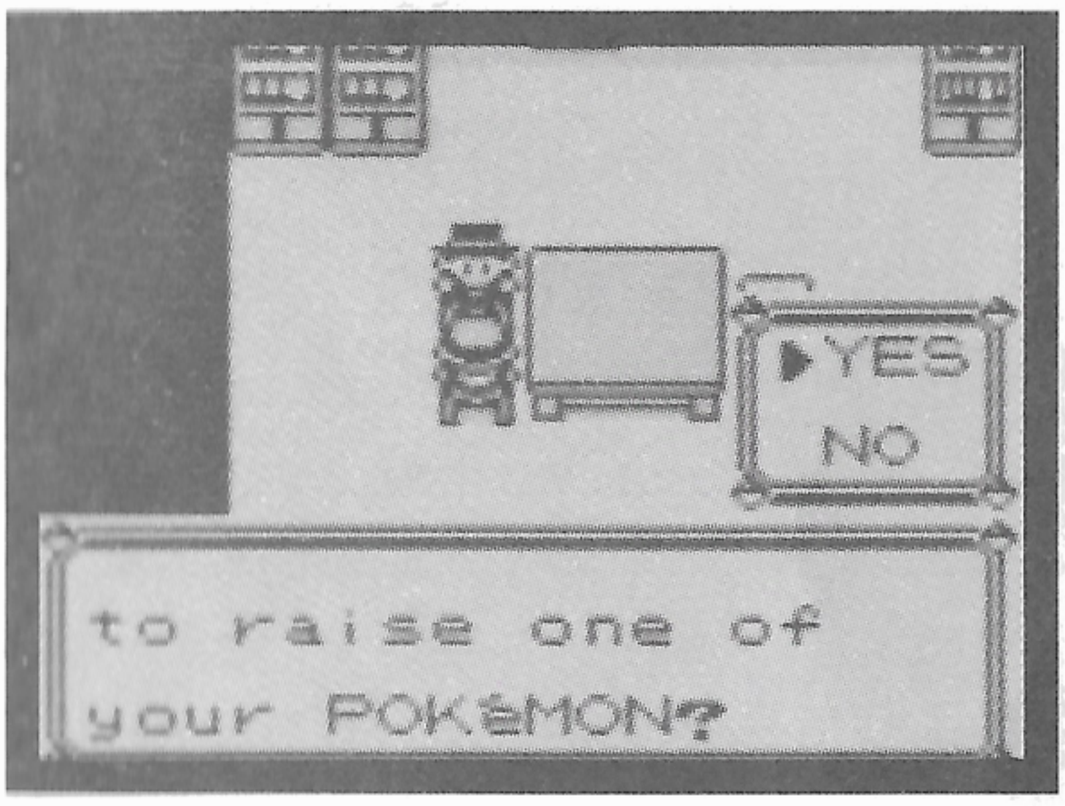
Pokémon Tower

Treinador de Pokémon: Gary
Pokémon: Nível 25 Pidgeotto (Ar), Nível 23 Growlithe (Fogo), Nível 22 Exeggcute (Erva), Nível 20 Kadabra (Psíquico), Nível 25 Escolha de Pokémon Evoluído (Wartortle, Chameleon, Ivysaur)

Com o Crachá Rainbow, podes aumentar facilmente o nível dos Pokémon. Usa uma mistura de Pokémon Eléctrico, de Água e de Fogo para eliminares os Pokémon de Ar, Fogo e Erva, de Gary.
Usa um dos teus melhores monstros para acabares com ele.
Vence rapidamente para poderes prosseguir esta longa viagem!

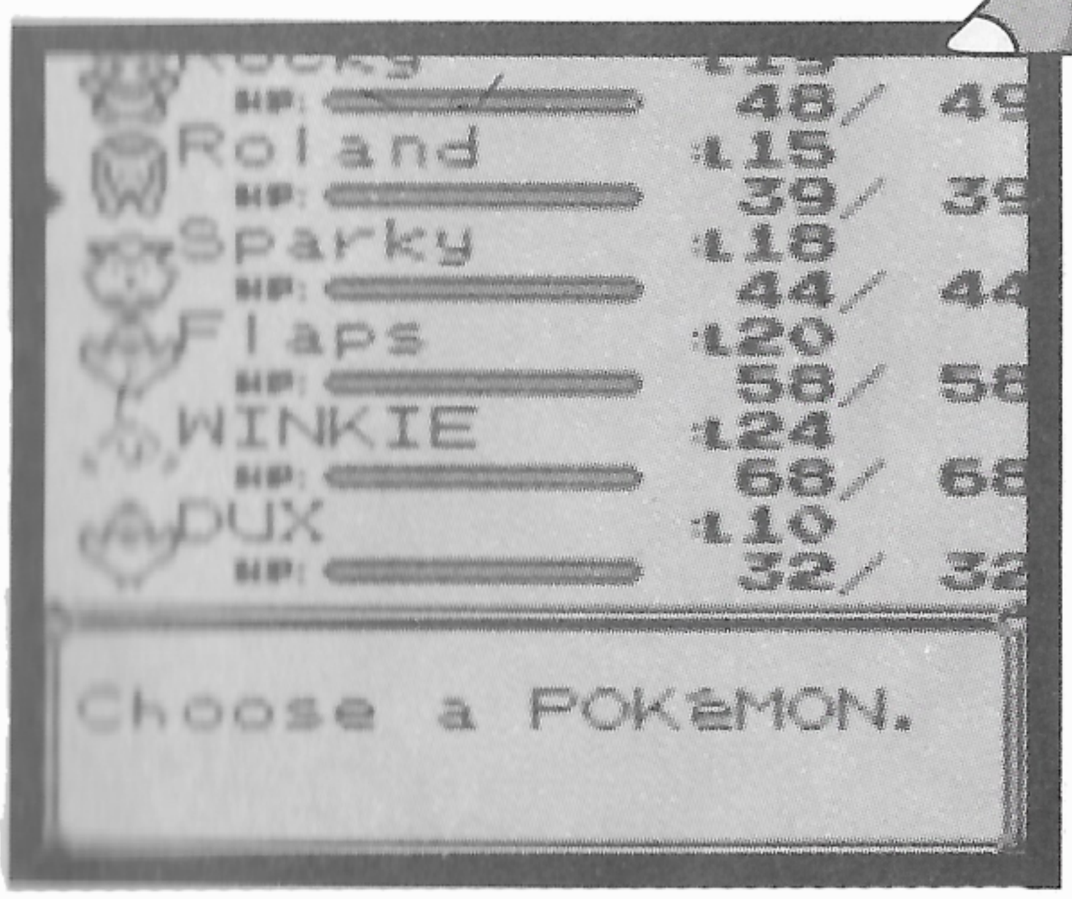


• Continua a subir os andares da Pokémon Tower, até chegares ao quinto andar – há aqui uma área onde podes



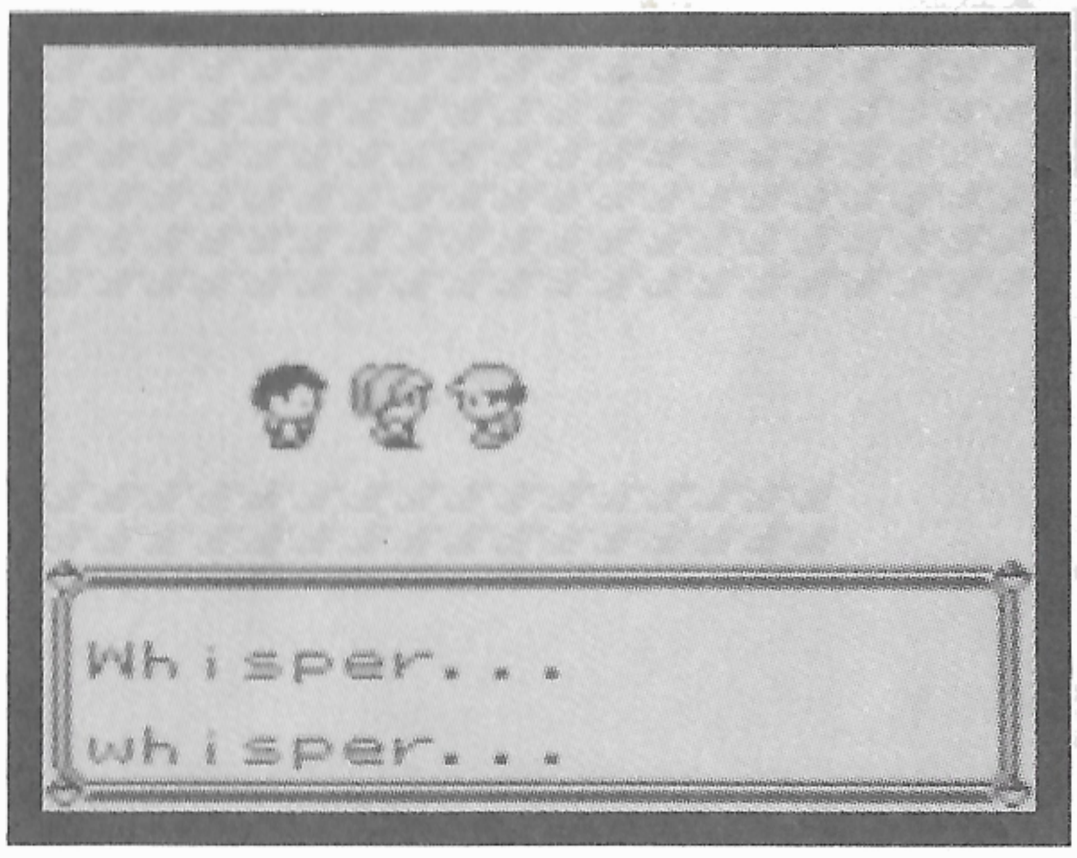
curar os teus Pokémon. Prossegue para o sexto andar, onde encontrarás um Marowak de nível 30. Vence-o e prossegue para o último andar da torre. Tem cuidado com o grupo de membros da Team Rocket, que está de guarda a Mr. Fuji, que foi raptado. Eles são adversários difíceis. Depois de os venceres a todos, fala com Mr. Fuji, para ir para casa dele em Lavender Town. Se falares com ele novamente, receberás a Poké Flute. Este item é muito importante. Não o percas!

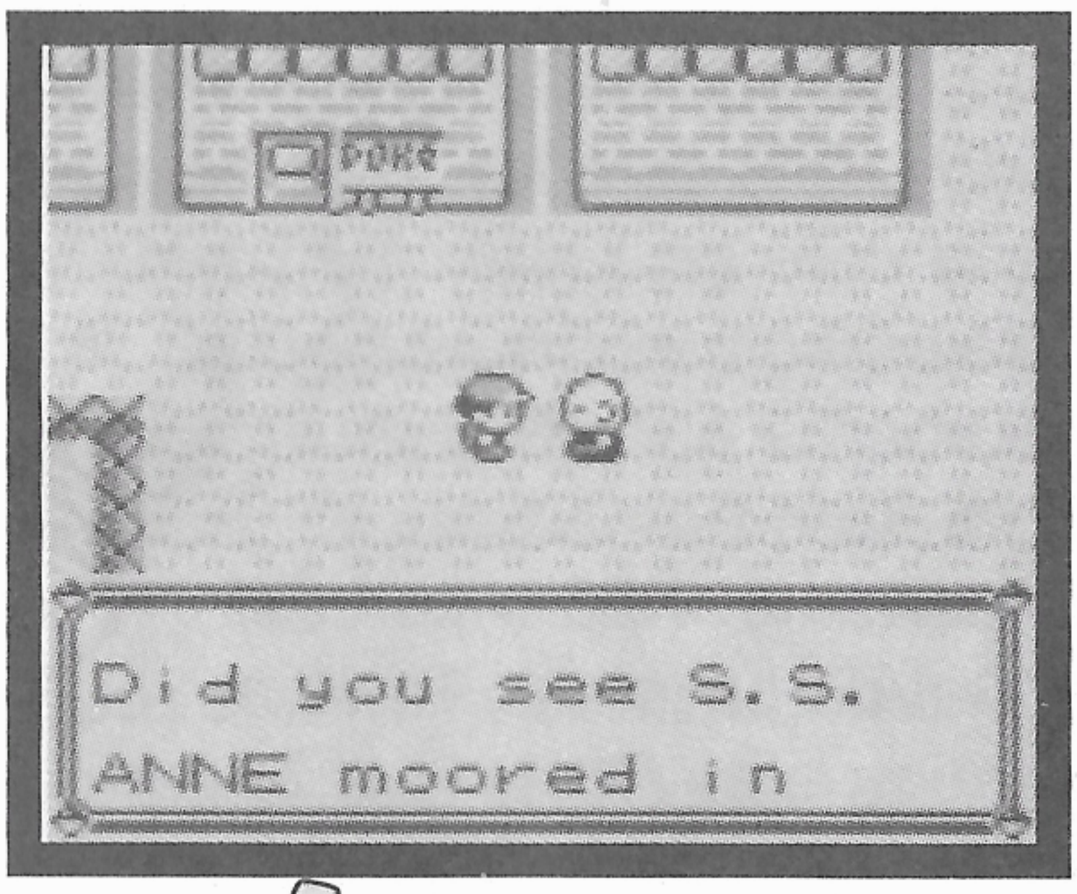
• Sai de Lavender Town e segue pelas Route 8 e 7, para voltar a Celadon City. Visita o Poké Mart do centro da cidade e examina as máquinas de vendas do primeiro andar. Compra alguma Água Fresca e volta para o exterior, para encontrar um grupo de guardas com sede nos arredores da cidade. Dá-lhes a água para

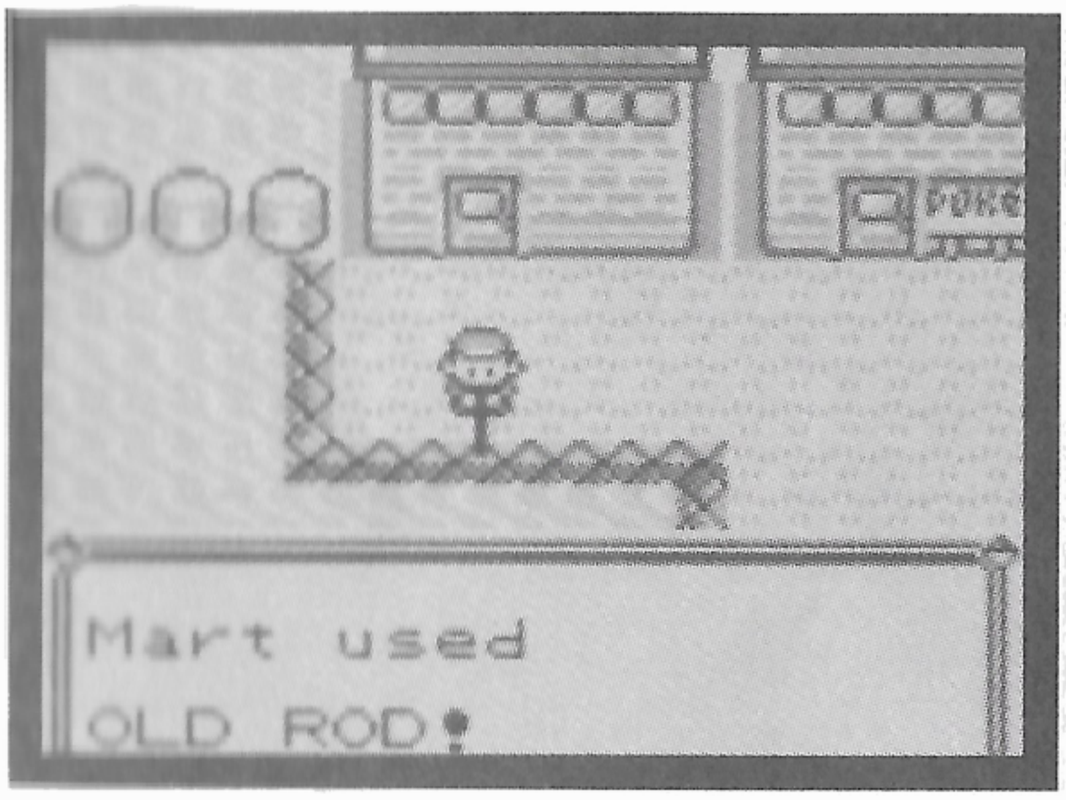


eles te deixarem passar para Saffron City.

• Em Saffron City, podes entrar no Ginásio Dojo para lutares com Blackbelt – não há Crachá de Treinador, mas se o venceres (usa um Pokémon Psíquico), ele oferece-te um dos seus dois Pokémon raros.



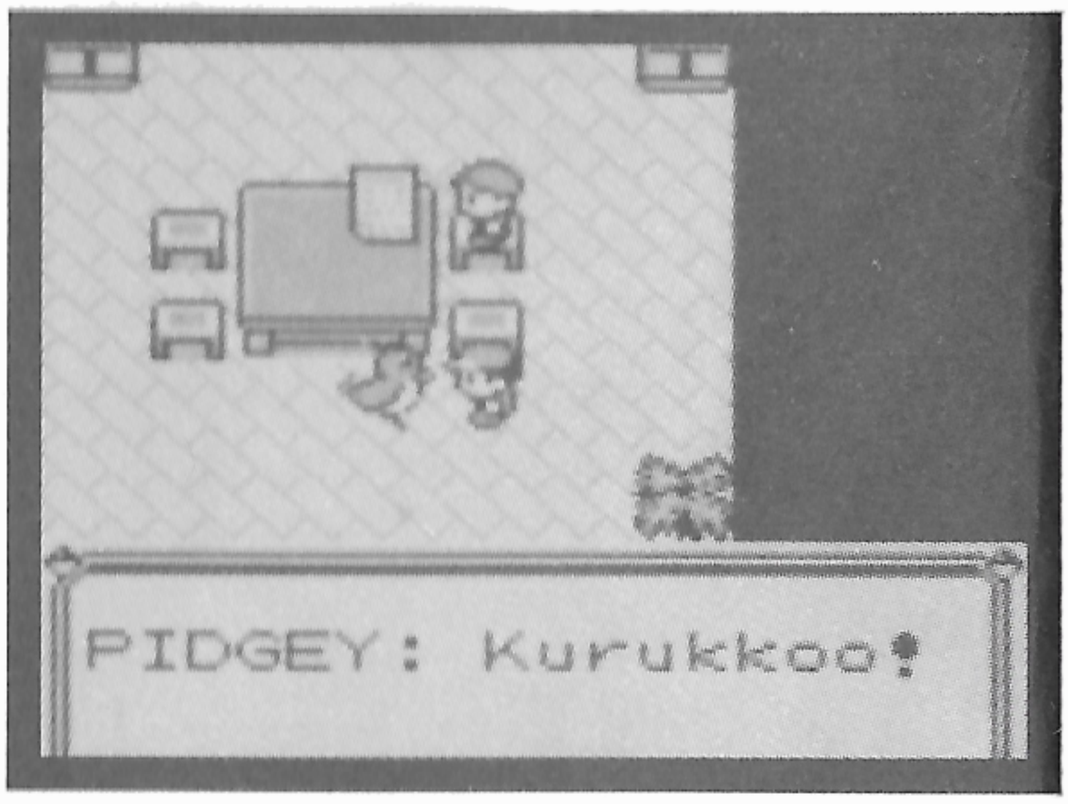




O Hitmonlee e o Hitmonchan são ambos excelentes Pokémon, por isso, vale a pena tentar ganhar um deles. Depois, vai para o edifício Silph Co., que fica no lado mais distante da cidade.

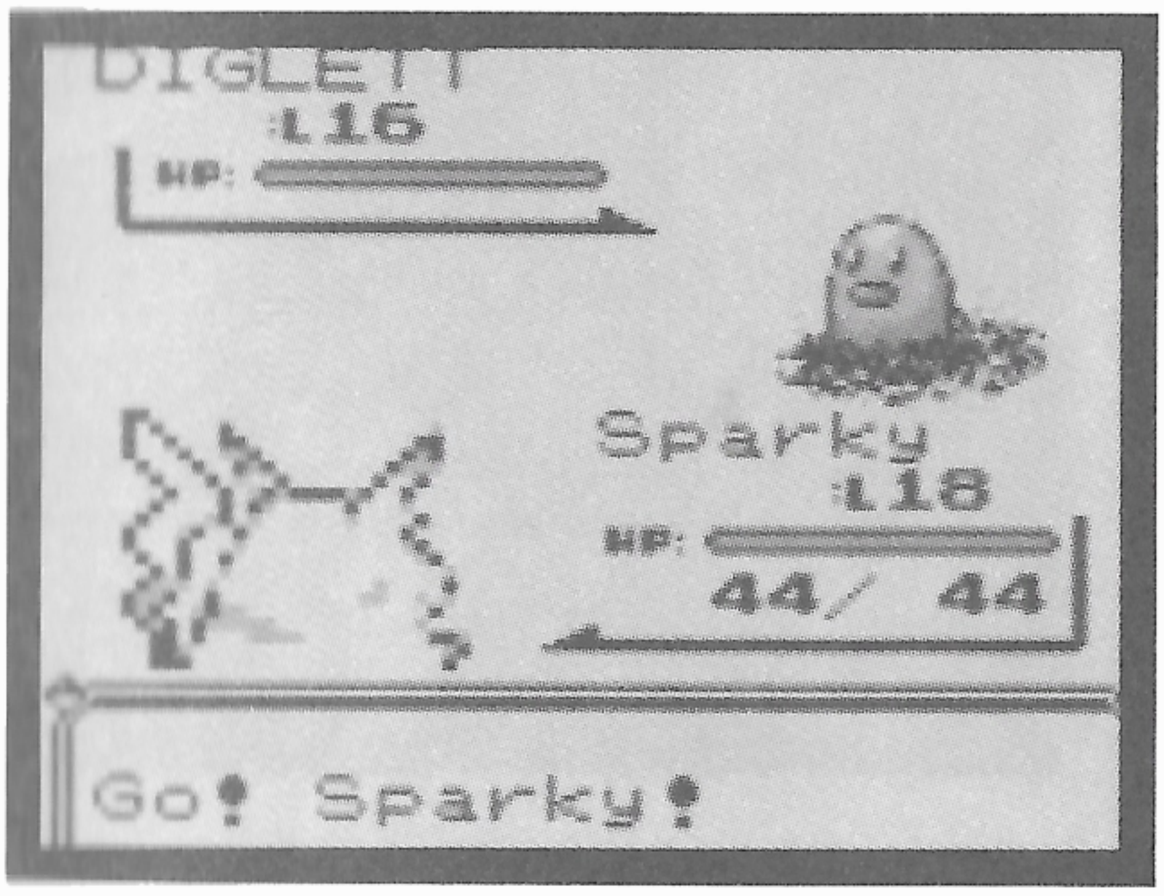
• Há TONELADAS de itens para apanhar aqui, incluindo uns TMs (Sword Dance, Take Down e Self-Destruct). Se quiseres sair rapidamente, apanha o elevador para o quinto andar e luta com o membro da Team Rocket, que está no corredor estreito, para obteres o Card Key. Leva o Card Key para o terceiro andar e explora-o para descobrires uma porta aberta. Entra e abre a primeira porta com o Card Key. Usa o teletransportador que está na sala para fazeres uma viagem e encontrares Gary novamente.

EDIFÍCIO SILPH CO.



Treinador de Pokémon: Gary
Pokémon: Nível 37 Pidgeotto (Ar), Nível 38 Growlithe (Fogo), Nível 35 Exeggcute (Erva), Nível 35 Alakazam (Psíquico), Nível 40 Escolha de Pokémon Evoluído (Blastoise, Charizard, Venusar)

Quando é que os Pokémon de Gary ficaram tão grandes e fortes? Esta vai ser uma luta bem difícil, mesmo que estejas preparado para ela. Usa o Pokémon Eléctrico, de Água e de Fogo para combateres com os três primeiros. Depois, enfrenta o Alakazam e o Pokémon final e mais terrível de todos, que Gary apanhou



no laboratório do Professor Oak.

• Quando Gary se for embora, vai falar com o trabalhador da Silph Co. que está aí perto – se fores simpático para ele, receberás um Lapras.

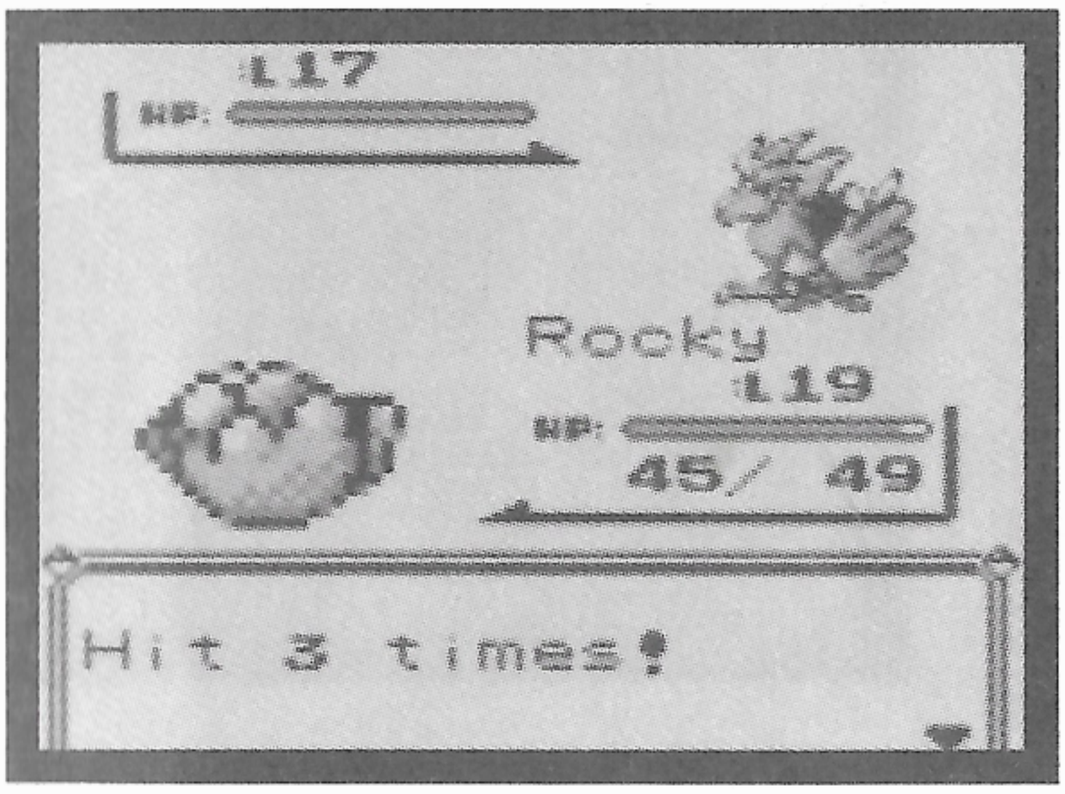
Outro Pokémon de Água de excepção! Atravessa o nível até chegar ao teletransportador que está ao fundo e entra para ele, para voltares para o andar do topo do edifício. Olha em redor, para encontrares um membro isolado da Team Rocket. Vence-o e entra pela porta ao lado para encontrares novamente Giovanni...

eDIFÍCIO SILPH CO.

Treinador de Pokémon: Giovanni
Pokémon: Nível 37 Nidorino (Terra), Nível 35 Kangaskhan (Terra), Nível 37 Rhyhorn (Pedra), Nível 41 Nidoqueen (Terra)

Depois de uma luta árdua contra Gary é bom descobrir que é fácil enfrentar o líder da Team Rocket! Usa o teu melhor Pokémon de Água, como fizeste na última vez (aquele novo Lapras é uma boa escolha) e acaba com os monstros dele com apenas alguns golpes. Se mantiveres a calma e curares os teus Pokémon quando necessário, tudo correrá bem.

• Depois de venceres Giovanni pela segunda vez, fala com o Presidente da Silph Co. para receberes a Master Ball – esta Pokéball



consegue apanhar QUALQUER Pokémon sem teres de lutar com ele. Como só tens uma, é melhor que a guardes para quando encontrares um Pokémon ultra-raro, como por exemplo, Mewtwo.

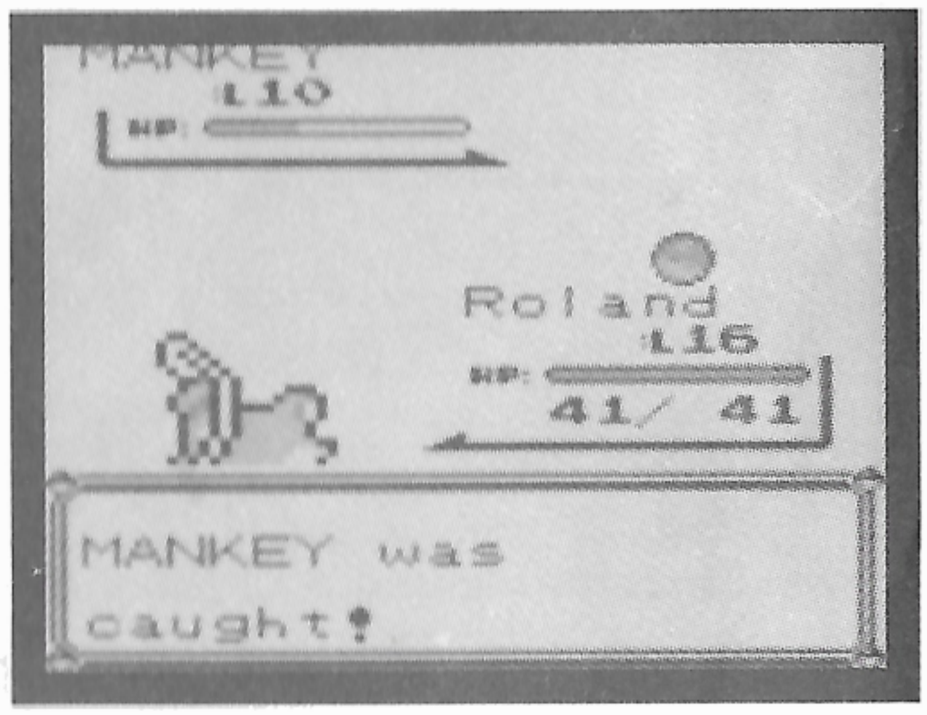
Depois de derrotares novamente a Team Rocket, prossegue a tua demanda para conquistar mais Crachás de Treinador.

• Vai para o Ginásio de Saffron City e entra para encontrar uma série de teletransportadores – se quiseres enfrentar o Líder do Ginásio, terás de encontrares a combinação certa de teletransportadores a usar. A sequência correcta, depois de entrar no primeiro teletransportador, é:

Teletransportador de Cima, Teletransportador Esquerdo Inferior, Teletransportador Direito, Teletransportador Esquerdo Inferior.

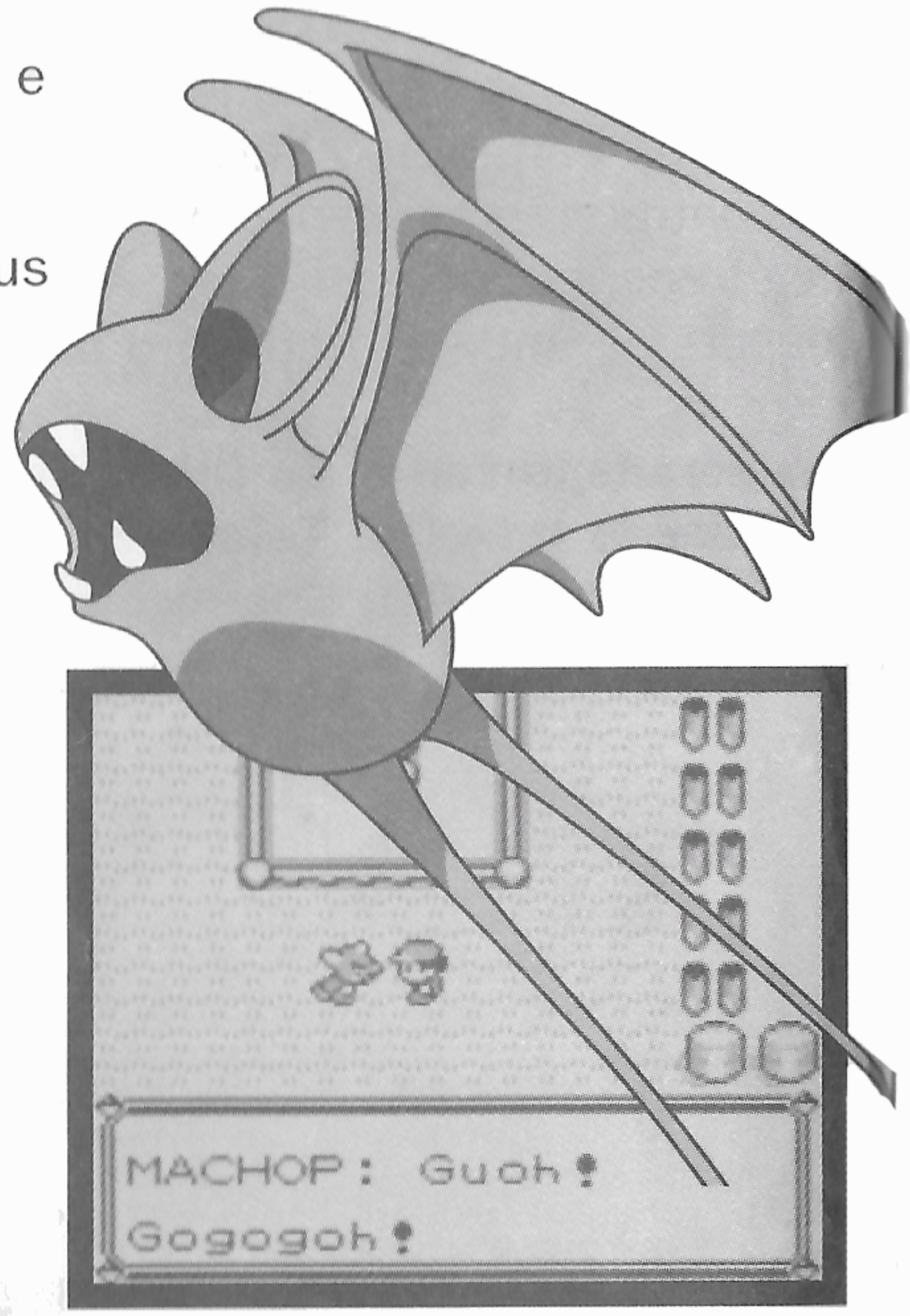
Quando chegares ao último teletransportador, serás enviado para o centro do ginásio para enfrentares Sabrina, a Líder de Ginásio!

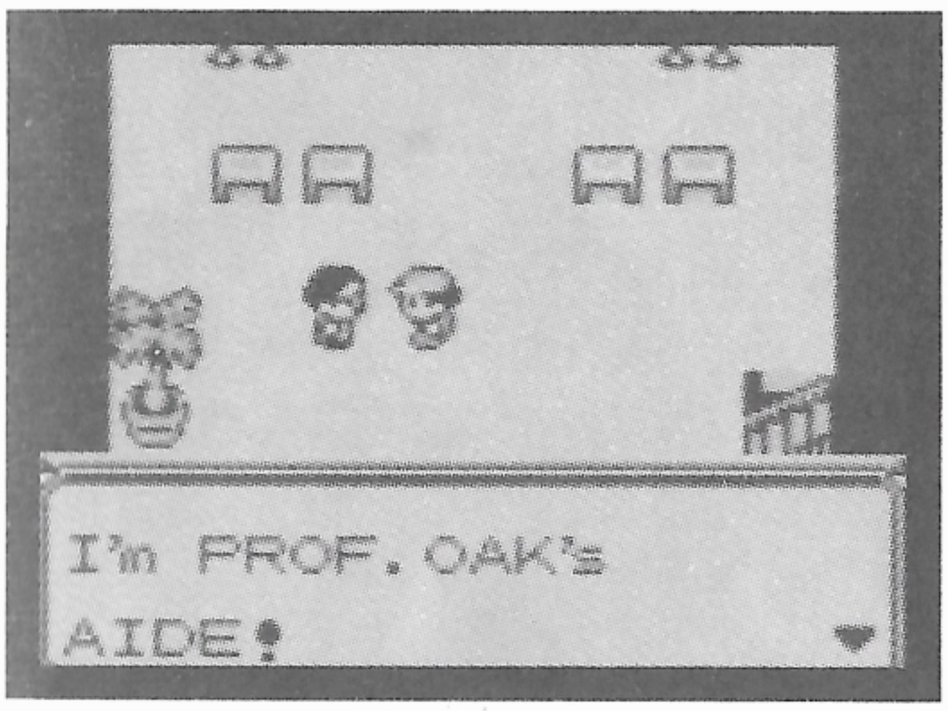
GINÁSIO DE SAFFRON CITY



Líder de Ginásio:
Sabrina
Pokémon: Nível 38 Kadabra (Psíquico), Nível 37 Mr Mime (Psíquico), Nível 38 Venomoth (Veneno), Nível 43 Alakazam (Psíquico)

Os Pokémon mágicos e Psíquicos de Sabrina podem ser difíceis de vencer, mas se os teus Pokémon tiverem bons níveis, tudo correrá bem. Usa os melhores ataques básicos que tiveres, em vez de te concentrares em ataques elementais para acabar com eles. Deste modo, terás algo de reserva para quando as coisas começarem a piorar.
Quando a batalha terminar, obterás o

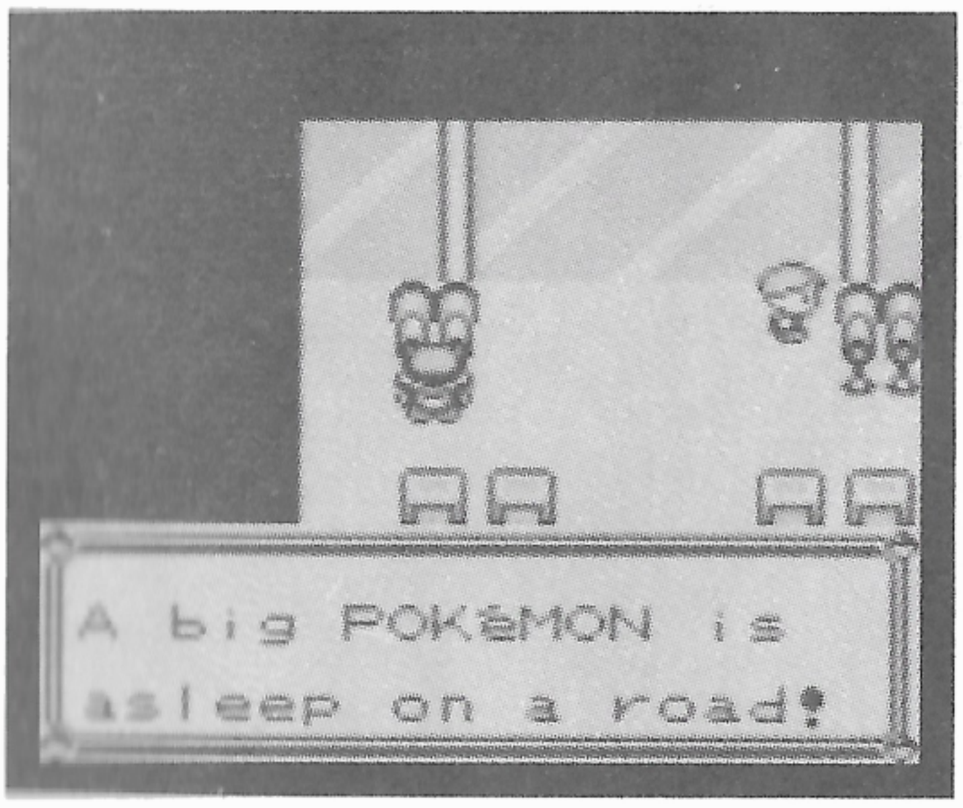


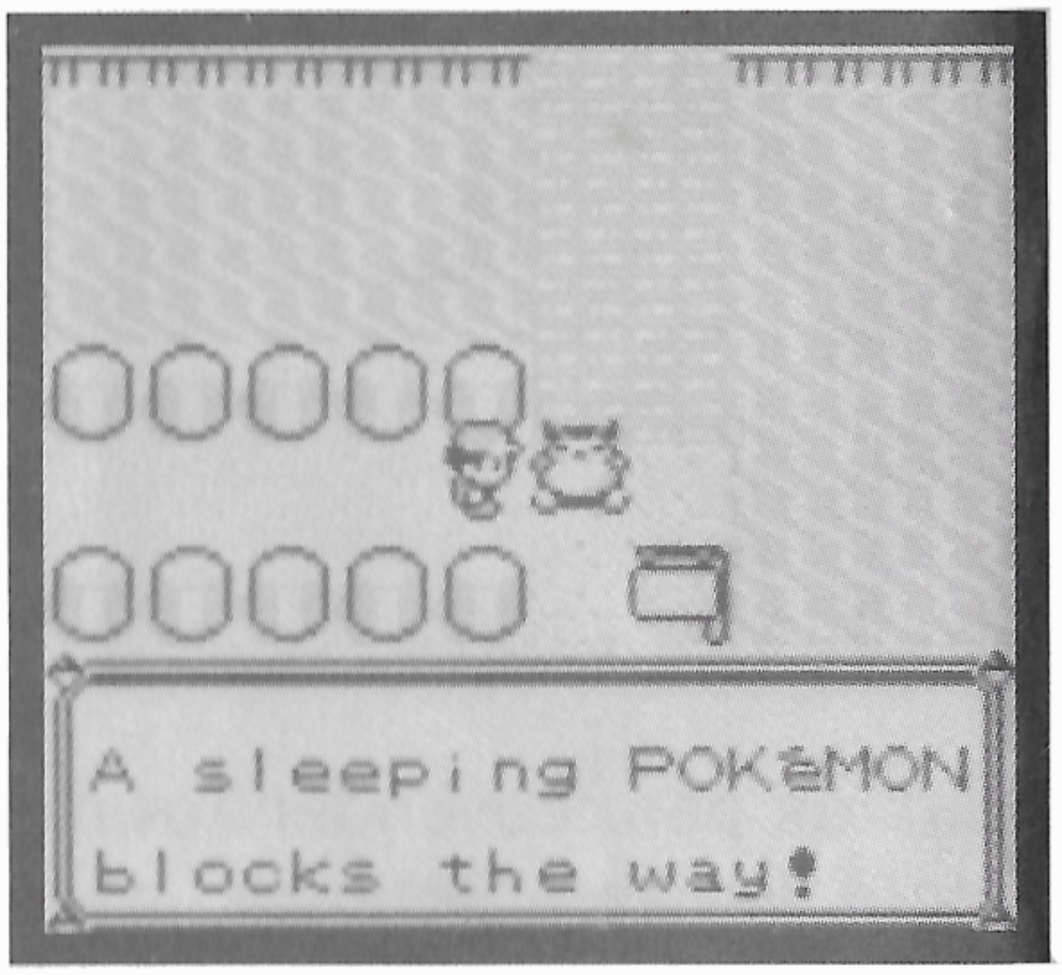


Crachá Marsh de Sabrina. Excelente!

• Mais um Líder de Ginásio vencido, mais um Crachá de Treinador! Sai do ginásio e volta para Celadon City. Segue pela Route 7 e 8 para voltares para Lavender Town. Daqui, vai para Sul, ao longo da Route 12, para ires até Fuchsia City. Pelo caminho, tenta apanhar um Snorlax acordando-o com a Poké Flute e depois entra na casa que fica perto do final da estrada.

• Fala com o Fishing Guru que está na casa para obteres o Super Rod. Agora já podes apanhar os melhores Pokémon de Água! Daqui, podes chegar a Fuchsia City através de dois caminhos: Route 13/14/15 ou Route 16/17/18. O primeiro caminho dá-te a oportunidade de apanhares um Ditto e de encontrares outro dos assistentes do Professor





Oak, que te dá um EXP All se tiveres capturado mais de 50 Pokémon. O segundo caminho está bastante vazio, mas pode ser percorrido rapidamente se tiveres obtido a moto em Cerulean City. De qualquer modo, chegarás a Fuchsia City.

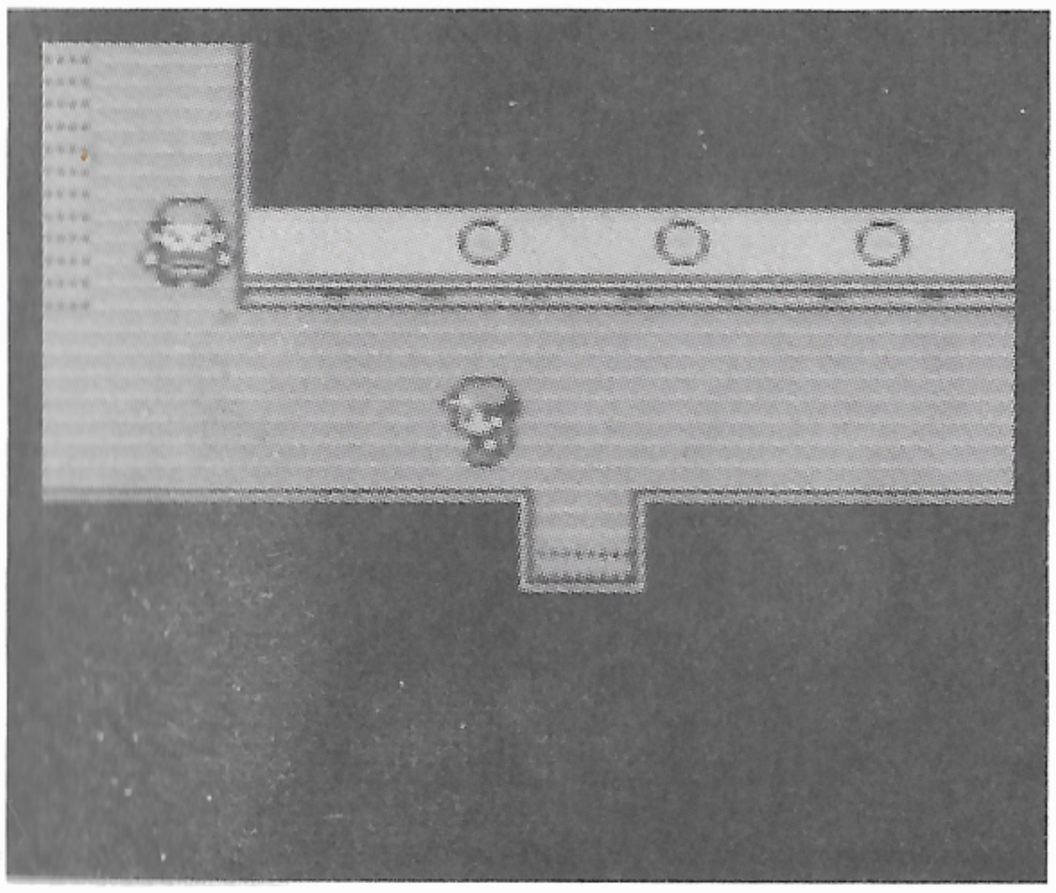
• Fuchsia City – o lar da Pokémon Safari Zone. É um óptimo local para visitar se quiseres aumentar a tua colecção de Pokémon. No entanto, não deves ir já para lá porque tens de tratar de outros "assuntos" primeiro. Vai para o Ginásio de Fuchsia City e entra para encontrares o Líder de Ginásio. Para o encontrares, terás de achar o caminho sem esbarrar nas paredes invisíveis. Como encontras alguns discípulos do ginásio, os teus Pokémon estarão mais fracos quando chegar a altura do grande combate.

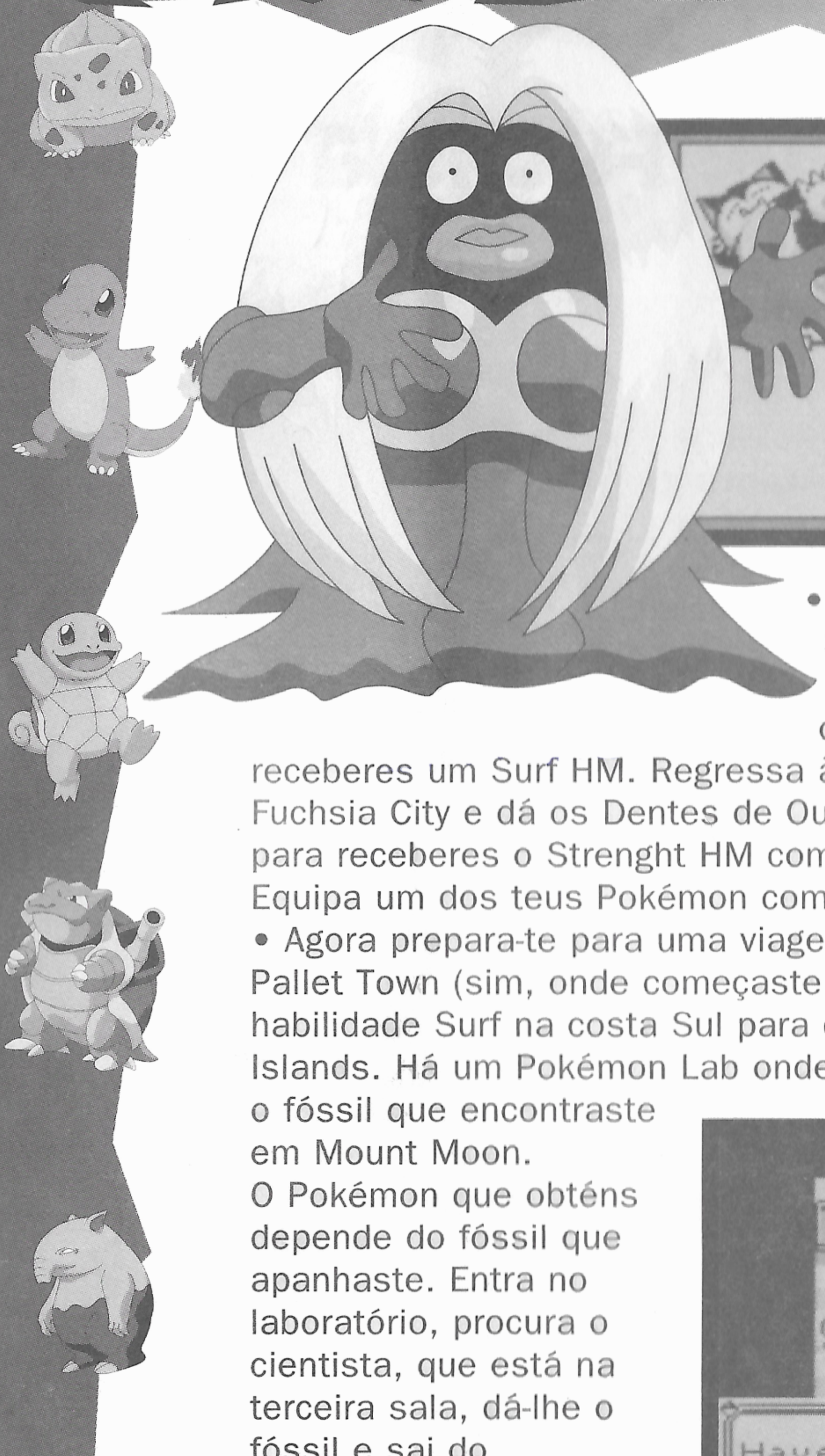
GINÁSIO DE FUCHSIA CITY

Líder de Ginásio: Koga
Pokémon: Nível 37 Koffing (Veneno), Nível 39 Muk (Veneno), Nível 37 Koffing (Veneno), Nível 43 Weezing (Veneno)

Como podes ver pela lista acima, Koga gosta de usar uns Pokémon muito perigosos. Assegura-te de que tens bastantes Antídotos ou serás vencido rapidamente. Usa o Pokémon de Pedra (eles já devem estar perto de Nível 40) para desferir golpes fortes e terminar a luta depressa. Depois de ganhares, obterás o Crachá Soul – mais um Crachá de Treinador!

- Sai do ginásio com o teu Crachá de Treinador e vai para a Safari Zone. Apanha todos os Pokémon que puderes e aumenta os níveis deles o máximo possível. Enquanto estiveres na zona, procura bem para encontrares os Dentes de Ouro do Administrador de Fuchsia City – eles estão algures na Área 3, perto da Casa Secreta.





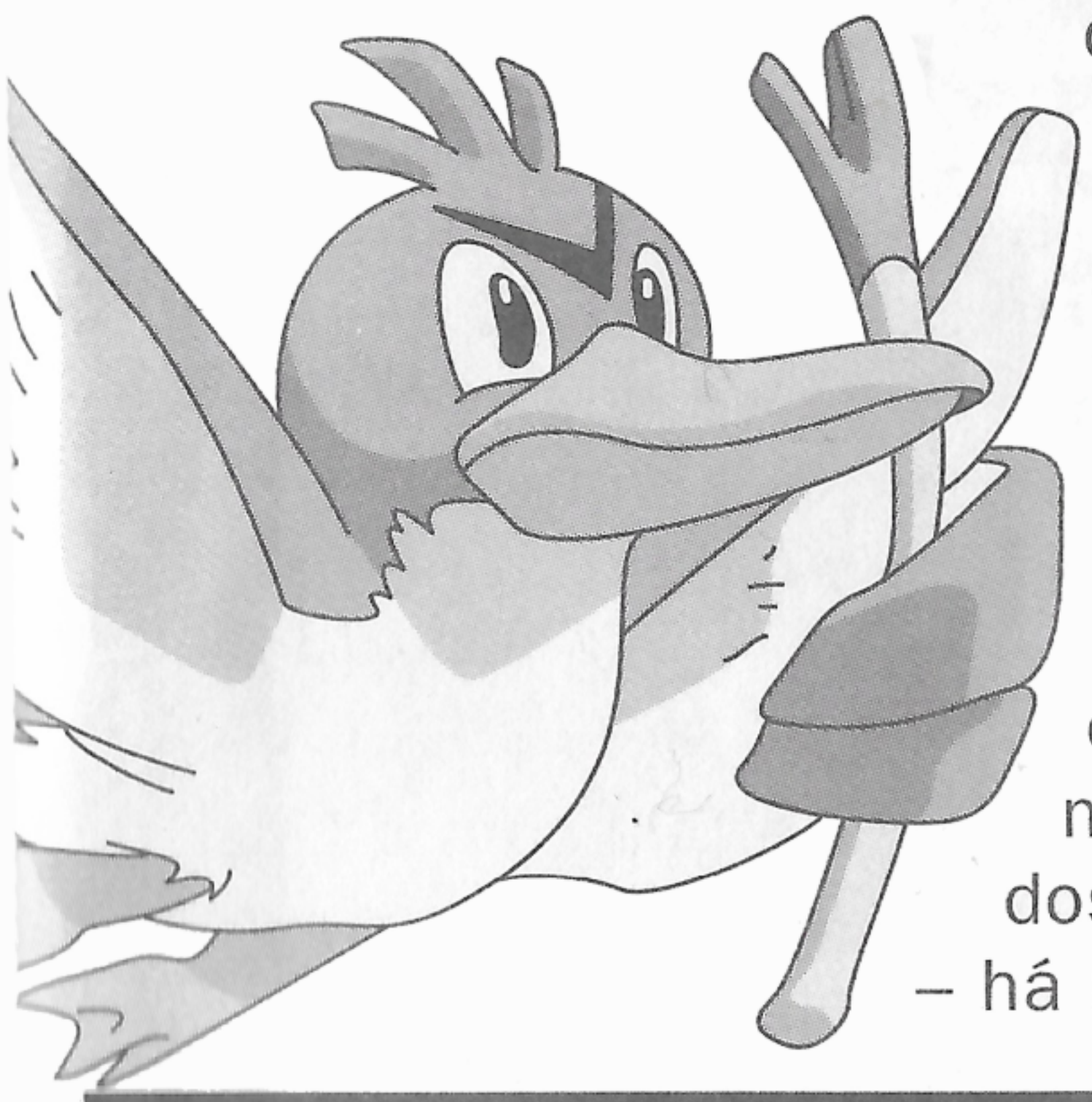
• Entra na Casa Secreta e fala com o homem que está lá dentro para receberes um Surf HM. Regressa à área principal de Fuchsia City e dá os Dentes de Ouro ao Administrador para receberes o Strenght HM como recompensa. Equipa um dos teus Pokémon com a habilidade Surf.

• Agora prepara-te para uma viagem longa – volta para Pallet Town (sim, onde começaste o jogo) e usa a habilidade Surf na costa Sul para chegares a Cinnabar Islands. Há um Pokémon Lab onde podes ressuscitar o fóssil que encontraste em Mount Moon.

O Pokémon que obténs depende do fóssil que apanhaste. Entra no laboratório, procura o cientista, que está na terceira sala, dá-lhe o fóssil e sai do laboratório. Quando o vires novamente, fala

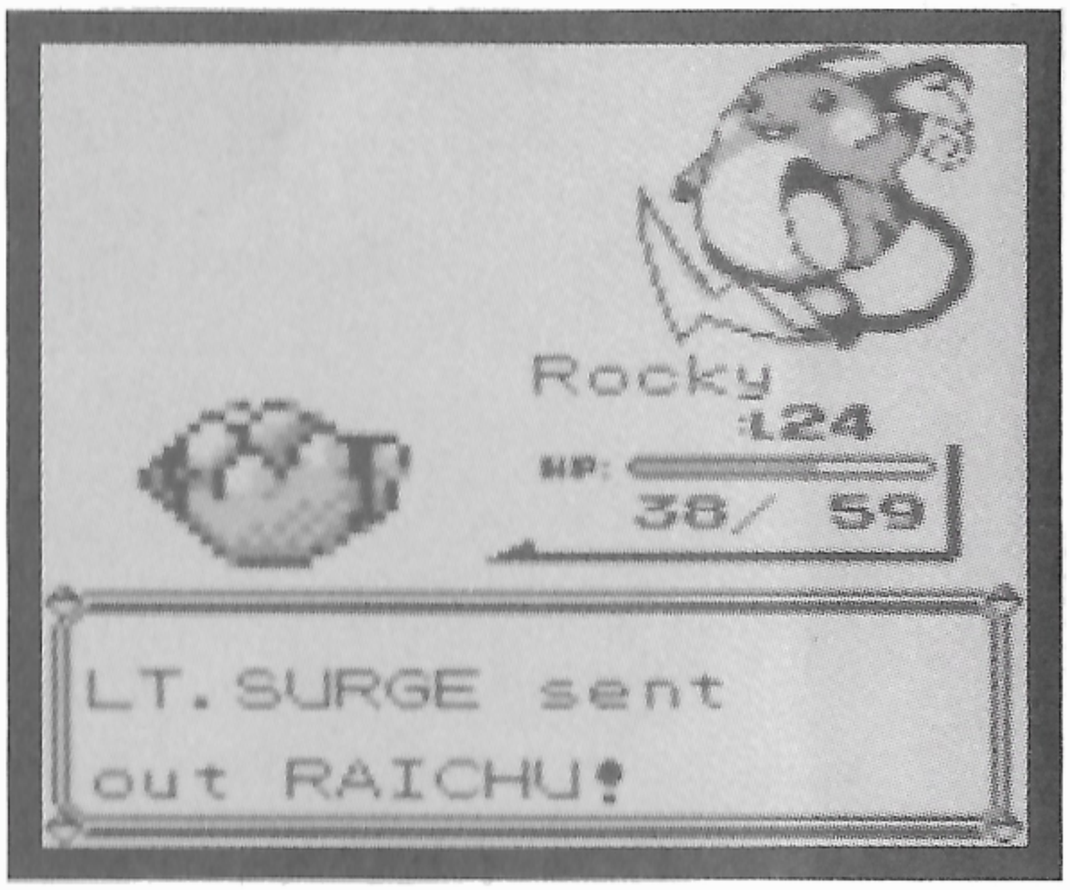
com ele para obteres o novo Pokémon.

• Não te dês ao trabalho de tentar entrar na porta do Ginásio de Cinnabar Island (está trancada). Para encontrares a chave, terás de entrar na Pokémon Mansion que fica aí perto.



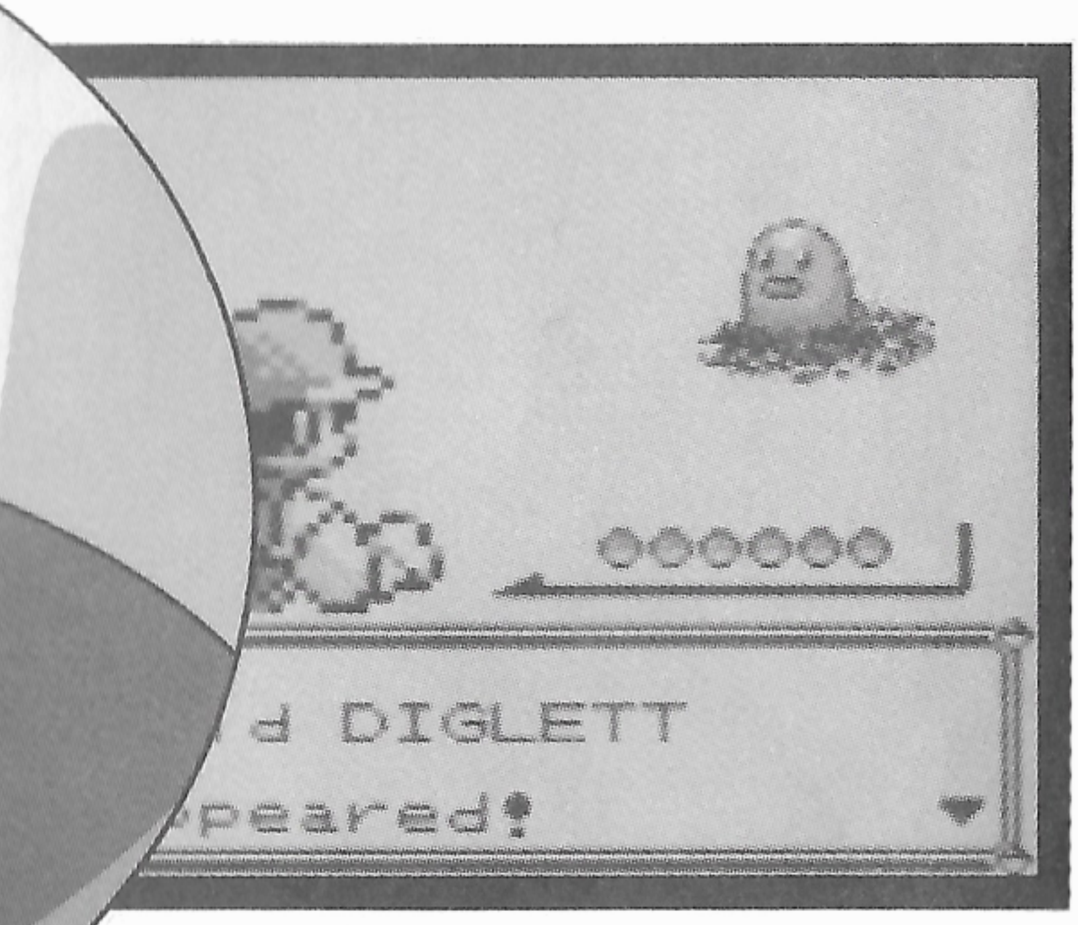
Assegura-te de que tens alguns Pokémon bem treinados e também um Pokémon com a habilidade Dig.

• Andar pela Pokémon Mansion pode ser complicado se não mantiveres um registo dos locais por onde passas – há muitos itens para apanhar, mas não te distraias do caminho principal. Sobe as escadas quando entrares na mansão para ires para o segundo andar. Pressiona o interruptor da estátua. Entra na sala a Norte e sobe



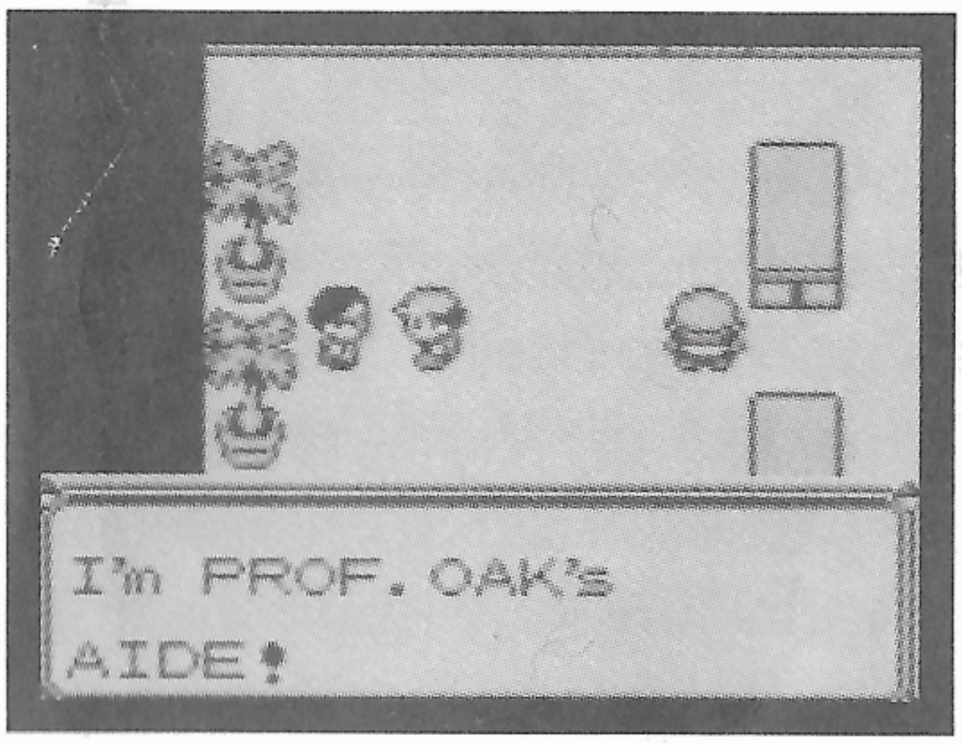
outras escadas. Pressiona outro interruptor na próxima estátua e vai para Sul. Salta para baixo do parapeito para voltares para o primeiro andar, antes de usares as escadas para desceres até à cave. Pressiona o interruptor na sala da esquerda e vai para Norte, passando pelas escadas. Corre até ao fim do hall para encontrares a chave do Ginásio de Cinnabar Island. Usa a habilidade Dig para saíres da mansão.

• Regressa ao ginásio e usa a chave que encontraste na Pokémon Mansion para abrires a porta da frente. Para abrires as portas que estão entre ti e outro combate com um Líder de Ginásio, terás de vencer todos os discípulos do ginásio. Quando as portas se abrirem, entra e fala com o Líder de Ginásio Blaine para começares outra batalha.



Ginásio de Cinnabar Island

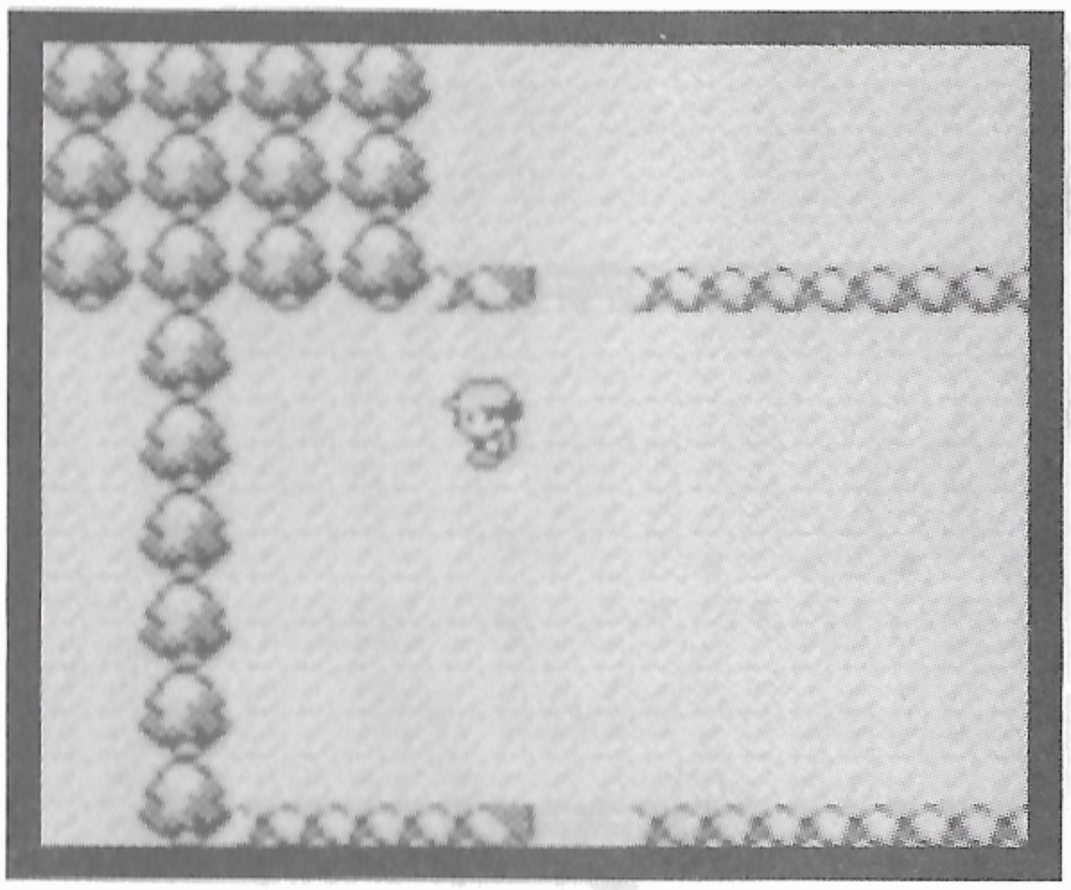
Líder de Ginásio: Blaine
Pokémon: Nível 42
Growlithe (Fogo), Nível 40
Ponyta (Fogo), Nível 42
Rapidash (Fogo), Nível 47
Arcanine (Fogo)



Esta pode ser uma luta fácil se tiveres o Pokémon certo – alterna entre um Nível 40+Pokémon de Água (para Growlithe e Arcanine) e Pokémon de Pedra (para enfrentar (Ponyta e Rapidash) para manteres a vantagem do teu lado. Esta é a penúltima batalha com um Líder de Ginásio. Apanha o Crachá Volcano de Blaine e prepara-te para obteres o último Crachá!

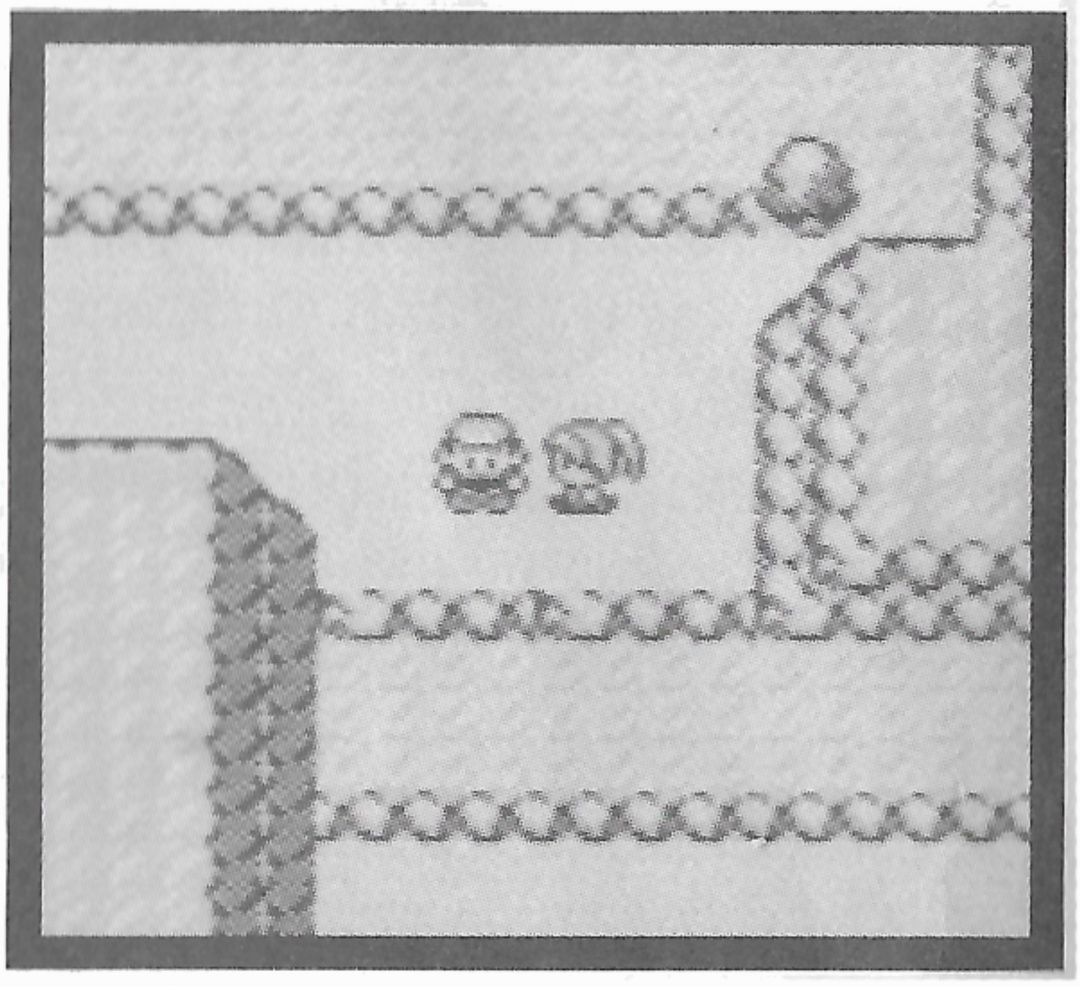
- Usa a habilidade Surf para voltares para Pallet Town e segue pela Route 1, para ires para Viridian City. O ginásio deste local estava trancado quando aqui passaste anteriormente, mas agora já está aberto. O último Líder de Ginásio espera por ti (e já lutaste com ele duas vezes!). Esta batalha não vai ser fácil...

GINÁSIO DE VIRIDIAN CITY



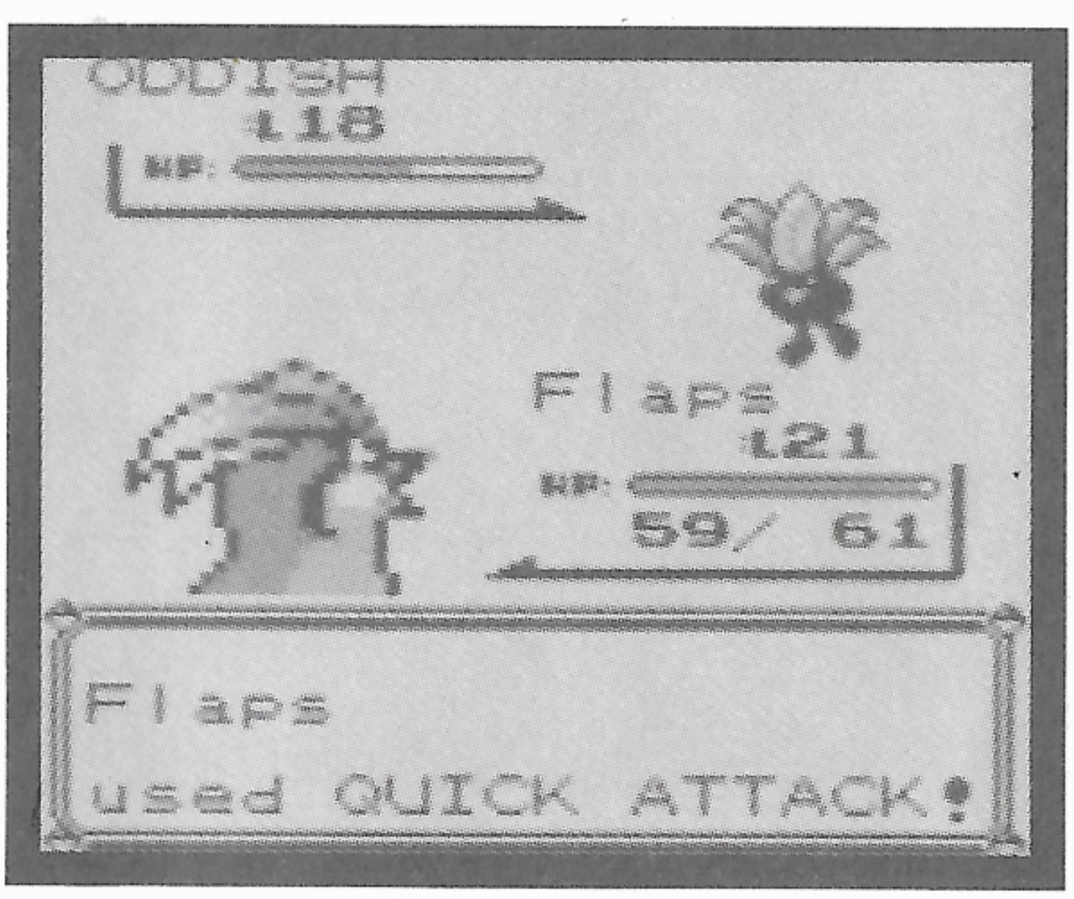
Líder de Ginásio:
Giovanni
Pokémon: Nível 45
Rhyhorn (Pedra), Nível 42 Dugtrio (Pedra), Nível 44 Nidoqueen (Terra), Nível 45 Nidoking (Terra), Nível 50 Rhydon (Terra)

Os Pokémon dele estão muito bem treinados. Devias ter adivinhado que tudo isto era um treino para te tornares membro da Team Rocket. Felizmente, podes dizer-lhe que não ao venceres o Pokémon dele completamente. Usa os teus melhores movimentos de Pokémon de Água (como Bubblebeam, entre outros) para desgastar os Pokémon de Pedra dele rapidamente. Desde que tenhas os teus monstros treinados acima do Nível 45, tudo correrá bem. Leva o Crachá Earth quando ganhares – já tens todos os Crachás!



- Agora que venceste todos os Líderes de

OFERTA DA TOTAL GAME BOY

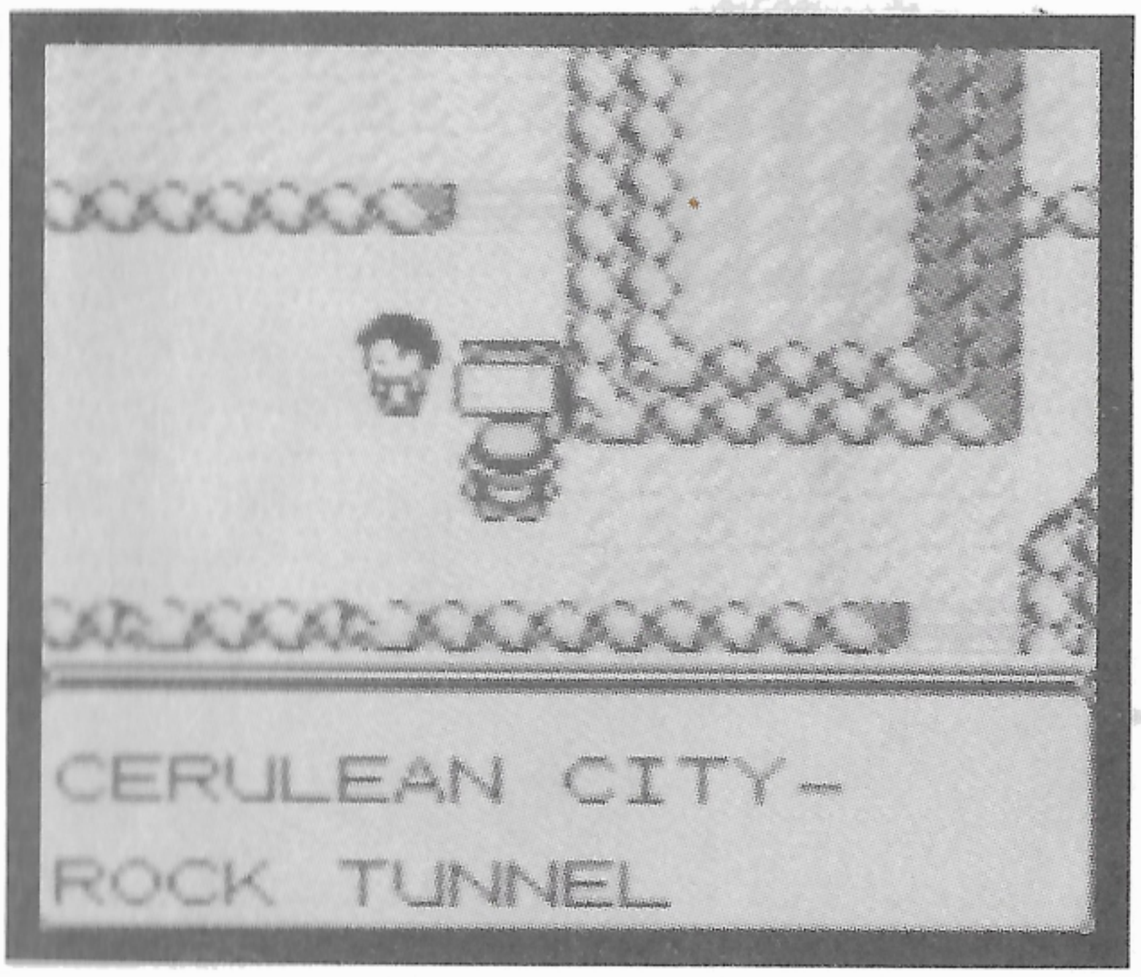


Ginásio, chegou a altura de desafiar a Elite Four (aqueles Treinadores de Pokémon que convidaram o Professor Oak a visitá-los no início do jogo). Sai do ginásio e vai para Oeste, para saíres de Viridian City em direcção a Victory Road. Sabes quem vais encontrar no caminho?

ROUTE 22

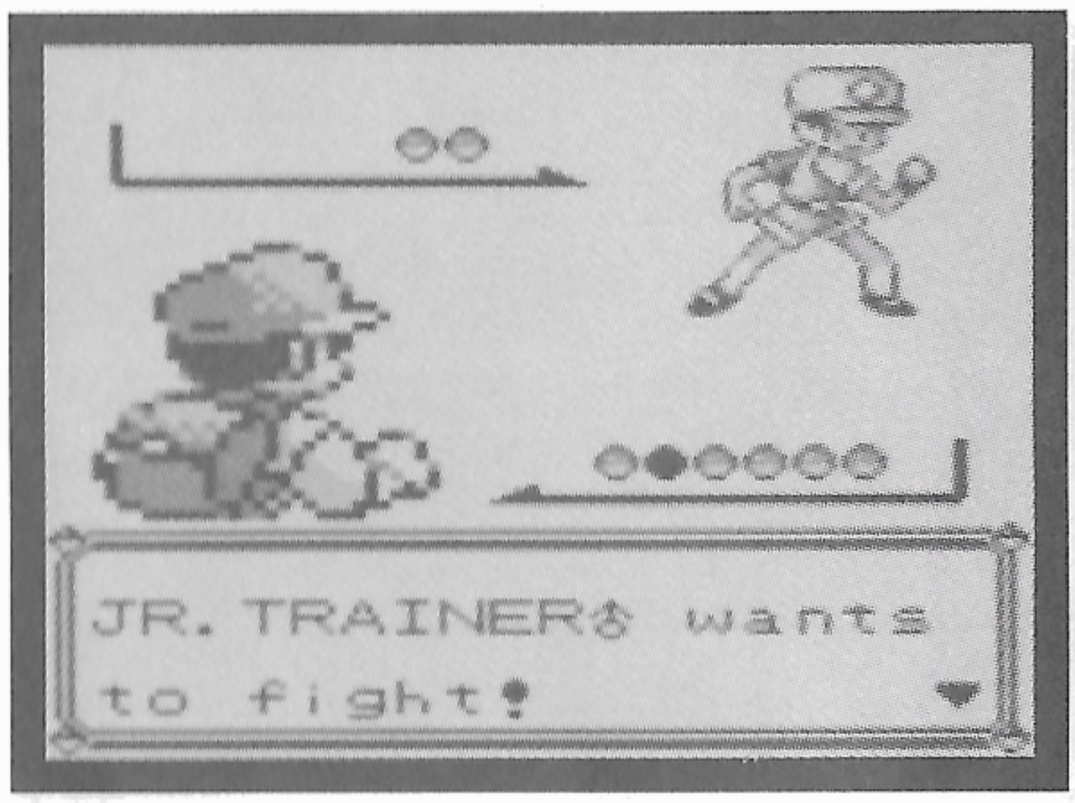
Treinador de Pokémon: Gary

Pokémon: Nível 47 Pidgeotto (Ar), Nível 45 Rhyhorn (Pedra), Nível 45 Growlithe (Fogo), Nível 47 Exeggcute (Erva), Nível 50 Alakazam (Psíquico), Nível 53 Escolha de Pokémon Evoluído (Blastoise, Charizard, Venusaur)



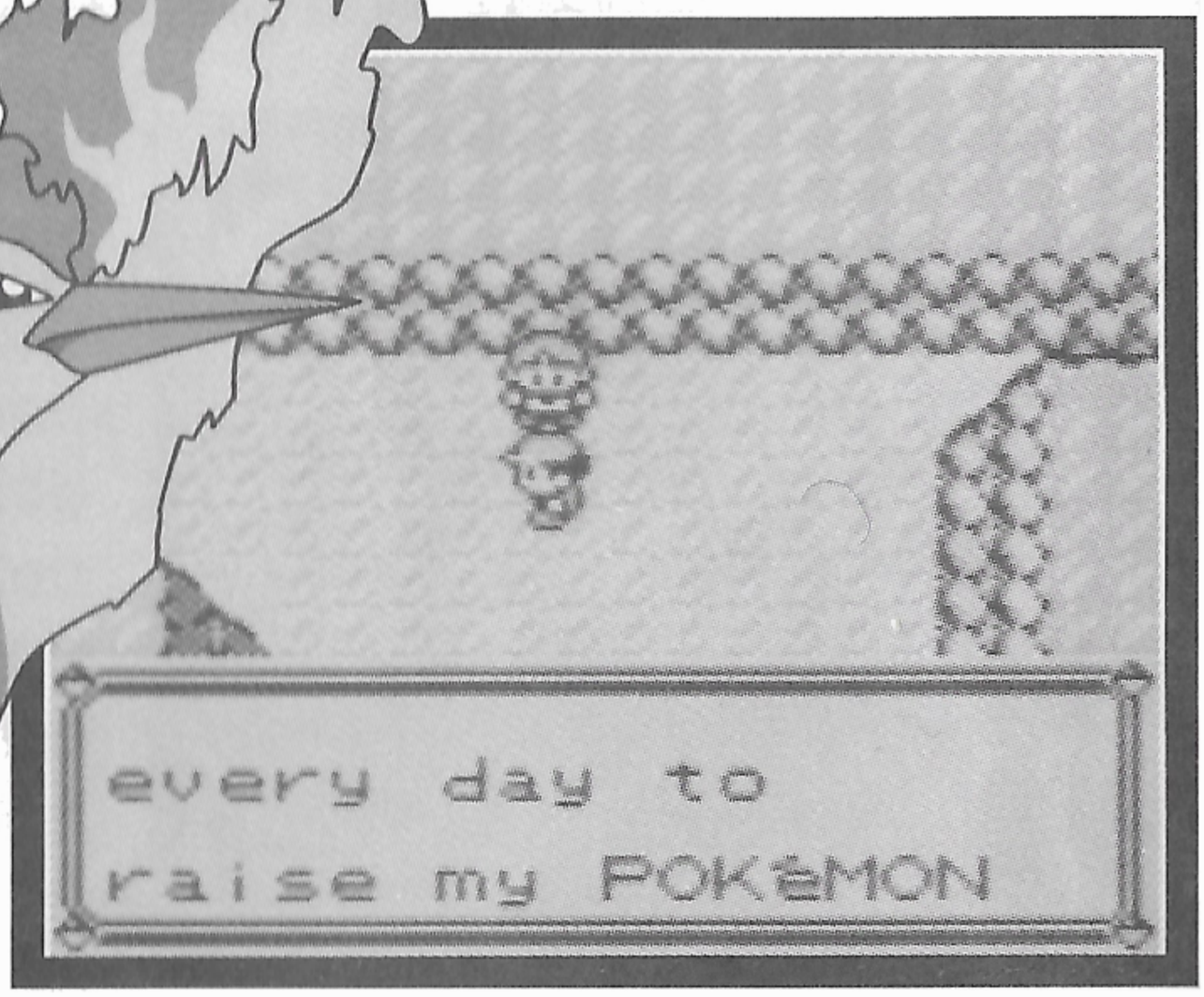
Tal como as lutas anteriores contra Gary, esta é bastante difícil porque os Pokémon dele são muito perigosos. Começa com a mistura habitual de Pokémon Eléctrico, Água e Fogo contra

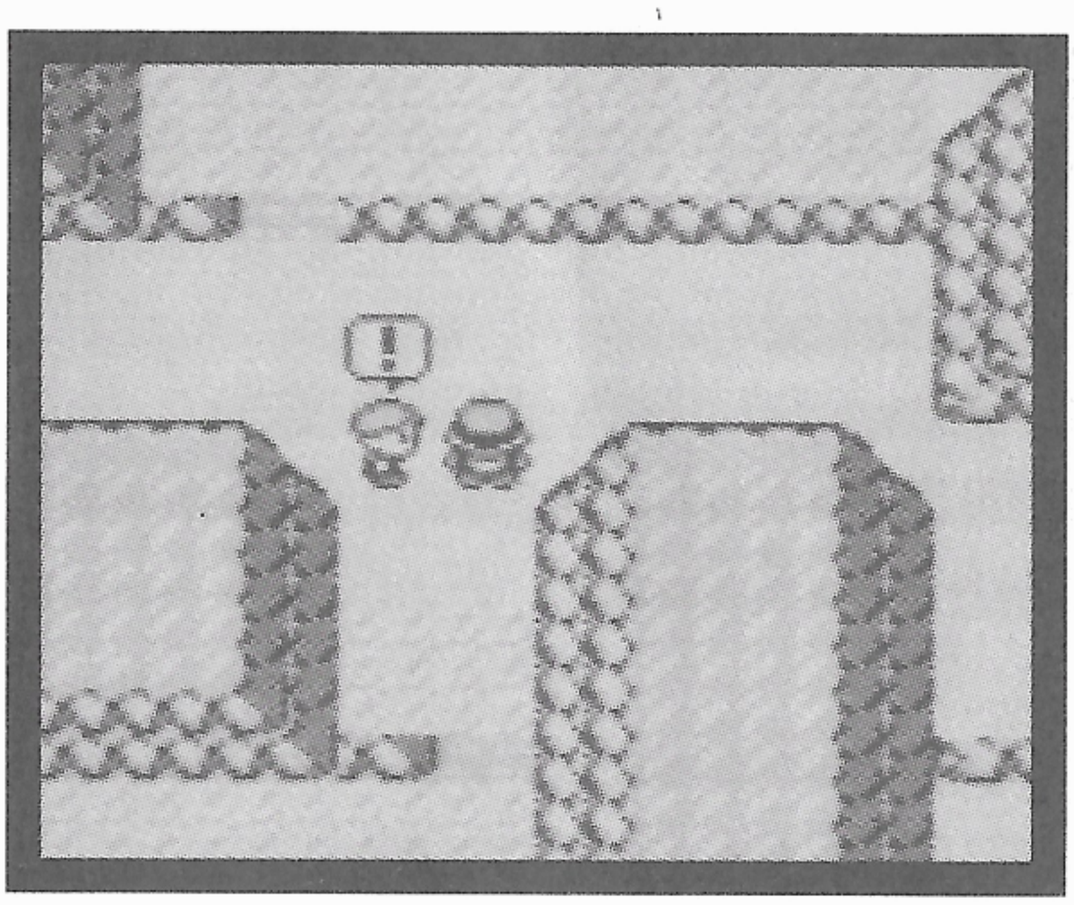
os Pokémon de Ar, Pedra, Fogo e Erva dele. Depois usa os teus melhores monstros para venceres os dois últimos Pokémon. Mantém a calma e cura os Pokémon que estiverem fracos, para assegurares que vences esta batalha!



• Estás a ficar perito em vencer Gary! Depois desta batalha, continua pela Route 22/23 até chegares a um edifício grande – este é o portão de entrada para o Pokémon HQ. Lá dentro terás de ter os oito Crachás de Treinador à mão para passares pelos guardas. Usa a habilidade Surf para atravessar a água e chegar a Victory Road.

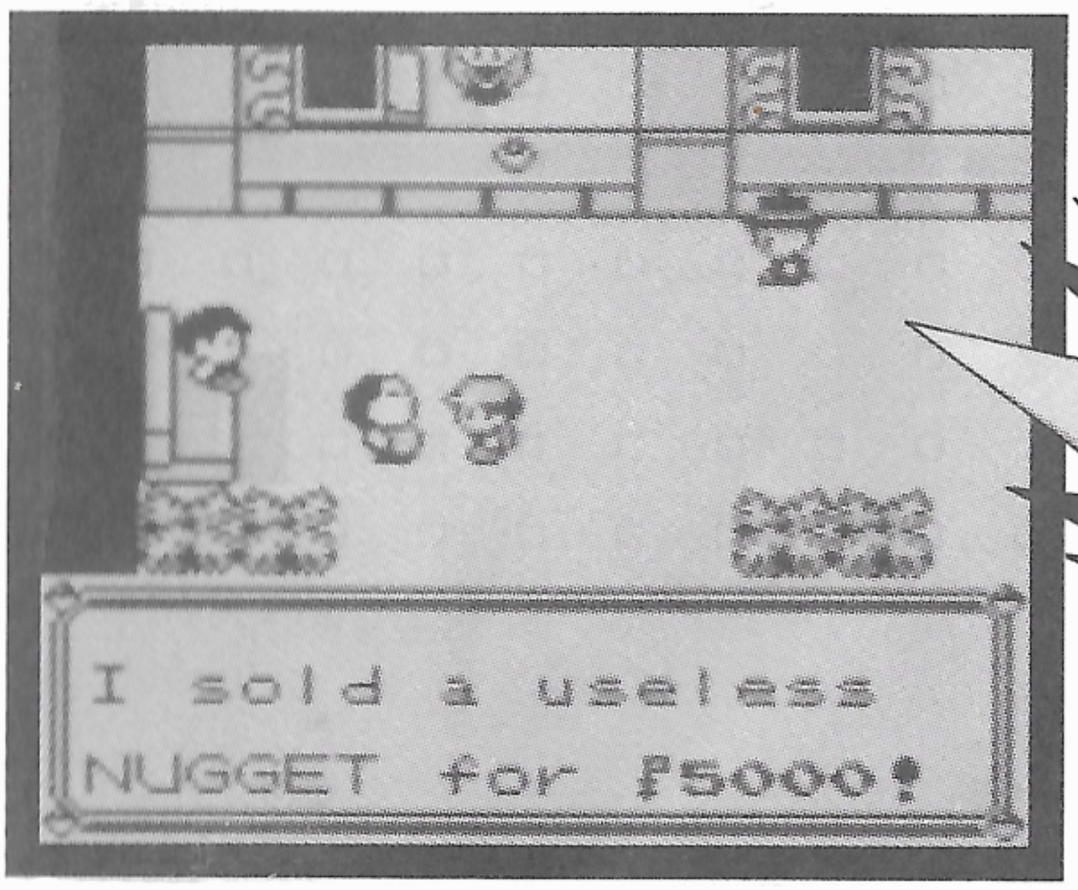
A tua viagem está quase no fim!





• Se te sentires ambicioso, podes tentar capturar Moltres (ele é um dos três pássaros Pokémon Míticos, juntamente com Articuno e Zapdos), que é muito útil em combate. Usa o Strenght HM que apanhaste em Fuchsia City para empurrares as pedras para cima dos interruptores e abrires uma área secreta. Entra e procura Moltres. Quer consigas capturá-lo ou não (não é nada fácil!) vai para Norte, para a saída, e segue para Indigo Plateau.

• Não há muito à tua espera em Indigo Plateau – se entrares no Pokémon HQ encontrarás um Poké Centre e Poké Mart combinados, onde podes descansar os teus Pokémon e abastecer-te de tudo o que precisares. Quando estiveres pronto, desce as escadas para chegares ao lar da Elite Four, os melhores Treinadores de Pokémon do mundo. Esta é a batalha final – será que consegues vencê-los todos?



POKÉMON HQ

ROUND 1

Treinador de Pokémon: Lorelei
Pokémon: Nível 54 Dewgong (Gelo), Nível 53 Cloyster (Gelo), Nível 54 Slowbro (Água), Nível 56 Jynx (Gelo), Nível 56 Lapras (Água)

Sendo a comandante de alguns Pokémon de Gelo e Água perigosos, Lorelei tem pontos fracos óbvios. Experimenta usar os teus Pokémon Eléctricos e de Fogo contra eles respectivamente e vencerás este combate sem grandes problemas.

Mas não deves tomar a vitória como certa! Se tiveres algum Pokémon Fantasma usa-o – eles são bons para usar contra um Pokémon como Jynx.

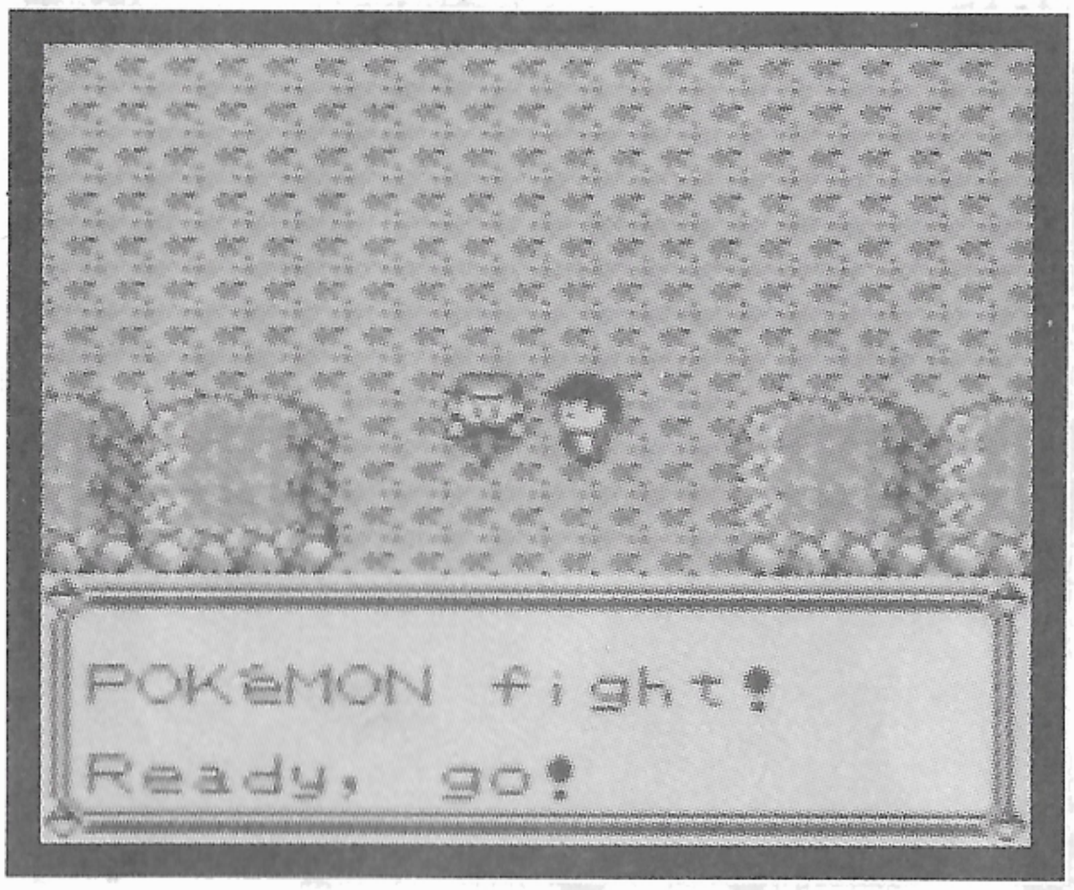
OFERTA DA TOTAL GAME BOY

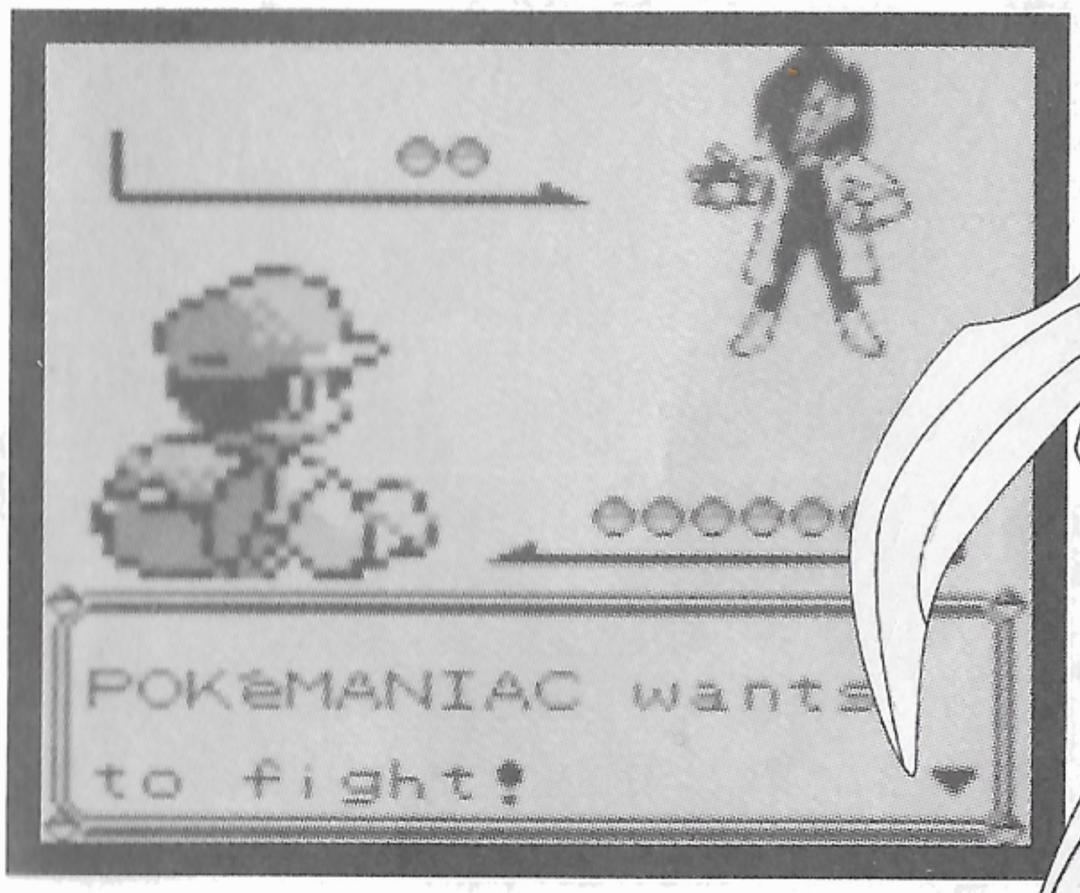
Pokémon HQ

ROUND 2

Treinador de Pokémon: Bruno
Pokémon: Nível 53 Onix (Pedra), Nível 55 Hitmonchan (Luta), Nível 55 Hitmonlee (Luta), Nível 56 Onix (Pedra), Nível 58 Machamp (Luta)

Um mestre de uns belos Pokémon de Luta e Pedra. Este combate pode ser a tua perdição. Todos os Pokémon de Bruno são difíceis de vencer, mas se tiveres alguns Pokémon de Ar, Fantasma ou Psíquico, podes conseguir vencer. Tenta derrotar o Pokémon de Pedra com alguns ataques bem feitos de Pokémon de Água e acaba com os outros em grande estilo.





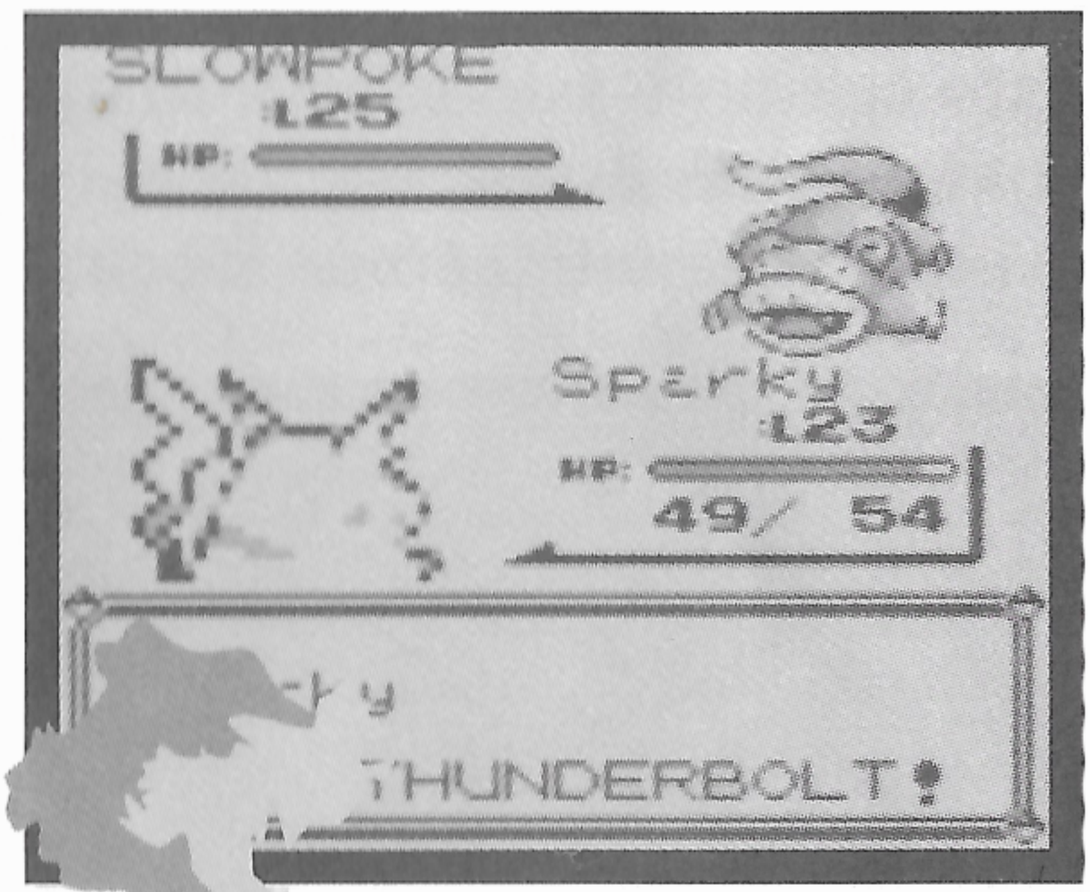
POKÉMON HQ

ROUND 3

Treinador de Pokémon: Agatha

Pokémon: Nível 56 Gengar (Fantasma), Nível 56 Golbat (Veneno), Nível 55 Haunter (Fantasma), Nível 58 Arbok (Veneno), Nível 60 Gengar (Fantasma)

Agora é que vai ser mesmo difícil! Embora Agatha não seja tão forte quanto os outros Treinadores de Pokémon de Indigo Plateau, ela comanda alguns Pokémon bastante perigosos. Muitos dos teus ataques vão ser completamente indiferentes para eles. Experimenta usar os teus melhores Pokémon de Água e Fogo para os molhar ou queimar e tem especial cuidado com os ataques dos Fantasmas!



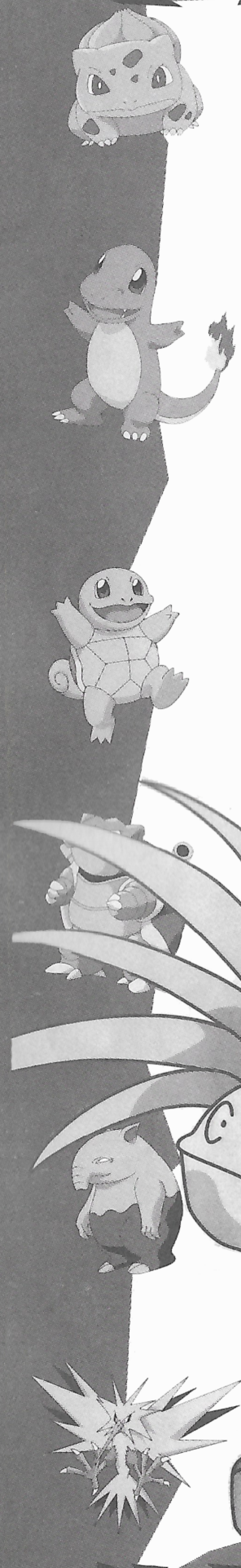
Pokémon HQ

ROUND FINAL

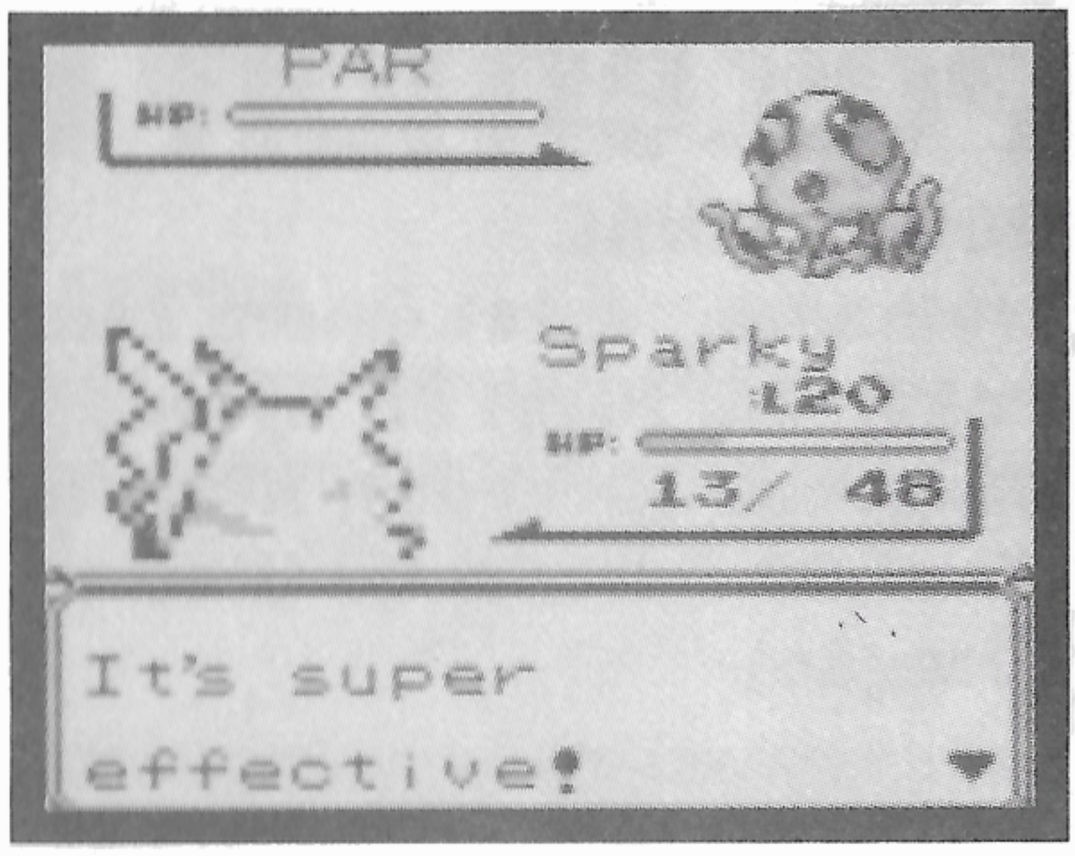
Treinador de Pokémon: Lance

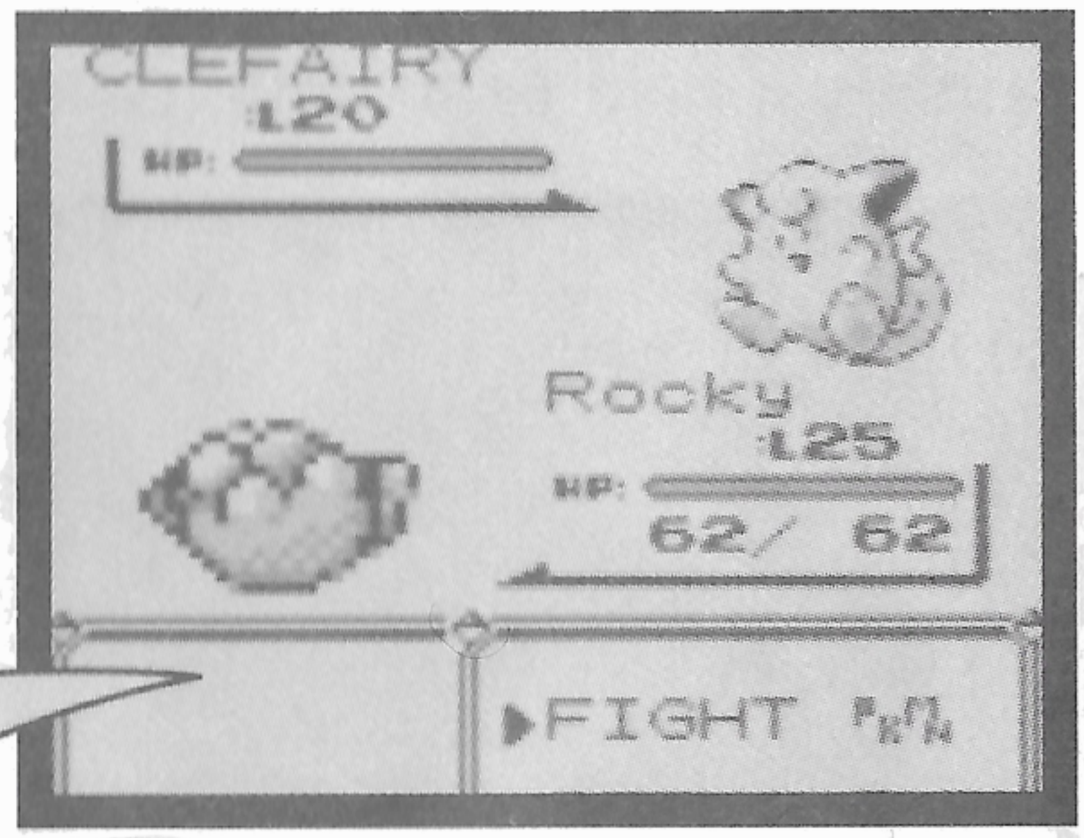
Pokémon: Nível 58 Gyrados (Água), Nível 56 Dragonair (Dragão), Nível 56 Dragonair (Dragão), Nível 60 Aerodactyl (Pedra) Nível 62 Dragonite (Dragão)

Pokémon Dragão – o Pokémon mais poderoso de TODOS! Esta luta é muito difícil, mas se usares os teus Pokémon Fantasma, Gelo, Voador ou Psíquico podes ter hipóteses de ganhar. Dá o teu melhor e cura os teus Pokémon, à medida que for necessário. Tem cuidado para não ficares em desvantagem numérica, ou estarás perdido.



• Finalmente, a Elite Four foi derrotada! Isto significa que és um Mestre de Pokémon e que podes ir para onde quiseres. Há uma caverna a Norte de Cerulean City, do outro lado da água, onde só são admitidos Mestres de Pokémon. Este é o local ideal para visitares se quiseres completar a tua





colecção de Pokémon. Mas, antes de saíres do Quartel-General, tens de obter o Crachá de Campeão da Liga Pokémon. Mas... o quê? Alguém ganhou o título antes de ti? Só pode ter sido Gary! Chegou a altura de enfrentares este rival pela última vez.

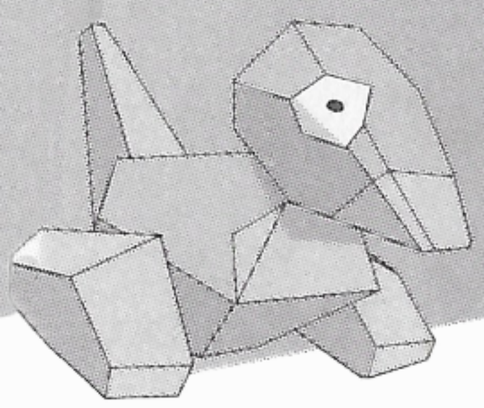
Pokémon HQ

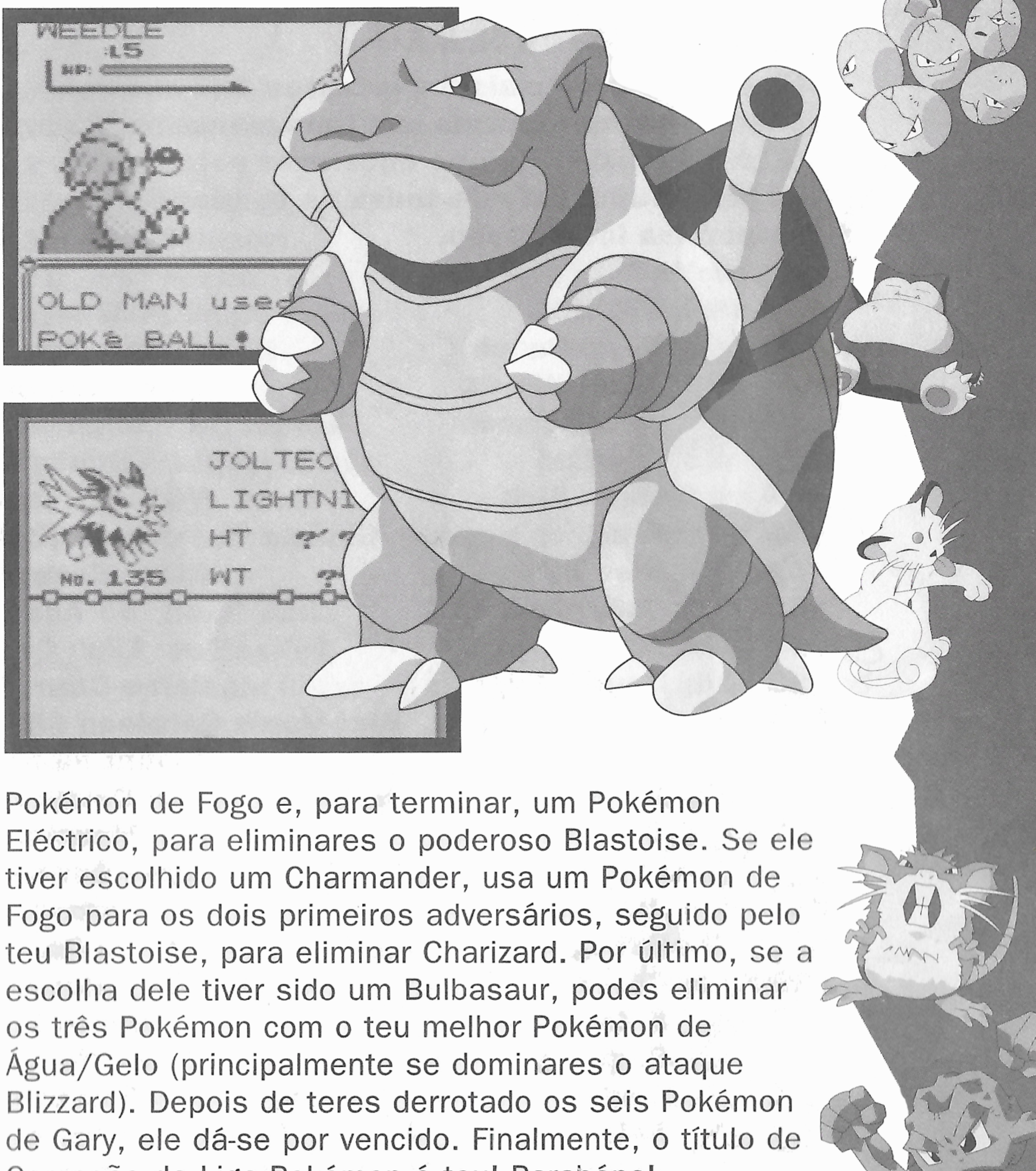
BATALHA PARA O CAMPEONATO DA LIGA

Campeão da Liga: Gary
Primeira Onda de Pokémon: Nível 61 Pidgeotto (ar), Nível 59 Alakazam (Psíquico), Nível 61 Rhydon (Pedra)
(DEPOIS) Onda Squirtle: Nível 61 Arcanine (Fogo), Nível 63 Exeggcute (Erva), Nível 65 Blastoise (Água)
(OU) Onda Charmander: Nível 61 Exeggcute (Erva), Nível 63 Gyrados (Água), Nível 65 Charizard (Fogo)
(OU) Onda Bulbasaur: Nível 61 Gyrados (Água), Nível 63 Arcanine (Fogo), Nível 65 Venusaur (Erva)

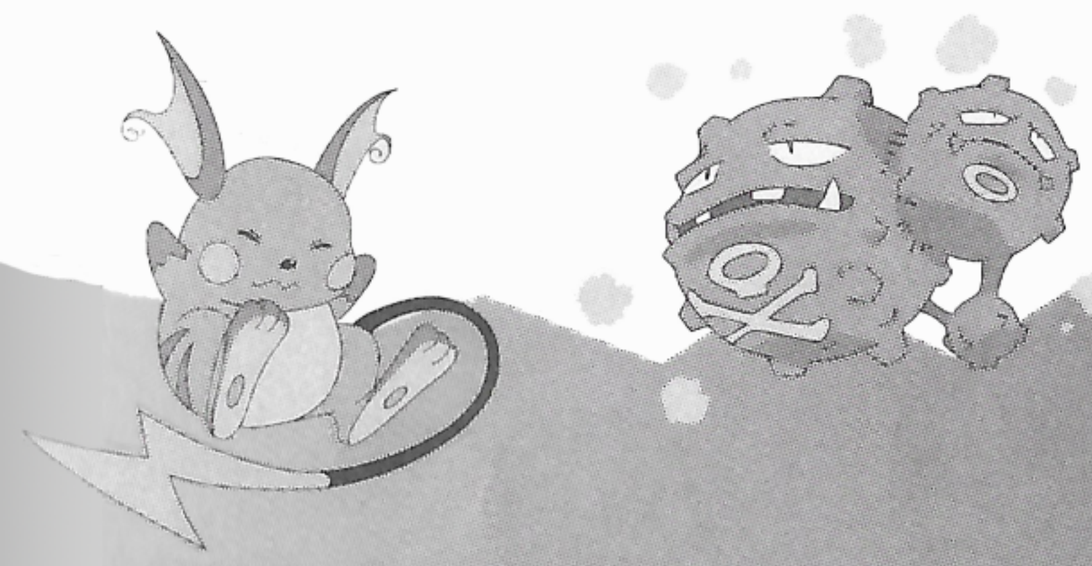
Certamente, a batalha mais difícil do jogo. Gary vai fazer de tudo para não perder o seu título de Campeão da Liga Pokémon. Terás de dispor de uma grande variedade de Pokémon para o vencer. Examina as listas acima e prepara-te. A batalha vai começar! Certifica-te que tens um Pokémon Eléctrico poderoso, como Raichu, para começar e eliminar o Pidgeotto dele com alguma facilidade. Tem cuidado com o Alakazam que se segue. Terás de usar uma grande variedade de ataques para eliminar este pesadelo Psíquico. Depois de o venceres, usa o teu melhor Pokémon de Água, como por exemplo Blastoise, e ataca Rhydon com força, para te livrares dele rapidamente. Agora é que começam os problemas mais sérios...

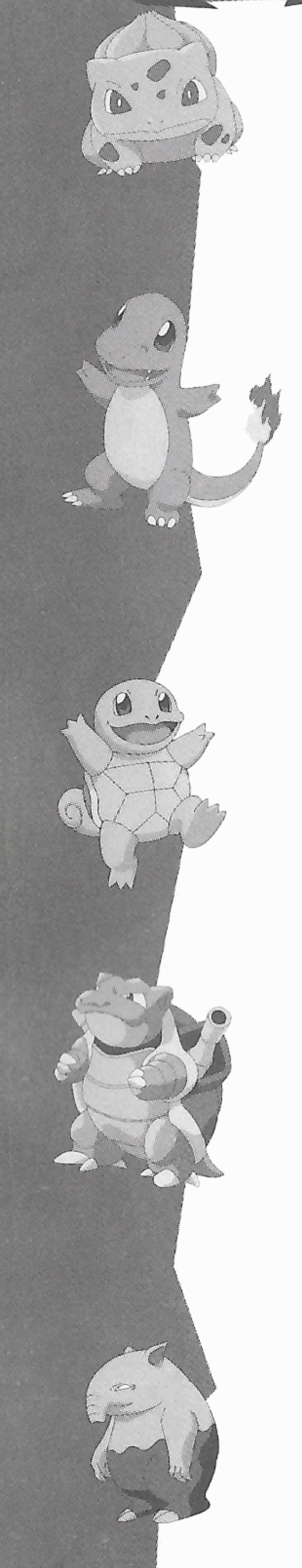
O próximo grupo de Pokémon que Gary vai usar depende dos Pokémon que ele escolheu no laboratório do Professor Oak.
Examina a lista para veres quem terás de enfrentar, dependendo de ele ter escolhido um Squirtle, Charmander ou Bulbasaur.
Se ele tiver escolhido Squirtle, terás o combate mais difícil. Usa um Pokémon de Água, seguido de um





Pokémon de Fogo e, para terminar, um Pokémon Eléctrico, para eliminares o poderoso Blastoise. Se ele tiver escolhido um Charmander, usa um Pokémon de Fogo para os dois primeiros adversários, seguido pelo teu Blastoise, para eliminar Charizard. Por último, se a escolha dele tiver sido um Bulbasaur, podes eliminar os três Pokémon com o teu melhor Pokémon de Água/Gelo (principalmente se dominares o ataque Blizzard). Depois de teres derrotado os seis Pokémon de Gary, ele dá-se por vencido. Finalmente, o título de Campeão da Liga Pokémon é teu! Parabéns!
Sai e vai terminar a tua colecção... lembra-te, tens de apanhá-los todos!

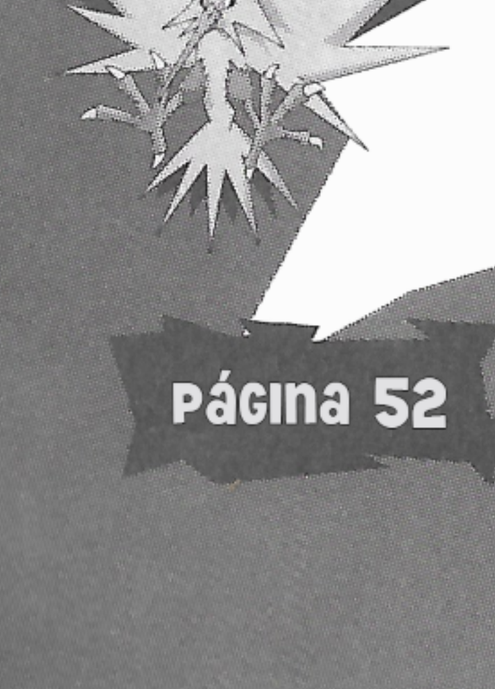




TMs e HMs

Uma das partes mais importantes de Pokémon é ensinar novas técnicas aos teus monstros. Podes fazê-lo usando TMs que encontras pelo mundo. Segue-se uma lista de todas as técnicas e sua respectiva localização.

TM Nº	TÉCNICA	LOCALIZAÇÃO
01	Mega Punch	Mount Moon
02	Razor Wind	Game Corner
03	Sword Dance	Silph Co.
04	Whirlind	Route 4
05	Mega Kick	Victory Road
06	Toxic	Ginásio de Fuchsia City
07	Horn Drill	Game Corner
08	Body Slam	SS Anne
09	Take Down	Silph Co.
10	Double Edge	Game Corner
11	Bubblebeam	Ginásio de Cerulean City
12	Water Gun	Mount Moon
13	Ice Beam	Poké Mart de Celadon
14	Blizzard	Pokémon Mansion
15	Hyper Beam	Game Corner
16	Pay Day	Route 12
17	Submission	Victory Road
18	Counter	Poké Mart de Celadon
19	Seismic Toss	Route 25
20	Rage	Route 15
21	Mega Drain	Ginásio de Celadon City
22	Solar Beam	Pokémon Mansion
23	Dragon Rage	Game Corner
24	Thunderbolt	Ginásio de Vermillion City
25	Thunder	Power Plant



26	Earthquake	Silph Co.
27	Fissure	Ginásio de Viridian City
28	Dig	Cerulean City
29	Psychic	Saffron City
30	Teleport	Route 9
31	Mimic	Saffron City
32	Double Team	Fuchsia City
33	Reflect	Power Plant
34	Bide	Ginásio de Pewter City
35	Metronome	Pokémon Mansion
36	Self-Destruct	Silph Co.
37	Egg Bomb	Fuchsia City
38	Fire Blast	Ginásio de Cinnabar Island
39	Swift	Route 12
40	Skull Bash	Safari Zone
41	Softboiled	Celadon City
42	Dream Eater	Viridian City
43	Sky Attack	Victory Road
44	Rest	SS Anne
45	Thunder Wave	Route 24
46	Psywave	Ginásio de Saffron City
47	Explosion	Victory Road
48	Rock Slide	Poké Mart de Celadon
49	Tri Attack	Poké Mart de Celadon
50	Substitute	Game Corner

GUIA DE MONSTROS

Queres saber onde podes apanhar alguns daqueles Pokémon esquivos? Consulta este guia para descobrires onde podes encontrar cada um deles neste mundo!

Route 1
Pidgey, Rattata

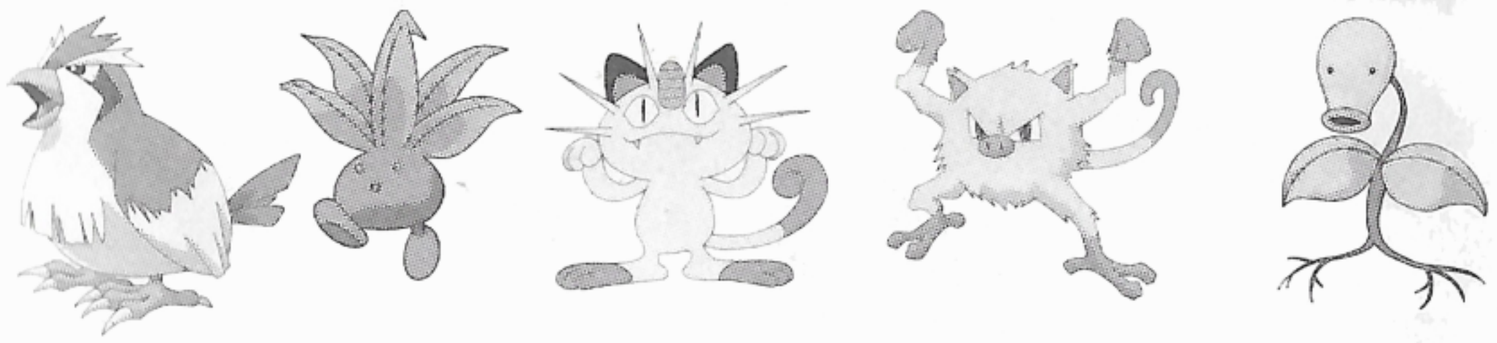
Route 2
Caterpie, Weedle, Pidgey, Rattata

Route 3
Pidgey, Rattata, Spearow, Jigglypuff, Magikarp

Route 4
Pidgey, Rattata, Spearow, Ekans, Sandshrew

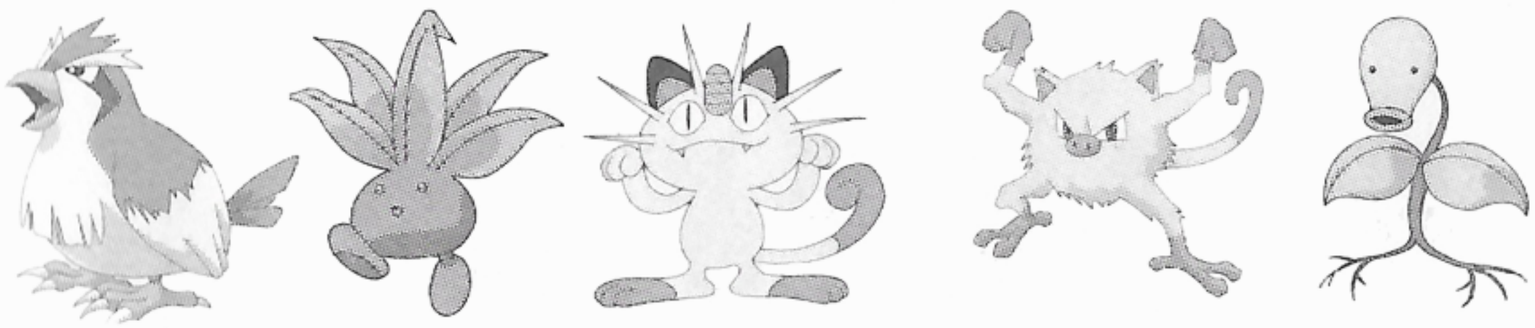
Route 5

Pidgey, Oddish, Meowth, Mankey, Bellsprout



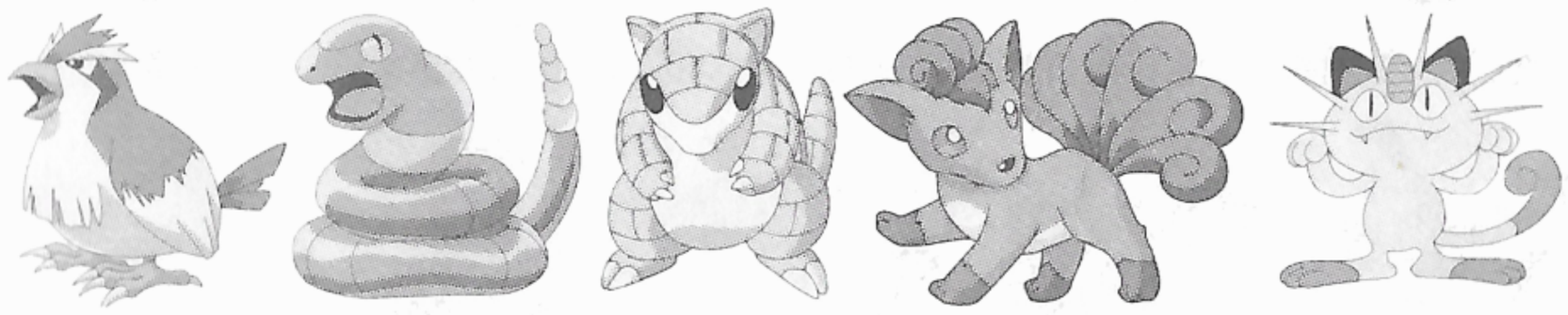
Route 6

Pidgey, Oddish, Meowth, Mankey, Bellsprout



Route 7

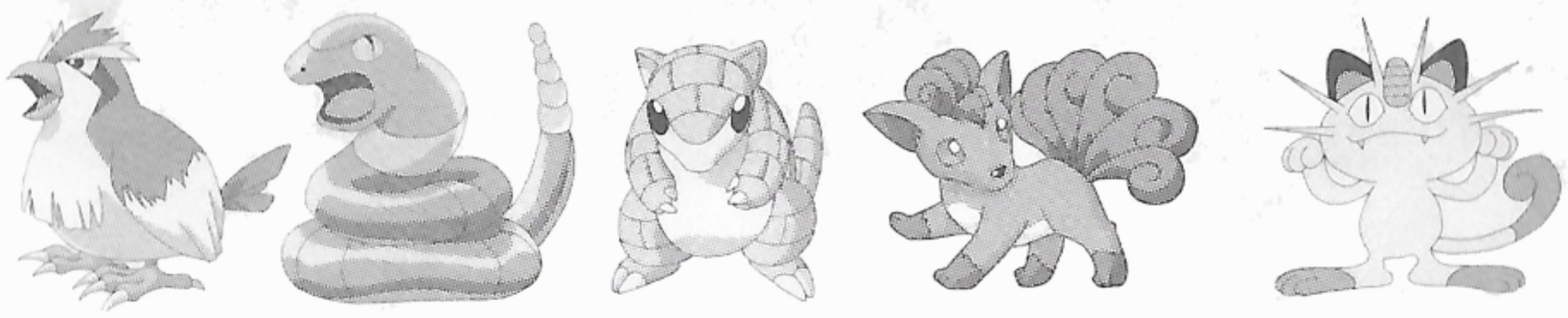
Pidgey, Ekans, Sandshrew, Vulpix, Meowth,



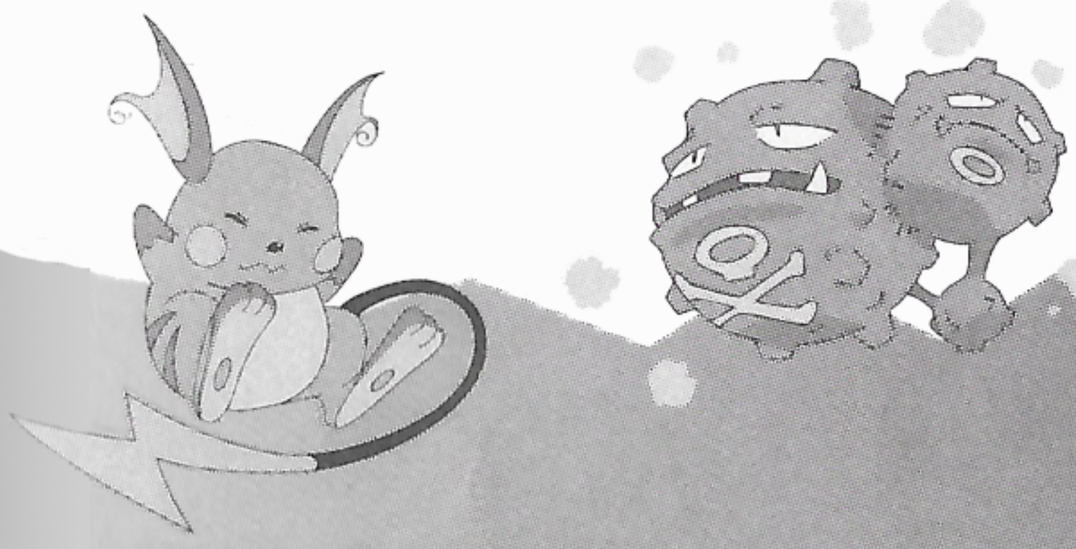
Mankey, Growlithe

Route 8

Pidgey, Ekans, Sandshrew, Vulpix, Meowth,

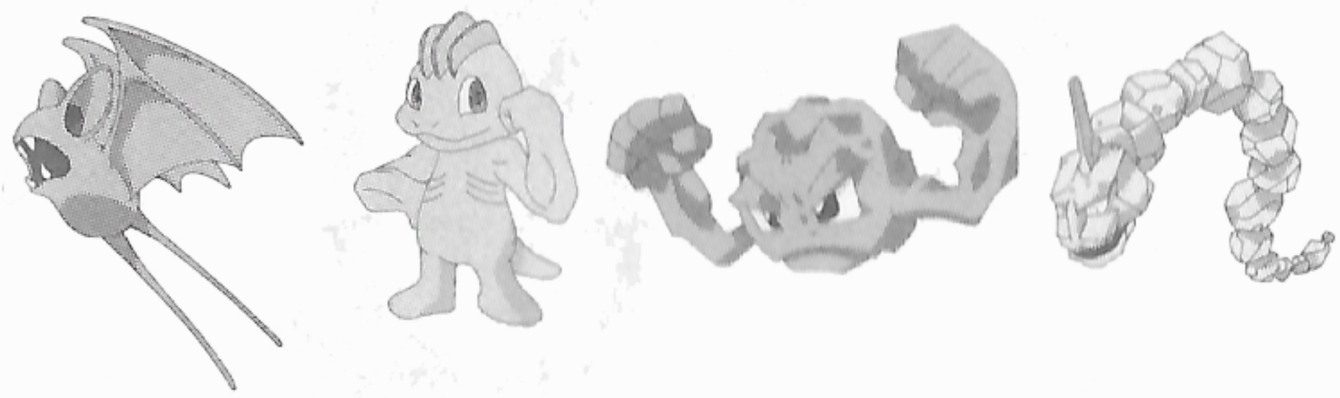


Mankey, Growlithe



Route 9
Rattata, Spearow, Ekans, Sandshrew, Voltorb

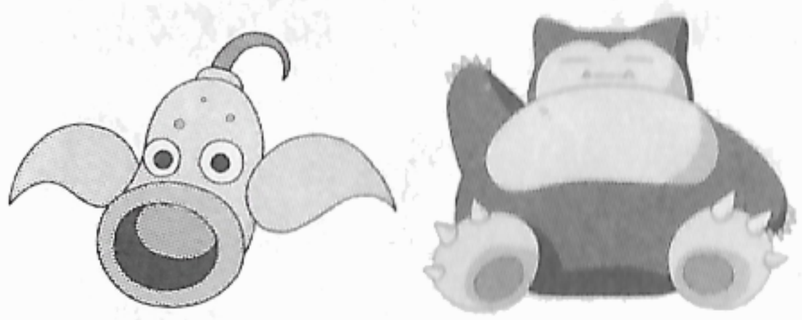
Túnel de Pedra/Route 10
Zubat, Machop, Geodude, Onix



Route 11
Spearow, Ekans, Sandshrew, Drowzee

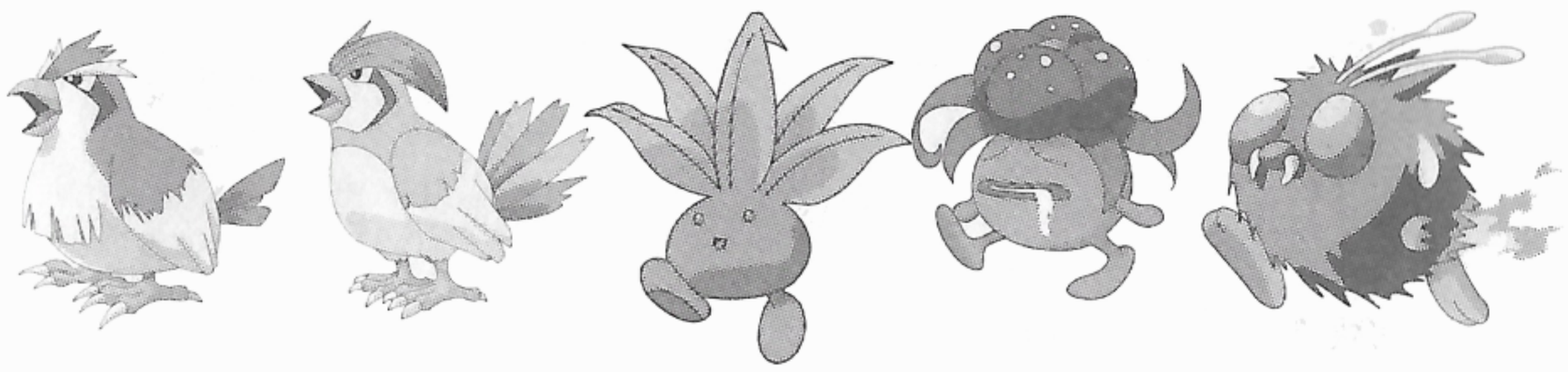
Route 12
Pidgey, Oddish, Gloom, Venonat, Bellsprout,

Weepinbell, Snorlax

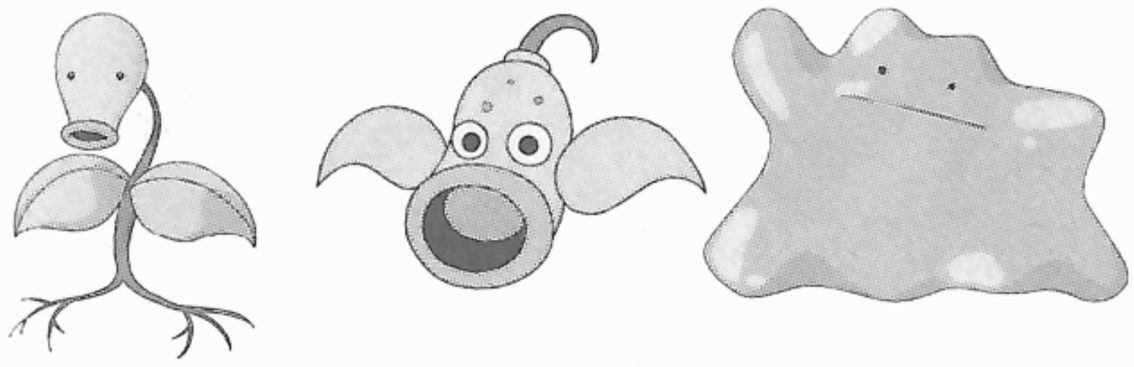


Oferta da TOTAL GAME BOY

Route 13/14/15
Pidgey, Pidgeotto, Oddish, Gloom, Venonat,



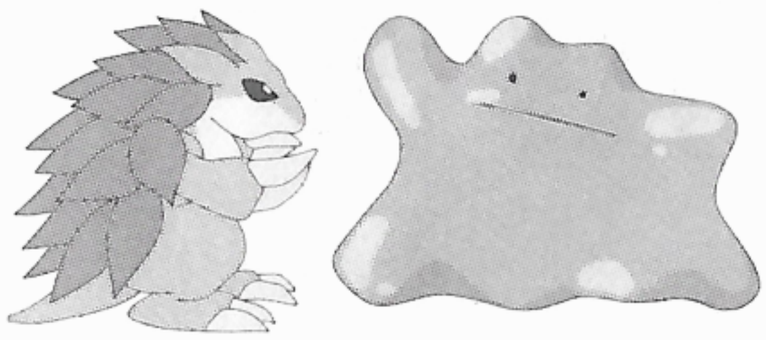
Bellsprout, Weepinbell, Ditto

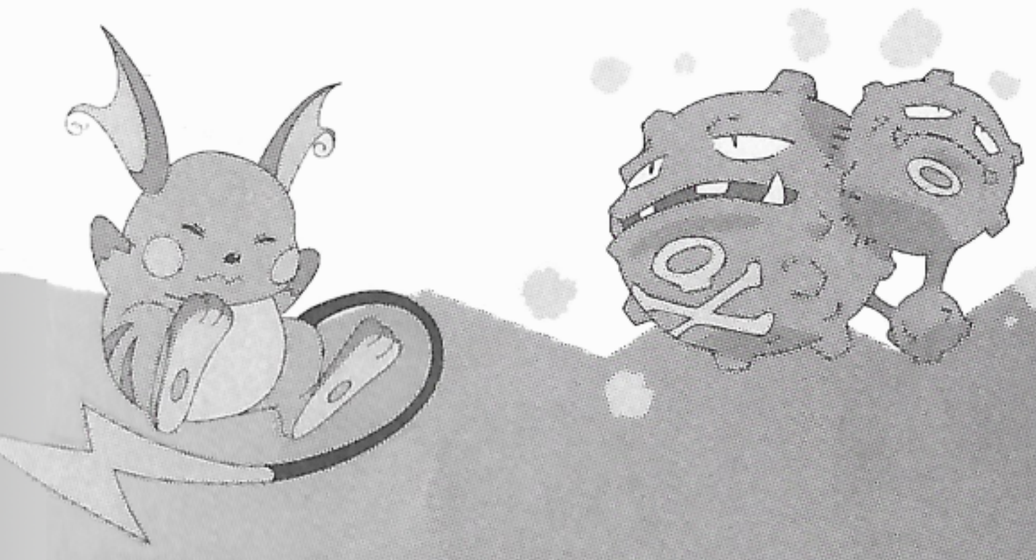


Route 16/17/18
Rattata, Raticate, Spearow, Fearow, Doduo, Snorlax

Route 22/23
Spearow, Fearow, Ekans, Arbok, Sandshrew,

Sandlash, Ditto

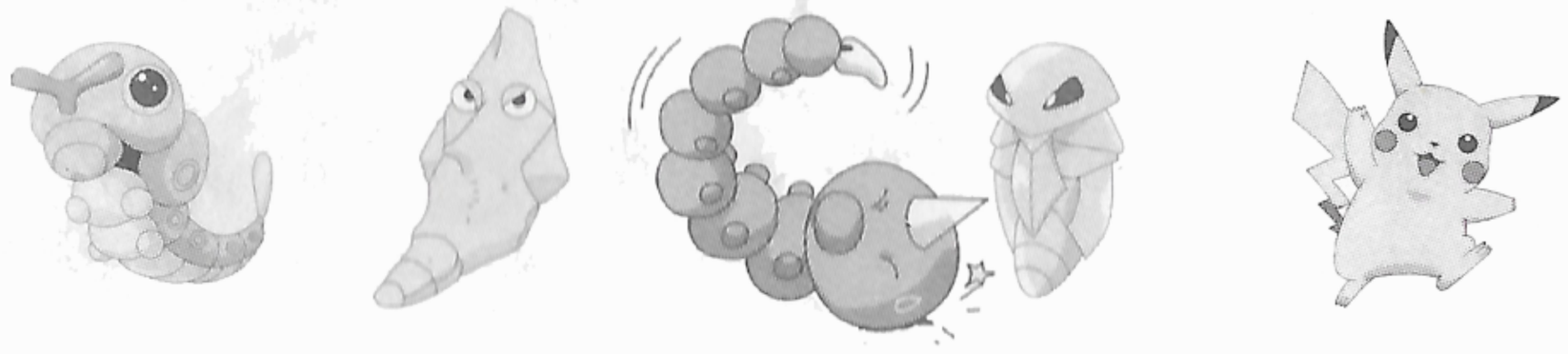




Route 24/25
Caterpie, Metapod, Weedle, Kakuna, Pidgey,

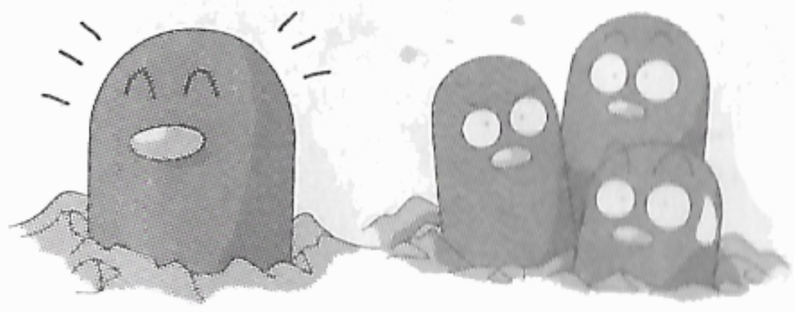
Oddish, Abra, Bellsprout

Floresta Viridian
Caterpie, Metapod, Weedle, Kakuna, Pikachu

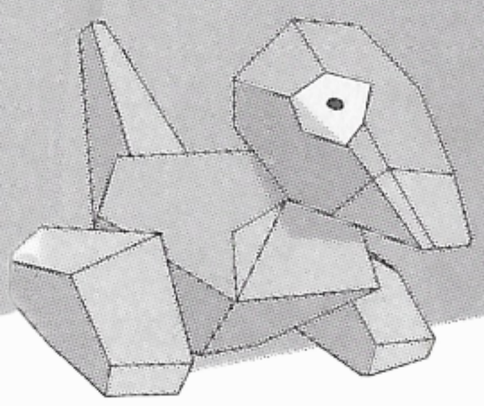


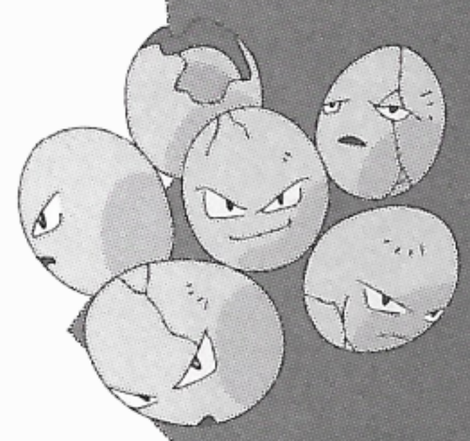
Mount Moon
Clefairy, Zubat, Paras, Geodude

Caverna Diglett
Diglett, Dugtrio



OFERTA DA TOTAL GAME BOY





Pokémon Torre

Gastly, Haunter, Cubone

Pokémon Mansion

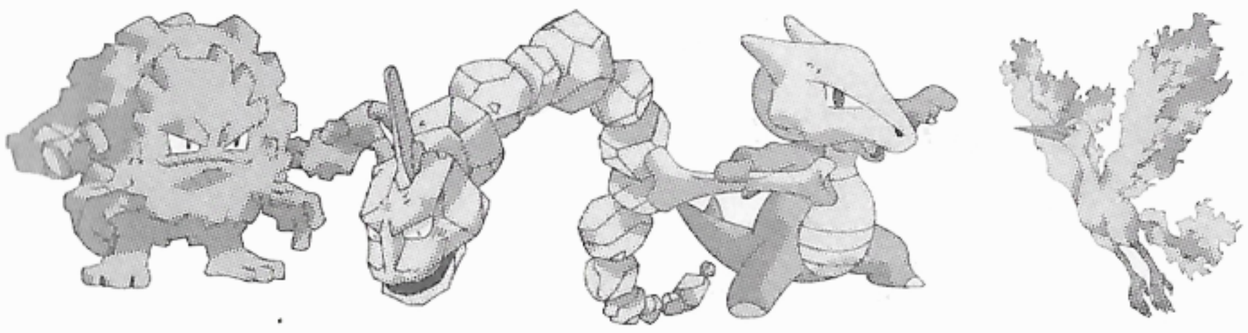
Vulpix, Growlithe, Ponyta, Grimer, Muk, Koffing,

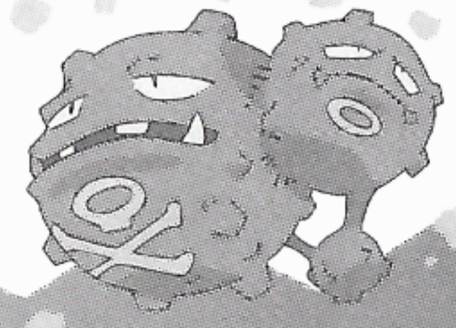
Weezing, Magmar

Victory Road

Zubat, Golbat, Machop, Machoke, Geodude,

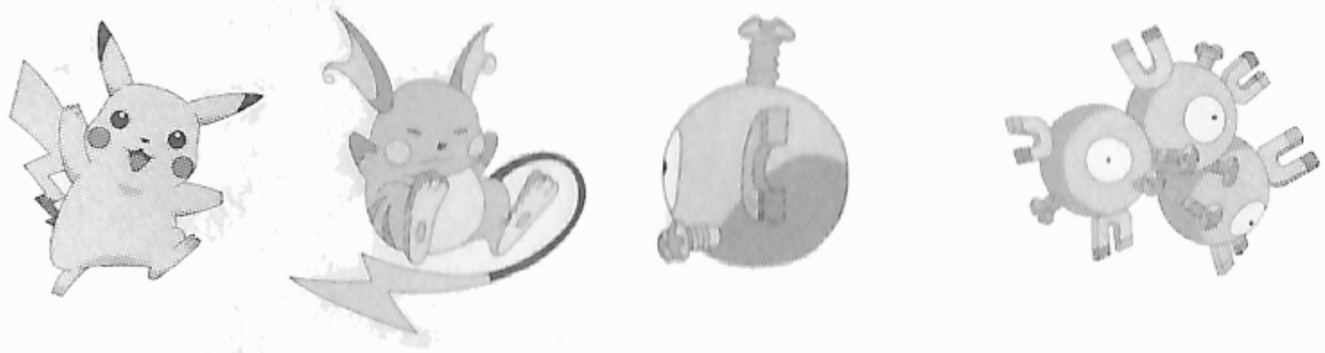
Graveler, Onix, Marowak, Moltres





Power Plant

Pikachu, Raichu, Magnemite, Magneton,



Voltorb, Electrabuzz, Zapdos

Seafoam Islands

Zubat, Golbat, Psyduck, Golduck, SlowPoké,

Slowbro, Seel, Dewgong, Shellder, Krabby,

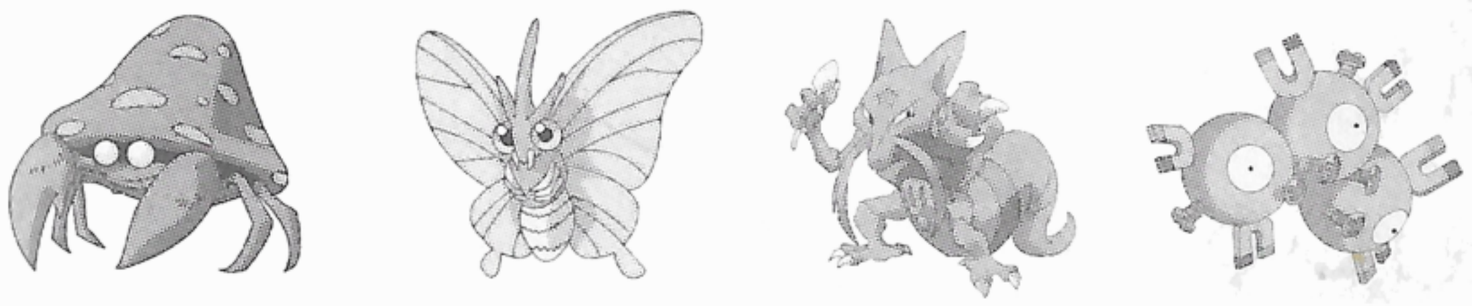
Kingler, Horsea, Staryu, Articuno

OFERTA DA TOTAL GAME BOY

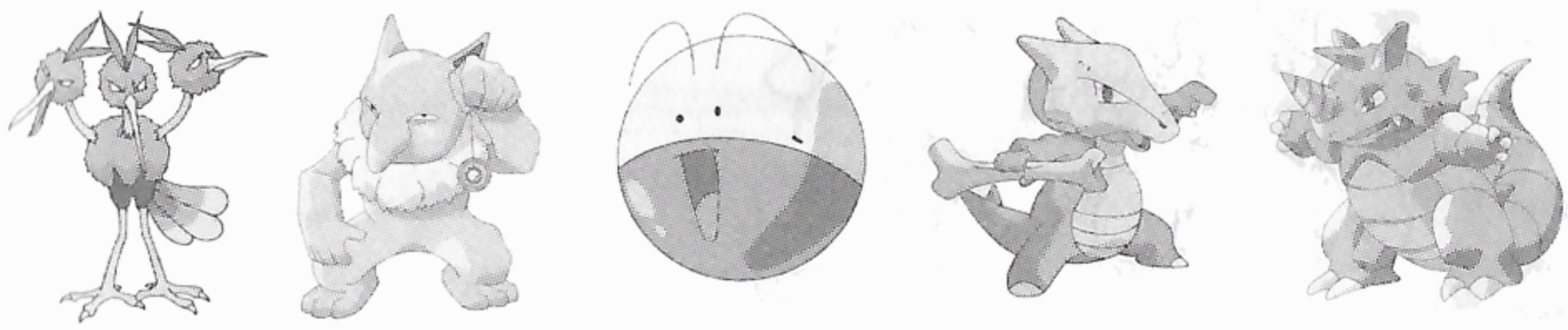
Masmorra Desconhecida

Arbok, Raichu, Sandlash, Wigglytuff, Golbat,

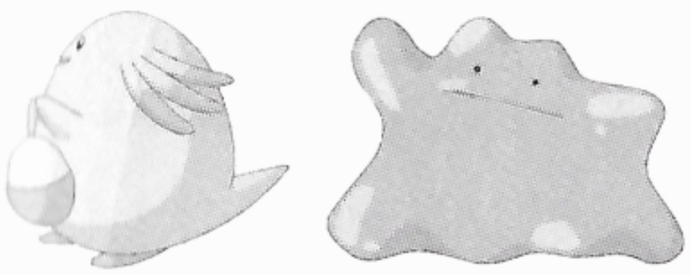
Parasect, Venomoth, Kadabra, Magneton,



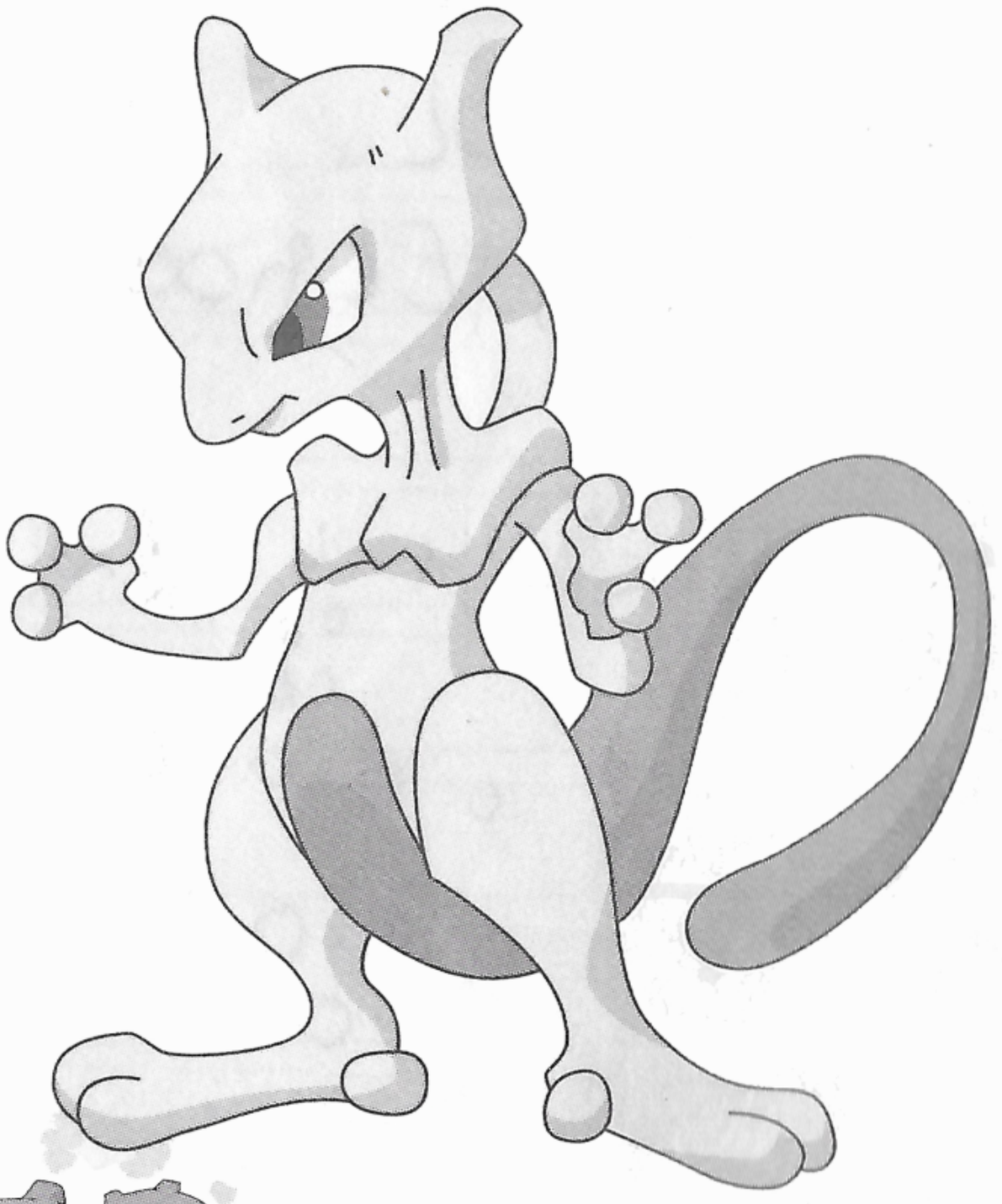
Dodrio, Hypno, Electrode, Marowak, Rhydon,

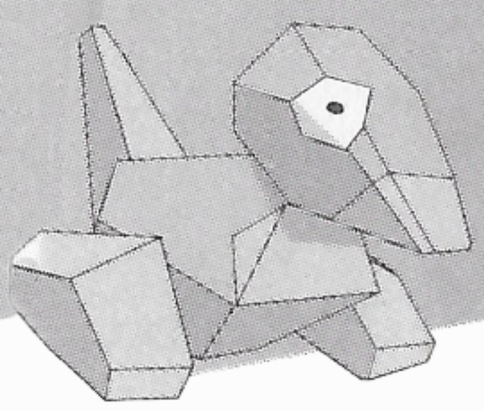


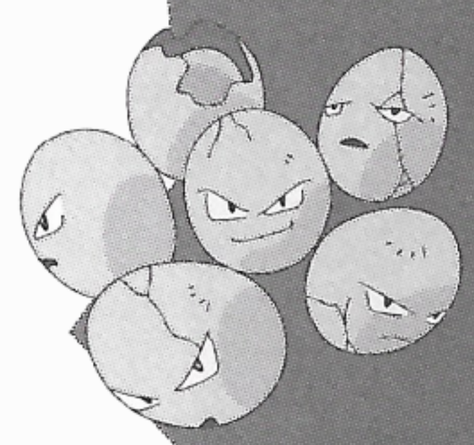
Chansey, Ditto,

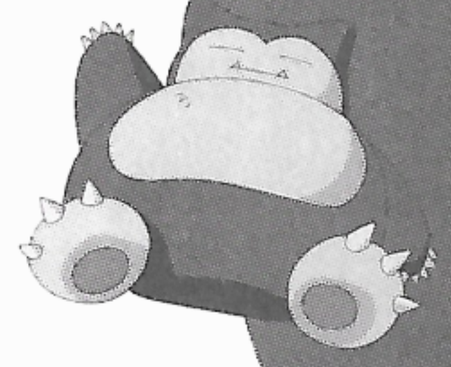


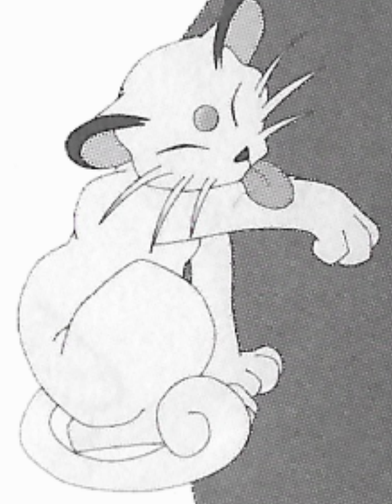
Mewtwo

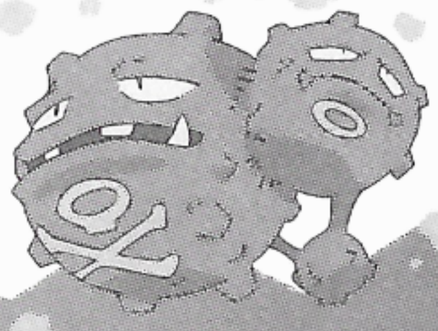


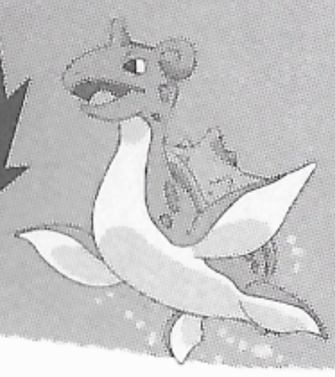








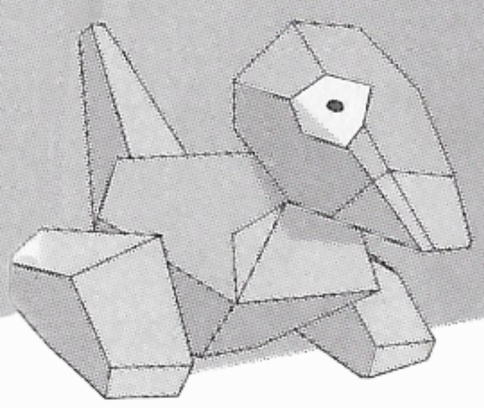




Notas

Notas

Notas



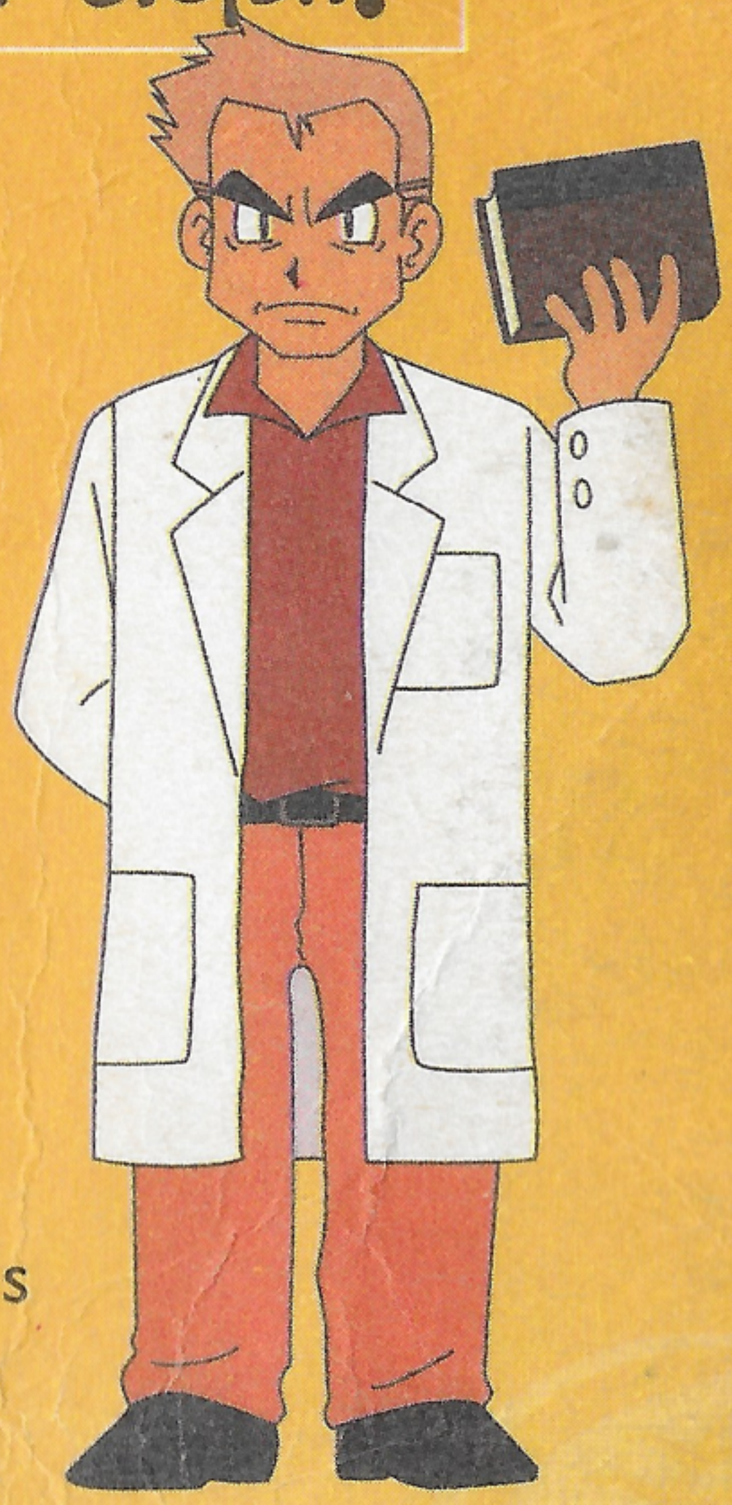
Notas

Notas

Pokémon
ESTAMPAS ILUSTRADAS
LEAGUE

Ei, Treinadores!

A viagem começa aqui!



Participa na Liga de Pokémon!

Desafia outros treinadores e ganha pontos e prémios pelo caminho! Vamos dar-te a tua própria caderneta de Insígnias para registares o teu progresso! E isto é só o princípio!

Na Liga do Jogo de Cartas de Pokémon, podes:

- Ganhar fantásticas Insígnias da Liga de Pokémon e aprender excelentes dicas de treinador
- Conhecer novos amigos
- Descobrir novas estratégias de jogo
- Ganhar cartas exclusivas
- Aprender como jogar com as cartas promocionais
- Participar em eventos especiais

É fácil ganhar pontos! É assim:

- Joga com outro treinador o Jogo de Cartas de Pokémon
- Completa uma folha de actividades de Pokémon
- Ensina a um novo jogador como se joga o Jogo de Cartas de Pokémon
- Troca uma carta de Pokémon

Até te daremos pontos se apareceres numa sessão da Liga numa das lojas seleccionadas!

Agora, descobre quais as lojas que têm a **Liga de Pokémon** e toca a mexer!

Para mais informações,
liga para o 21 859 01 69
ou consulta o site www.devir.pt.

O caminho para te tornares o maior treinador do mundo começa aqui!

1995, 1996 e 1998 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK. Pokémon é uma marca registada da Nintendo. Wizards of the Coast é uma marca registada da Wizards of the Coast, Inc. 2000 Wizards of the Coast, Inc.

as melhores dicas de Pokémon

Este fabuloso livrinho contém tudo o que precisas de saber para completar as brilhantes aventuras de Pokémon Vermelho & Azul no Game Boy Color. O livro explica o que podes fazer, onde deves ir e que monstros podes usar nas batalhas! Quer sejas um novato ou um especialista em Pokémon, se andas à procura dos últimos Pokémon para completar a tua colecção, então certamente encontrarás algo de útil nestas páginas.

PUBLICADO POR BCB EDITORA
RUA LAURA ALVES, 3
2745-152 QUELUZ
TEL: 21 434 45 00
FAX: 21 434 45 09
PUBLICIDADE: 21 434 45 06

ESTE SUPLEMENTO FAZ PARTE DA REVISTA TOTAL GAMEBOY, NÃO PODE SER VENDIDO SEPARADAMENTE